



SPECIALE 2025  
**SCUOLA DELL'INFANZIA**



# Indice

**Dotazioni  
Arredi**

**05**

**Attrezzature  
Digitali  
Innovative**

**20**

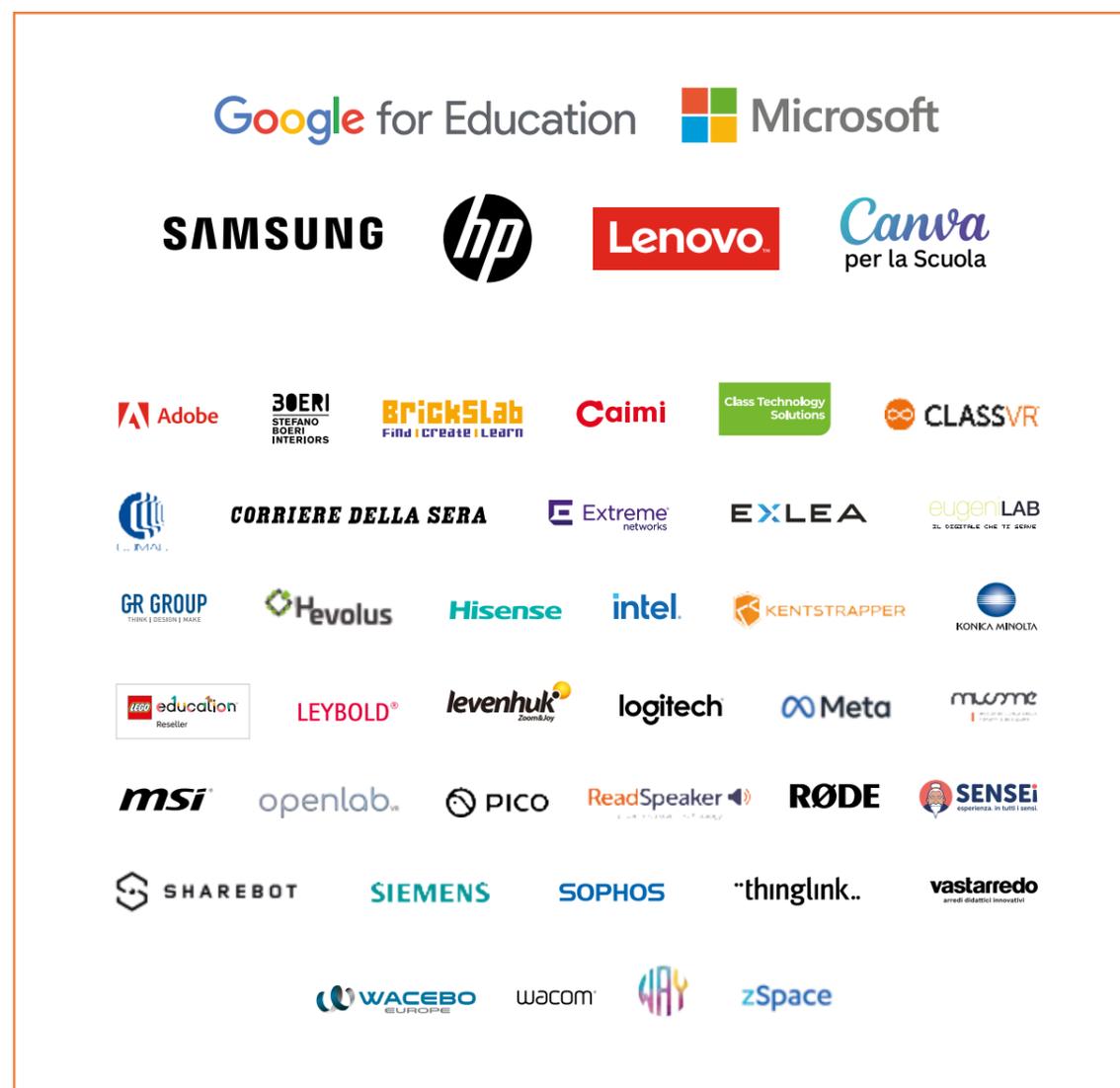
**Attrezzature  
Didattico  
Innovativo**

**40**



# Partnership e marchi rivenduti

Il valore della competenza per noi è fondamentale. Per questo ci siamo certificati per le soluzioni proposte e abbiamo stretto partnership strategiche con i principali brand. Per costruire un progetto personalizzato è importante conoscere dettagliatamente ogni soluzione e ogni prodotto. Essere affiancati da un brand nella fase di progettazione permette di comprendere le soluzioni proposte, usufruendo della competenza diretta di chi produce oggetti e ambienti, affiancati dalla capacità progettuale caratteristica di MR\*Digital. La formazione è parte integrante del progetto, coinvolgendo contenuti tecnici e metodologici per dare il giusto mix di ingredienti a ciascuna scuola, insieme alla certificazione del brand associato.



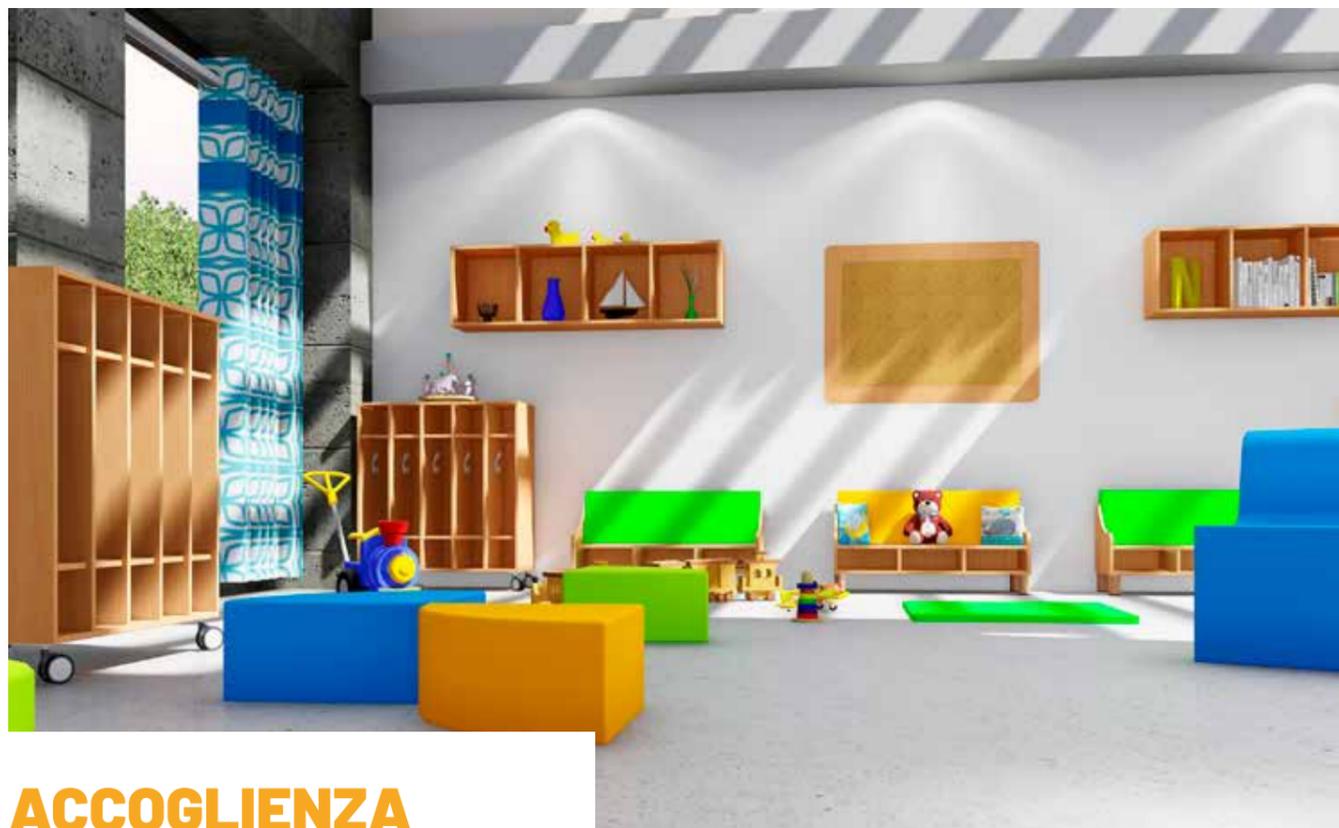
La carta stampata invecchia velocemente! Scarica la nostra matrice per rimanere sempre aggiornato su prodotti e prezzi e per conoscere le promozioni in corso.

MR\*Digital - Via Liguria, 76 - 20025 Legnano (MI) - Tel. 0331.545181 - Whatsapp +39 338 5063717  
edu@mrdigital.it - education.mrdigital.it mrdigitaledu

# Ambienti di Apprendimento 4.0

Ambienti di Apprendimento 4.0 è un innovativo modello di spazio di apprendimento, sviluppato in collaborazione con Stefano Boeri Interiors. Si basa sull'impiego di tecnologie all'avanguardia, che consentono di ampliare le possibilità di studio oltre i confini dell'aula fisica tradizionale. Grazie a queste soluzioni innovative, gli studenti possono accedere a nuove forme di apprendimento, sfruttando le potenzialità offerte dalle tecnologie avanzate. Questo modello apre nuove prospettive educative, creando spazi stimolanti e interattivi in cui gli studenti possono esplorare, collaborare e apprendere in modo dinamico e coinvolgente.





QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI  
CONTATTACI A [EDU@MRDIGITAL.IT](mailto:EDU@MRDIGITAL.IT)  
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

## ACCOGLIENZA



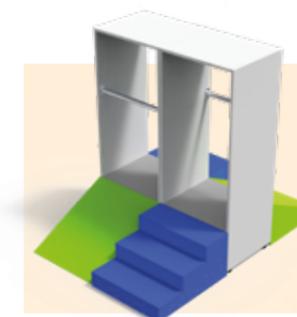
**CONTENITORE  
A 9 ANTE**  
104x46x109h cm



**CARRELLO  
GUARDAROBA**  
10 posti 104x88x109 cm  
5 posti 104x44x109 cm



**POUF CUBO**  
35x35x35h cm



**MOBILE CON SCIVOLI**  
104x180x109h cm



**POUF CILINDRICO  
INFANZIA**  
Diametro 60x32h cm



**MORBIDO ANGOLO CON  
BASAMENTO IN LEGNO**  
44x44x30h cm



**POUF QUADRATO**  
50x50x24h cm



**GUARDAROBA CIRCOLETTO**  
Escluso tappeto morbido, 5 mod.  
Dim. 296x276x109h cm



**PANCHETTA  
GRANDE**  
Con schienale  
morbido e caselle  
Dim. 10x44x30/60h cm



**MORBIDO CON  
PIEDI IN LEGNO**  
Dritto: 104x44x40h cm  
Arco: 123x54x40h cm

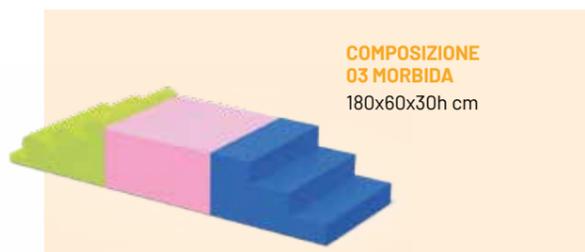


**MORBIDO Agorà**  
93x40x30/60h cm  
150x40x30/60h cm  
206x40x30/60h cm

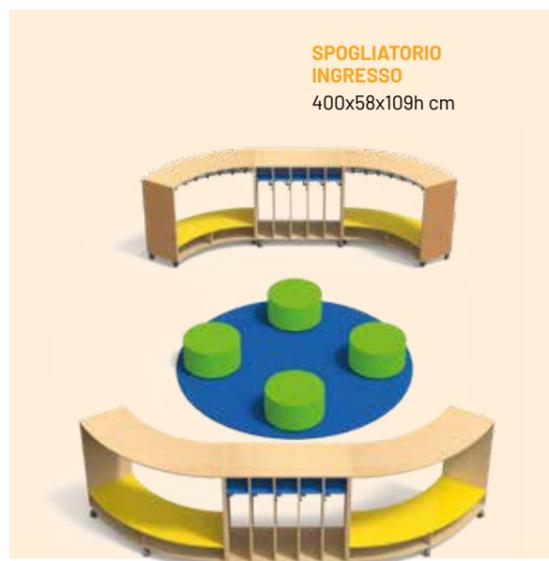


QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI  
CONTATTACI A [EDU@MRDIGITAL.IT](mailto:EDU@MRDIGITAL.IT)  
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

## TAVOLI E SEDIE



**COMPOSIZIONE  
03 MORBIDA**  
180x60x30h cm



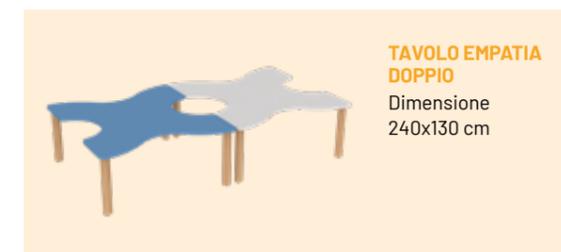
**SPOGLIATORIO  
INGRESSO**  
400x58x109h cm



**CONCA MORBIDA**  
100x60x32/60h cm



**TAVOLI  
SPICCHIO**  
Dim. 80cm  
oppure 100 cm



**TAVOLO EMPATIA  
DOPPIO**  
Dimensione  
240x130 cm



**TAVOLO EMPATIA  
SEMICIRCOLARE**  
Dimensione  
130x65 cm



**TAVOLO A X  
EMPATIA**  
Dimensione  
120x130 cm



**TAPPETO  
A SPICCHIO**  
60x60x5h cm



**PANCA CURVA  
MORBIDA**  
100x38x32h cm



**SEDIOLINA  
IMPILABILE**  
Dimensione  
36x33x21/50h cm,  
36x33x26/55h cm,  
36x33x31/60h cm



**TAVOLO GIOCO  
COSTRUZIONI**  
Con contenitore  
Dimensione  
130x130 cm

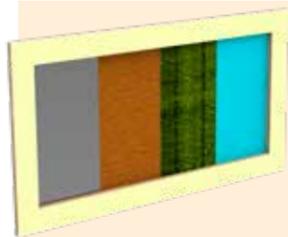
TUTTI I TAVOLI SONO DISPONIBILI NELLE SEGUENTI ALTEZZE 42-46-53-64-71-76h cm



## ANGOLO CREATIVO E SENSORIALE



**POSTAZIONE IN PIEDI**  
Dotato di ruote  
120x120x66 cm



**PANNELLO SENSORIALE**  
Specchio, cotone, cuoio, seta. Freddo, ruvido, caldo, liscio  
Dim. 78x40h cm



**CARRELLO PORTADISEGNI CON PORTACOLORI**  
Diametro 85x50x63h cm



**CARRELLO ASCIUGAFOGLI**  
Dimensione 85x50x65h cm



**GIOCO TEATRINO**  
Dimensione 108x46x109h cm

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI  
CONTATTACI A [EDU@MRDIGITAL.IT](mailto:EDU@MRDIGITAL.IT)  
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA



## ANGOLO LETTURA



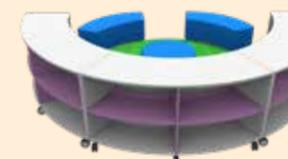
**MOBILE CON ANTE E VASCHE**  
Dimensione 104x46x109h cm



**LIBRERIA VELA**  
Bifronte con ruote  
Dim. 104x44x109h cm



**MOBILE A 6 CASELLE SU RUOTE**  
Dim. 104x44x77h cm



**ANGOLO LETTURA**  
Nido e infanzia  
Dimensioni 296x276x109h cm



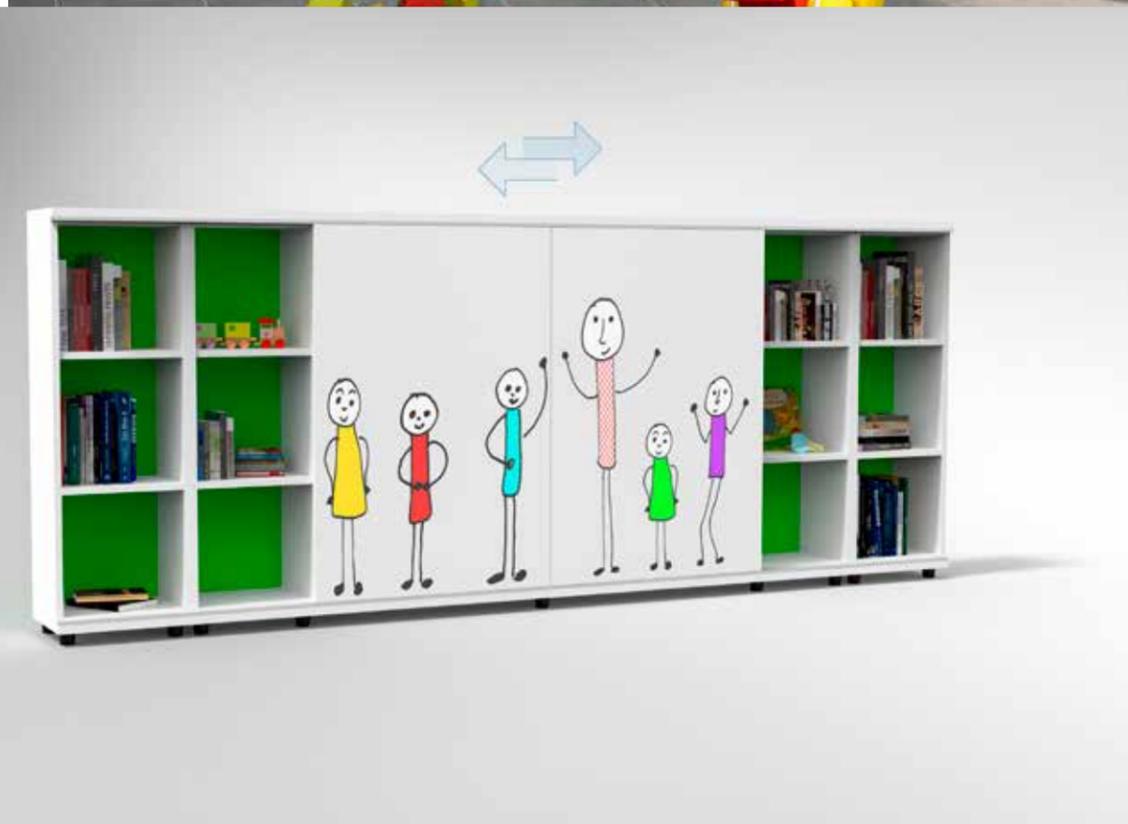
QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI  
CONTATTACI A [EDU@MRDIGITAL.IT](mailto:EDU@MRDIGITAL.IT)  
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

## ATTIVITÀ INTERATTIVE

### MODULO CON ANTE SCORREVOLI CON DISEGNI

Le ante sono scrivibili mediante pennarelli cancellabili

- Modulo per monitor da 55" e 65" con ante scorrevoli
- Dimensioni L328xP32xH125,5 cm



## AREA POLIFUNZIONALE



## SALA MENSA



## AREA ACCOGLIENZA

## Migliorare l'acustica

Sempre più ricerche mostrano come, in ambienti scolastici, un pessimo comfort acustico incida negativamente sulle capacità di apprendimento dei ragazzi e aumenti i problemi di stress e affaticamento dei professori. Il 43% degli studenti che studiano in aule con un pessimo comfort acustico dichiara di non riuscire a concentrarsi sulla lezione. Questa percentuale scende sotto il 10% in aule trattate acusticamente.



### PANNELLI IN

I pannelli Snowsound In con dimensione 59x59 cm oppure 59x119 cm possono essere inseriti all'interno di controsoffitti dotati di profili e supporti idonei al supporto degli stessi. I pannelli sono muniti di marcatura CE ai sensi della norma di prodotto armonizzata EN 13964 per la destinazione di uso come controsoffitto.



### ELEMENTO FONOASSORBENTE "SNOWSOUND TECHNOLOGY" FISSATO A PARETE.

Per migliorare il comfort acustico è possibile inserire materiali fonoassorbenti per ridurre il riverbero e migliorare l'intelligibilità del parlato. I pannelli Snowsound utilizzano una tecnologia brevettata che permette un assorbimento selettivo alle diverse frequenze. Sono realizzati in poliestere e quindi riciclabili al 100%. La superficie rigida è di facile pulizia ed evita notevolmente l'accumulo di polveri e pollini.

#### DIMENSIONI PANNELLO

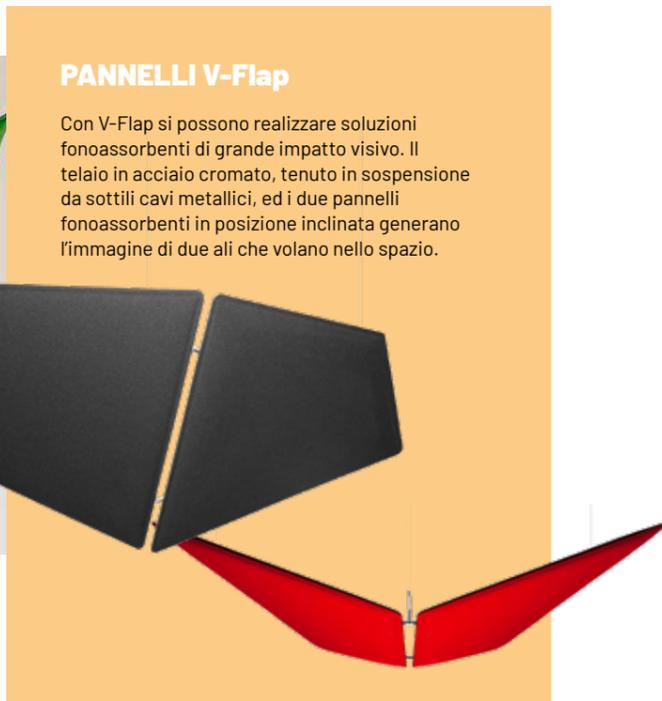
- 75x44 / 59x59 / 119x119 cm
- 119x44 / 75x59 / 119x159 cm
- 139x44 / 119x59 cm
- 159x44 / 159x59 cm
- 179x44 / 179x59 cm

Tutti i formati sono utilizzabili sia in verticale sia in orizzontale. Supporto a parete dotato di sistema anti-sgancio, disponibile in 14 colorazioni differenti, si adatta a qualsiasi ambiente.



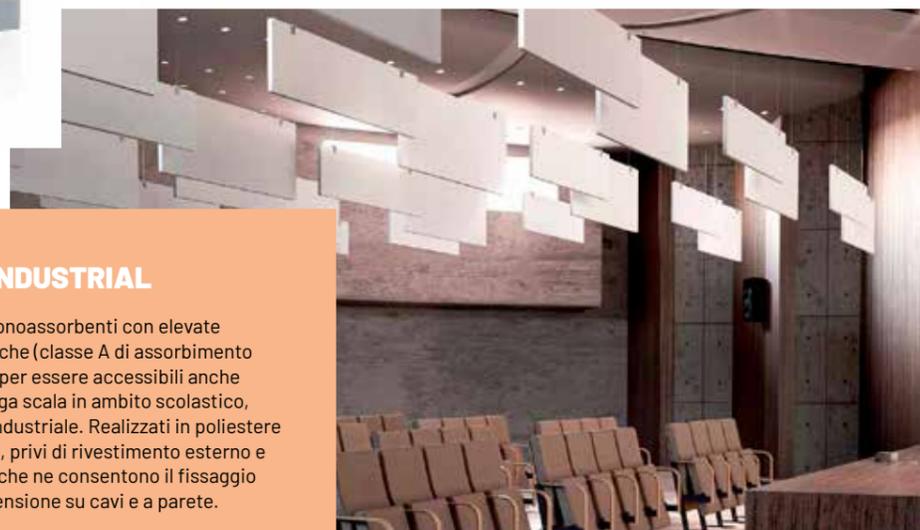
### PANNELLI V-Flap

Con V-Flap si possono realizzare soluzioni fonoassorbenti di grande impatto visivo. Il telaio in acciaio cromato, tenuto in sospensione da sottili cavi metallici, ed i due pannelli fonoassorbenti in posizione inclinata generano l'immagine di due ali che volano nello spazio.



### PANNELLI OVERSIZE

Pannello fonoassorbente realizzato con tecnologia Snowsound, sorretto da un cavalletto in acciaio, ideale per le scuole. Questo pannello può essere utilizzato come divisorio all'interno degli ambienti, offrendo una soluzione versatile per la suddivisione degli spazi. Inoltre, è possibile unire più pannelli tra loro per adattarli alle esigenze specifiche dell'ambiente scolastico.



### PANNELLI INDUSTRIAL

Linea di pannelli fonoassorbenti con elevate prestazioni acustiche (classe A di assorbimento acustico) studiati per essere accessibili anche per progetti su larga scala in ambito scolastico, commerciale ed industriale. Realizzati in poliestere a densità variabile, privi di rivestimento esterno e dotati di supporti che ne consentono il fissaggio a soffitto, in sospensione su cavi e a parete.

### TENDE ACUSTICHE

Snowcurtains sono tende realizzate con tessuti fonoassorbenti Snowsound Fiber, prodotte su misura in base alle specifiche esigenze della scuola. Consentono di raggiungere alte performance acustiche anche in ambienti rumorosi come le aule scolastiche e gli uffici.



### ACCESSORI CERTIFICATI CAM

**HI-TECH WASTE BIN**  
Cestini gettacarte

**HI-TECH METAL**  
Cestini gettacarte e portaombrelli

**HOOKE**  
Portabiti a parete modulare in acciaio cromato

**CENTOLITRI**  
Cestini per la raccolta differenziata

**MAXIMO**  
Cestini per la raccolta differenziata

**ELK**  
Portabiti a piantana



# Innovare la disposizione degli spazi

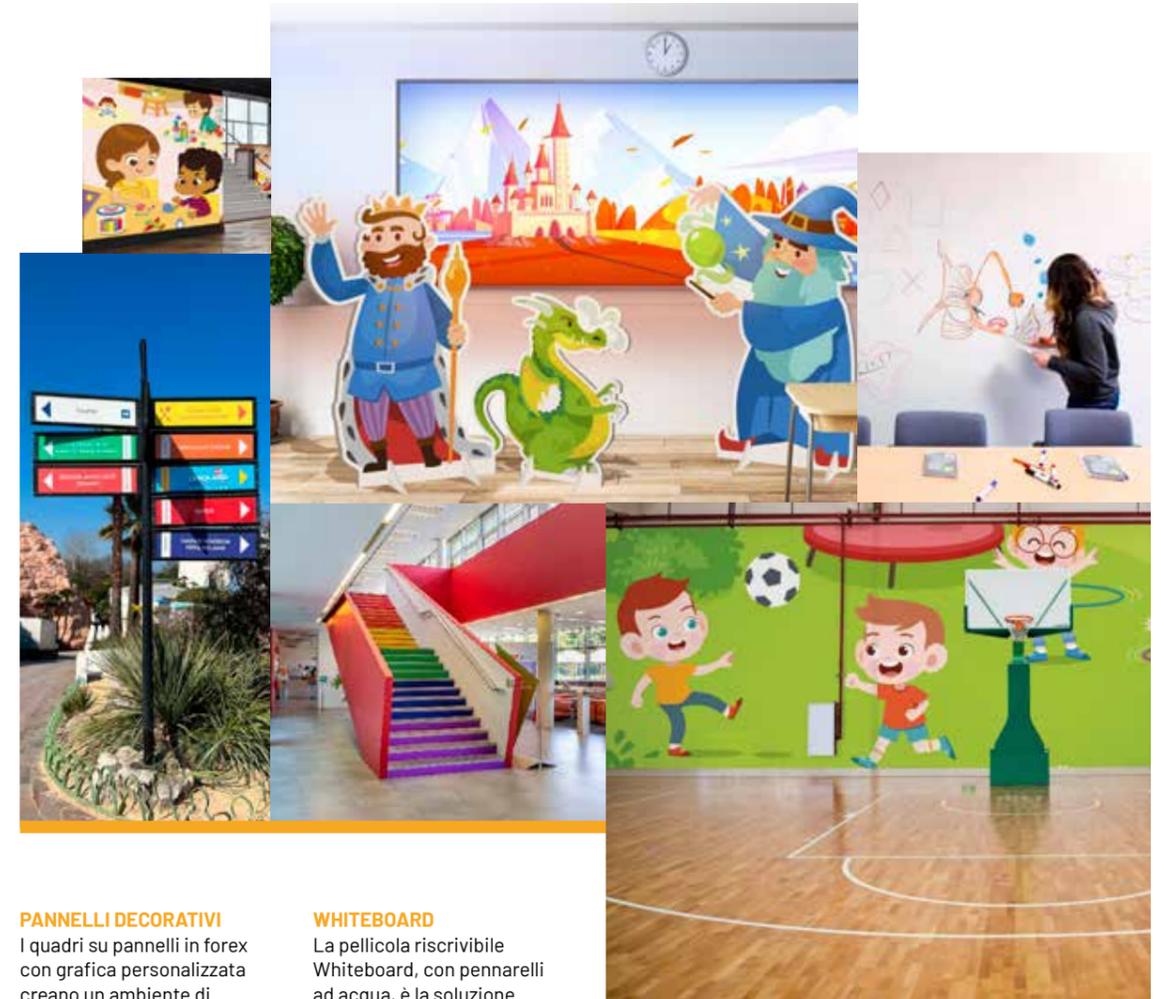
## DEFINIZIONE E PROGETTAZIONE DEGLI AMBIENTI

Lavorare con i bambini presuppone di avere strutture che siano pensate per la recezione delle loro esigenze al fine di rendere la struttura stessa oltre che accogliente e attrattiva, anche su misura e flessibile per le attività che svolgeranno. Infatti, maggiormente queste risulteranno intuitive, generative e proficue per i bambini, maggiormente gli stessi accresceranno il loro apprendimento. GR Group ha l'obiettivo di innovare la disposizione degli spazi, intervenendo sugli arredi, i dispositivi tecnologici, sull'impatto acustico e sulla personalizzazione degli ambienti. Lo scopo è quello di ripensare agli ambienti come spazi che, se opportunamente progettati, orientano i comportamenti dei bambini grazie anche alla componente digitale.



## IL NOSTRO SUPPORTO SI ESTENDE A

- Progettazione della disposizione degli ambienti: valutiamo la funzione di ogni ambiente per definire quale è più adatto
- Scelta dell'arredamento: è possibile usufruire di arredi a catalogo
- Attenzione all'aspetto acustico: inseriamo tecnologie di fono assorbimento e isolamento acustico
- Personalizzazione grafica delle pareti, pavimenti e vetrate e restyling di arredi usurati grazie all'utilizzo di particolari pellicole
- Studio dei flussi e definizione della segnaletica per orientarsi nella scuola (wayfinding)
- Inserimenti di tavoli interattivi
- Trasformazione delle pareti in muri scrivibili
- Personalizzazione delle superfici con materiali ecologici



## PANNELLI DECORATIVI

I quadri su pannelli in forex con grafica personalizzata creano un ambiente di apprendimento creativo e motivante per gli studenti.

## FONDALI SAGOMATI AUTOPORTANTI

I fondali sagomati sono sagome autoportanti in materiale variabile (cartone o simil plastica) con forme su misura, che possono arricchire corridoi, scenografie o fungere da segnaletica.

## QUADRI IN TELA CANVAS

I quadri in tela sono una soluzione di design, di facile installazione e con vasta possibilità di personalizzazione. Possono ad esempio essere utilizzati per rappresentare i valori, la mission della scuola e molto altro.

## WHITEBOARD

La pellicola riscrivibile Whiteboard, con pennarelli ad acqua, è la soluzione ideale per un ambiente di apprendimento interattivo e coinvolgente per gli studenti grazie alla superficie liscia, uniforme e facile da cancellare.

## QUADRI CON STAMPA INTERCambiabile LUMINOSI E NON

I Lightbox, nell'opzione luminosa, utilizzano l'illuminazione LED per creare immagini luminose che non passano inosservate. La loro caratteristica principale è la possibilità di cambiare facilmente la grafica del telo grazie al sistema di fissaggio con gommino.

## SEGNALETICA DIREZIONALE E TOTEM

Grazie alla segnaletica si semplifica l'orientamento degli alunni, del corpo docenti, genitori e ospiti all'interno di un ambiente. Si possono utilizzare diverse soluzioni per indicare i nomi delle stanze, i numeri dei piani e gli incroci, mantenendo un design accogliente.

## PELLICOLE SOLARI E DI SICUREZZA

Le pellicole solari e di sicurezza 3M proteggono gli edifici scolastici dai raggi UV e riducono il calore eccessivo, proteggono dalle rotture delle finestre, soddisfacendo le normative di sicurezza attuali, le pellicole sono testate e certificate per la loro qualità e affidabilità, e non alterano la colorazione del vetro.

## GRAFICHE ADESIVE

Attraverso la personalizzazione grafica è possibile rendere uno spazio coinvolgente ed espressivo. Si possono utilizzare pellicole e inchiostri ecologici. A seconda delle esigenze, le grafiche sono removibili o permanenti e possono essere applicate su una varietà di supporti e materiali, come vetrate, muri, pavimenti, porte e finestre.

## RIVESTIMENTI DI-NOC

Rivestimento adesivo garantito 3M che dona un nuovo aspetto ad ogni superficie. Disponibili in oltre mille essenze, simula materiali come marmo, legno, cementi o laminati riproducendo anche la goffratura del materiale.

# Soluzioni Esperienziali

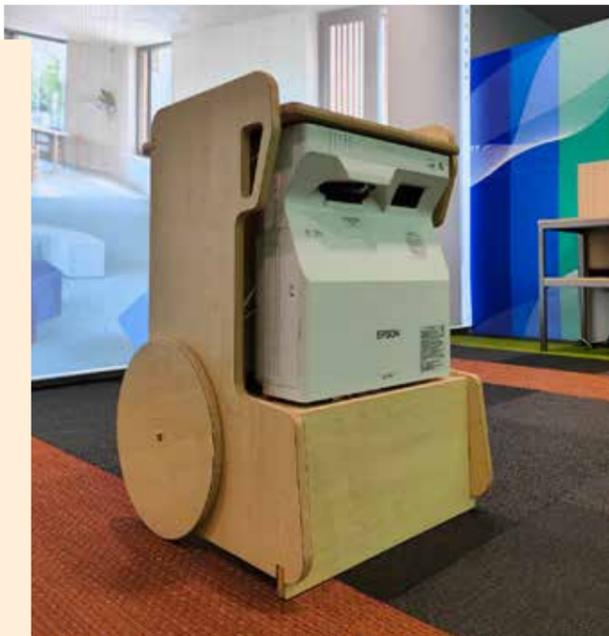
EPSON

## TAPPETO DIDATTICO PROIETTINO

Soluzione stand alone composta da un videoproiettore Epson inserito in un mobiletto con ruote, progettato per visualizzare immagini, video, contenuti didattici e ludici sul pavimento e sulle pareti della scuola. Per la proiezione a terra (come schermo), può essere posizionato il tappeto morbido (opzione) o semplicemente un foglio di carta. L'interazione avviene attraverso le penne in dotazione al proiettore. Ribaltando il mobiletto è possibile proiettare sulla parete, un'opzione utilissima che amplia le possibilità a disposizione degli insegnanti.

Le ruote rendono la soluzione mobile, offrendo ulteriore flessibilità.

La proiezione offre un'immagine di 100 pollici, che può essere ampliata ulteriormente quando si proietta sulla parete. Con una luminosità di 4.100 lumen, assicura un'ottima visibilità delle immagini. Il mobiletto è disponibile con struttura color legno.



EPSON

## TAVOLO INTERATTIVO ESPERIENZIALE

### TRASFORMA UN TAVOLO IN UNA SUPERFICIE MULTIMEDIALE

Il display interattivo di Epson visualizza i contenuti didattici e ludici su un tavolo tondo, quadrato o rettangolare di qualsiasi dimensione\*, aggiungendo le funzioni interattive. È una soluzione composta da un videoproiettore laser e da un doppio sistema di fissaggio conforme ai più elevati standard di sicurezza.

### L'ARREDO DIVENTA STRUMENTO DIDATTICO

L'utilizzo di superfici non convenzionali che si trasformano in strumenti multimediali stimola la creatività dei bambini che si abituano a osservare il mondo da una prospettiva diversa.

### SOLUZIONE MOBILE

Il proiettore si può spostare da un tavolo all'altro. Per smontare la staffa che fissa il proiettore al tavolo non sono necessarie competenze tecniche e l'operazione richiede solo alcuni minuti

### PROIETTA ANCHE SUI TAVOLI COLORATI

Grazie alla luminosità della proiezione laser è possibile proiettare anche su tavoli con una superficie colorata con colori tenui.



### PER OGNI TIPO DI TAVOLO

Il tavolo interattivo esperienziale di Epson è compatibile con tavoli di qualsiasi forma e dimensione, purché possa ospitare al minimo uno schermo o un'immagine da 54" in 4:3 (ovvero con base da 110 cm e altezza da 83 cm), oppure da 65" in 16:9 (ovvero con una base da 140 cm e altezza da 80 cm)

# Aula Immersiva

L'aula immersiva è uno strumento innovativo che permette a tutti gli studenti, dalla scuola primaria sino all'istruzione superiore, di accedere a contenuti multimediali. In questo spazio gli alunni possono addentrarsi in un mondo dove le pareti si animano grazie a videoproiettori e pareti progettati per fornire la migliore esperienza immersiva. Le lezioni avranno una prospettiva diversa, più flessibile, interattiva e dinamica.

### COSA SI PUÒ FARE?

- Coinvolgere gli studenti utilizzando contenuti avvolgenti o utilizzando più contenuti in contemporanea
- Creare una didattica inclusiva che unisca contenuti digitali a quelli analogici



Il mediaserver include una licenza software che consente di accedere ad un'ampia gamma di contenuti multimediali didattici fruibili in modo immersivo dalla scuola primaria alla secondaria di secondo grado. Inoltre, è possibile accedere a qualsiasi contenuto web, oltre che sfruttare le funzionalità di suite cloud quali Google Workspace for Education o Microsoft 365. Attraverso un account amministratore, che verrà fornito a personale qualificato all'interno di ogni istituto, è possibile installare qualsiasi altra applicazione compatibile con Windows. L'accesso a contenuti inappropriati o siti pericolosi è bloccato a livello di sistema. Grazie al tablet di controllo è possibile accendere e spegnere il sistema di multiproiezione tramite interfaccia touch e accedere ad alcune configurazioni di base senza necessità di utilizzare il telecomando. È disponibile l'assistenza da remoto per problematiche hardware e il servizio di supporto per l'utilizzo specifico del software didattico preinstallato.

Immersive Teaching System è una soluzione progettata e sviluppata da Epson, Screen Line, ZEBRA Multimedia.

## AULA IMMERSIVA CON DOPPIO SCHERMO

L'aula immersiva può essere progettata creando continuità dell'immagine con proiettori con condivisione di due sorgenti contemporaneamente. In questo modo si avrà un maggiore spazio di proiezione e sarà possibile coinvolgere gli studenti nel processo di apprendimento bilanciato delle competenze. La didattica diventerà così inclusiva e interattiva.



# Portale immersivo: grandi proiezioni

Proietta in grande nella tua scuola. Porta la tua comunicazione a un livello superiore.

EPSON

## TRASFORMA OGNI AULA CON IMMAGINI STRAORDINARIE

Nuovo proiettore ad ottica Super Ultra Corta ti permette di ottenere grandi aree di proiezione riducendo al minimo l'occupazione dello spazio. Ad esempio realizzare uno schermo di 100 pollici a meno di 10cm dal muro. L'ottica super ultra-corta del modello EB-810E consente un posizionamento sicuro e discreto vicino alla parete, in modo che i relatori siano liberi di presentare senza ombre.



EPSON

## TRASFORMA QUALSIASI SUPERFICIE "IN GRANDI" LEZIONI

Cattura la tua classe con immagini straordinarie Coinvolgi la classe con un'esperienza immersiva dove l'attenzione viene catturata dalla nitidezza, dalla chiarezza e dai dettagli di effetti visivi straordinari. I nostri videoproiettori da installazione Pro AV ad alte prestazioni soddisfano le esigenze del pubblico di auditorium, teatri, concerti, grandi eventi aziendali e spazi esterni.

### 360 gradi per una visuale più completa

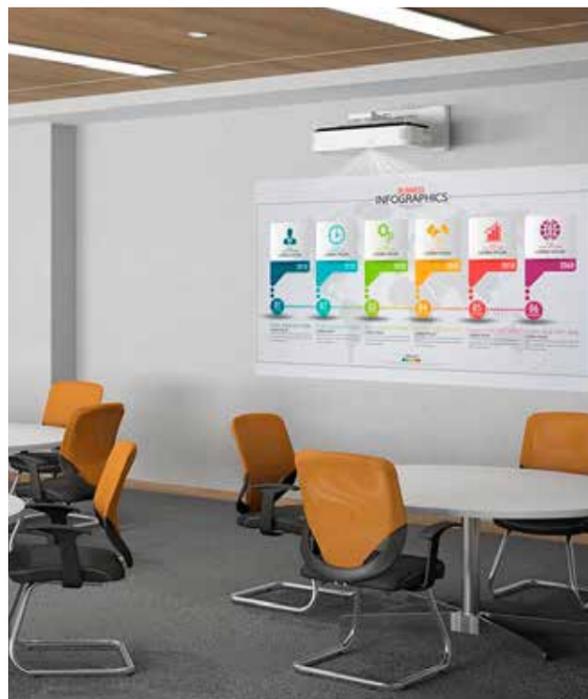
Proietta immagini da qualsiasi angolazione su qualunque superficie senza perdere la qualità delle immagini. Passa facilmente alla proiezione in verticale o usa la nostra tecnologia di Edge Blending per proiettare immagini panoramiche multi-schermo senza interruzioni.

### Proietta in grande

Proietta immagini in luoghi sorprendenti con una scelta di opzioni di installazione. È possibile eseguire con facilità Edge Blending e stacking, utilizzando la correzione della geometria per le funzioni di stacking e blending.

### Trasforma qualsiasi superficie

Qualunque sia il tipo di superficie o la forma su cui proiettare, puoi produrre immagini straordinariamente perfette con la mappatura di oggetti e spazi in proiezione 3D, offrendo opportunità pressoché illimitate per una straordinaria creatività in ambienti immersivi.



# Document Camera



EPSON

## EPSON ELPDC-07

Mostra oggetti e materiali didattici proiettandone l'immagine da una distanza ravvicinata con il Visual Presenter Epson ELPDC07. Questa soluzione portatile e flessibile si configura in pochissimo tempo e può essere collegata direttamente ai videoproiettori Epson più recenti, per immagini di alta qualità.

**PROIEZIONE** Risoluzione 1920 x 1080 • 2 mpx • **ZOOM** 8x  
**INGRESSI** USB



EPSON

## EPSON ELPDC-13

Rendi più interessanti le lezioni con questa intuitiva document camera e condividi immagini e oggetti in Full HD su grande schermo, semplificando il coinvolgimento dell'intera classe. Beneficiando di queste caratteristiche e funzionalità intelligenti, gli insegnanti possono creare un ambiente dinamico migliorando l'esperienza di apprendimento degli studenti. Inoltre, il suo design leggero e portatile consente di spostarla facilmente tra le aule.

**PROIEZIONE** Risoluzione 1920 x 1080 • Zoom 16x • Autofocus  
**INGRESSI** USB, HDMI, VGA, memoria SD • **MICROFONO** incorporato



EPSON

## EPSON ELPDC-21

Document camera avanzata per l'utilizzo con i videoproiettori Epson per la formazione, è dotata di zoom ottico e digitale per ingrandire gli oggetti in modo nitido e migliorare l'apprendimento in classe.

**PROIEZIONE** 3LCD tecnologia • Risoluzione 1024 x 768 • **LUMINOSITÀ** 3500 ANSI Lumen  
**LAMPADA** 250 W Max • **INGRESSI** HDMI, VGA, RGB, USB, LAN (opzionale)  
**ACCESSORI** Supporto per montaggio a parete incluso



EPSON

## EPSON ELPDC30

ELPDC30 è perfetto per gli insegnanti che desiderano trasformare l'apprendimento digitale. Grazie alla risoluzione 4K UHD e alla fotocamera da 13 megapixel, la qualità dell'immagine è straordinaria in ogni ambiente di apprendimento. Dispone di un'area di ripresa fino al formato A3.

**CAMERA** 4K UHD • **FOTOCAMERA** da 13 megapixel e 60 fps



# La stanza magica SENSEi

**SENSEi è una piattaforma innovativa che trasforma qualsiasi spazio in un ambiente multisensoriale realmente immersivo e interattivo, integrando luci, suoni, proiezioni, aromi e materiali fisici.**

Frutto di anni di ricerca in collaborazione con università e centri terapeutici, SENSEi facilita l'apprendimento e lo sviluppo cognitivo attraverso l'interazione naturale e l'attività, promuovendo inclusione e crescita personale in un contesto empiricamente validato.

La stanza SENSEi risponde dinamicamente ai movimenti e alle interazioni degli studenti, creando esperienze immersive e completamente personalizzabili dagli educatori, i quali possono accedere a un vasto archivio di attività, che spaziano dal rilassamento e dal gioco fino a contenuti didattici opportunamente categorizzati per materia, ordine, grado e senso coinvolto. Centrata sull'empowerment, l'inclusione e la personalizzazione, promuovendo esperienze educative di alta qualità basate su una solida ricerca scientifica, SENSEi si contraddistingue per i seguenti valori:

### MAGICA

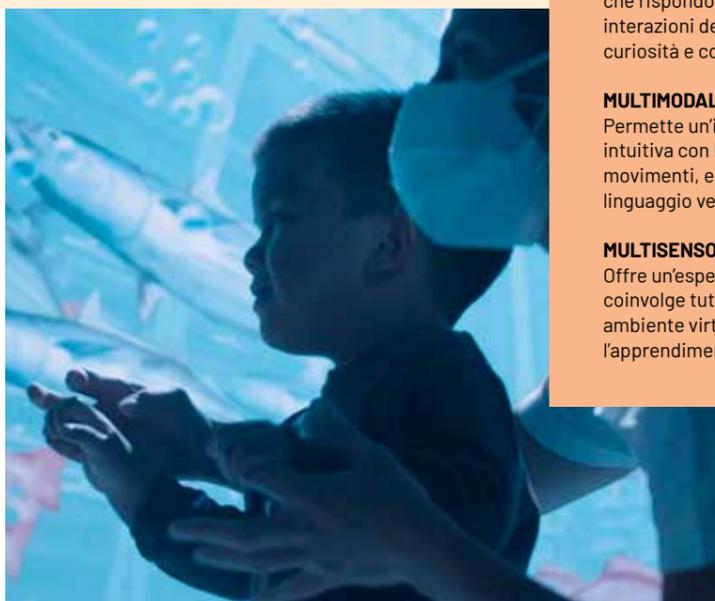
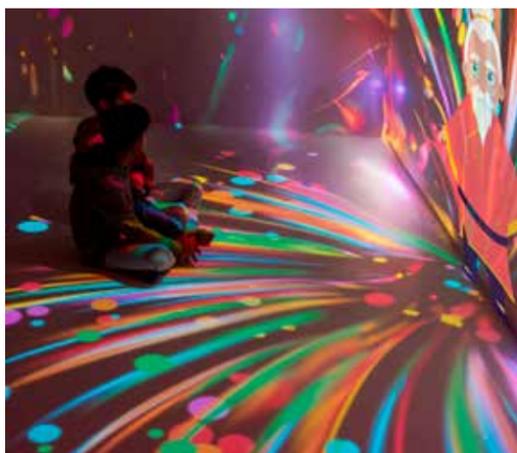
SENSEi trasforma gli spazi in ambienti che rispondono magicamente alle interazioni degli utenti, promuovendo curiosità e coinvolgimento.

### MULTIMODALE E INTERATTIVA

Permette un'interazione naturale e intuitiva con l'ambiente, riconoscendo movimenti, espressioni facciali e linguaggio verbale senza sensori invasivi.

### MULTISENSORIALE E IMMERSIVA

Offre un'esperienza immersiva che coinvolge tutti i sensi, creando un ambiente virtuale realistico che facilita l'apprendimento e lo sviluppo cognitivo.



### PERSONALIZZABILE E ADATTABILE

Gli educatori possono configurare e adattare le attività in tempo reale, garantendo un'esperienza educativa su misura per ogni utente.

### SCIENTIFICA E INDICATIVA

Basata su anni di ricerca sul campo, SENSEi monitora i progressi degli utenti e fornisce report dettagliati per una valutazione continua e condivisa.

### INCLUSIVA

SENSEi promuove l'accessibilità e la partecipazione attiva di tutti gli utenti, adattandosi alle diverse esigenze per garantire un'esperienza educativa equa e coinvolgente.



# Pavimento interattivo

Funtronic è il pavimento interattivo pensato ed orientato verso l'educazione attraverso il gioco. La ricerca mostra che i bambini imparano e conservano meglio la conoscenza quando sono attivi e si divertono. Questo strumento rende l'apprendimento divertente e mantiene i bambini attivi allo stesso tempo. Perfetto per asili nido, centri per l'infanzia e scuole primarie, il pacchetto educativo offre un'ampia gamma di attività, che promuovono l'apprendimento cinestetico in modo divertente e coinvolgente. Le attività riguardano l'alfabetizzazione, la matematica e altri sviluppi della prima infanzia



## FUNFLOOR MOBILE

FunFloor Mobile è la soluzione perfetta per utilizzare il pavimento interattivo in qualsiasi stanza. Grazie all'impiego di un proiettore a grandangolo, è possibile ottenere un'immagine da 270 cm x 200 cm da un'altezza di 185 cm. Il sistema è montato su un treppiede stabile con ruote in gomma, permettendo di spostare liberamente il dispositivo e di adattarsi anche a stanze con soffitti bassi, in legno o inclinati.

## FUNTRONIC ONEVO

Il pavimento interattivo «Funtronic onEVO» è un sistema di proiezione ideato per interagire con le immagini proiettate sul pavimento, sui tavoli o su qualsiasi altra superficie piana. Questo dispositivo integra ed include tutti gli elementi hardware all'interno, senza dovere collegare nessuna altra periferica esterna.



# Sandbox interattiva

La sandbox interattiva è un innovativo strumento educativo progettato per facilitare l'apprendimento attraverso il gioco. Il suo design e la sua usabilità sono concepiti intorno al concetto di inclusione, permettendo a tutti i bambini di partecipare attivamente alle attività educative. Questo strumento offre una percezione tattile unica attraverso la pelle, ricca di punti attivi che stimolano tutto il corpo. Questa esperienza multisensoriale non solo migliora la comprensione degli argomenti trattati, ma favorisce anche un apprendimento più profondo e duraturo.

L'esperienza offerta dalla sandbox interattiva va oltre il semplice utilizzo come sabbiera: grazie al coperchio incluso, il dispositivo si trasforma in un tavolo interattivo. Utilizzando il software apposito e i blocchi di lettere, simboli e numeri, è possibile condurre una vasta gamma di esercizi educativi che stimolano la mente e coinvolgono attivamente i bambini.

## IL VALORE DI SANBOX

- **Rafforza le capacità motorie:** le attività di manipolazione della sabbia migliorano la coordinazione e le abilità motorie fini dei bambini
- **Aiuta lo sviluppo sensoriale:** toccare, manipolare e creare oggetti con la sabbia aiuta i bambini a migliorare la loro percezione sensoriale
- **Migliora il linguaggio e la parola:** Interagendo e giocando in gruppo i bambini sono incoraggiati a cooperare e a dialogare tra loro. Questo facilita lo sviluppo delle competenze linguistiche e comunicative, incoraggiando l'uso di parole nuove e diverse nel contesto del gioco.
- **Migliora la consapevolezza sociale ed emotiva:** interagendo in gruppo i bambini imparano ad ascoltare, cooperare e comprendere le emozioni degli altri. Questo processo aiuta a sviluppare l'empatia e insegna loro come le azioni e le parole influenzano gli altri.
- **Introduzione alle basi STEAM:** i bambini imparano a misurare la sabbia in tazze, secchi e manciate e il software consente di dimostrare visivamente i concetti di profondità e altezza. Attraverso temi di gioco diversi, gli alunni vengono introdotti a concetti scientifici come l'interazione tra sabbia e acqua, il concetto di montagna e collina, ecc.
- **Stimola la creatività e l'immaginazione:** con la sabbia, i bambini possono creare nuovi mondi e esplorare idee diverse, aiutandoli a crescere e a pensare in modi nuovi.



# i-Theatre

i-Theatre, il laboratorio multimediale che supporta lo sviluppo della creatività ed educa al linguaggio digitale

i-Theatre, il banco del futuro, è il sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali dedicato ai bambini e alle bambine dai 3 ai 10 anni di età. Esso incorpora ben tre funzioni diverse in un unico strumento: banco interattivo, laboratorio multimediale, arredo trasportabile.

Progettato come strumento per supportare il bambino durante tutta l'attività creativa, i-Theatre accompagna il bambino in tutte le fasi del suo progetto: dalla predisposizione di personaggi e sfondi, disegnati su carta con la tecnica preferita, al passaggio al formato digitale e la successiva creazione e condivisione del racconto animato.

In questo modo, i-Theatre permette l'elaborazione e manipolazione dei materiali, nei tempi lenti necessari a disporre all'ascolto e alla sensibilità, indispensabile per risvegliare le percezioni estetico-sensoriali alla base dei processi e del pensiero creativo

i-Theatre nasce secondo l'innovativa visione di ambiente collaborativo di apprendimento: un ambiente mirato a stimolare condivisione e relazione, evitando che la tecnologia possa diventare autoreferenziale. Il modello di interazione sotteso al sistema non è più, quindi, persona-macchina - o, al massimo, persona-macchina-rappresentazione virtuale in rete -, ma persona-persona all'interno di un ambiente in cui la tecnologia può essere utilizzata in presenza e in modo condiviso, contemporaneamente, da più utenti.



## ACCESSIBILITÀ

i-Theatre è uno strumento accessibile a tutti e a tutte: oltre che essere dotato di uno schermo di grandi dimensioni e uno spazio per le attività laboratoriali grazie alla prolunga, esso è stato reso più adeguato anche per l'utilizzo dei bambini e delle bambine in carrozzina.



# i-Code

i-Code è il kit di programmazione tangibile basato sull'invenzione narrativa, che consente ai bambini e alle bambine di creare, progettare, e raccontare storie.

i-Code è un modo semplice e affascinante per introdurre il coding nella programmazione scolastica e promuovere fin dalle prime fasi educative l'interesse verso le discipline STEAM.

Questa soluzione educativa orientata alla narrazione promuove un approccio di apprendimento laboratoriale basato sul fare ed è composta da un kit di tessere e una app per tablet. Combinando le tessere e fotografando la sequenza realizzata, i personaggi sullo schermo prenderanno vita. Attraverso la combinazione di elementi fisici e ambienti virtuali, quindi, i-Code permette non solo di allenare i bambini al pensiero computazionale, sviluppando il pensiero logico-scientifico e la capacità di risolvere problemi, ma di promuovere allo stesso tempo le competenze affettive, emotive, simboliche e relazionali.

## A CHI È RIVOLTO?

Perfetto per i bambini e le bambine dai 3 ai 6 anni, mira a farli avvicinare gradualmente al mondo della programmazione. Il kit di tessere è composto da 43 schede di programmazione, suddivise nel seguente modo:

- 3 Tessere di inizio;
- 2 Tessere di fine;
- 27 Tessere di movimento;
- 11 Tessere "Azioni dei personaggi"

Inoltre, ciascuna scatola comprende 15 blocchi parametro numerico, per poter ripetere le singole azioni fino a 6 volte, e il manuale "Risorse Educative". L'utente avrà a disposizione, infine, l'applicazione i-Code e il portale i-Code



# Interactive iDesk



## L'apprendimento diventa un gioco

Progettato per stimolare la curiosità e l'apprendimento nei più piccoli, il tavolo multimediale Yashi Interactive iDesk è lo strumento ideale per le scuole dell'infanzia. Grazie alla regolazione elettrica in altezza, si adatta perfettamente ai bambini, garantendo un'esperienza di apprendimento sicura e coinvolgente.

Dotato di tecnologia touch screen capacitiva con risposta rapida e fino a 40 tocchi simultanei, trasforma ogni attività didattica in un'esperienza interattiva e divertente. La tecnologia Zero Gap assicura immagini chiare e un tocco preciso, mentre il design robusto e water-proof garantisce sicurezza e resistenza anche durante le attività più creative.

- **Altezza regolabile elettricamente:** da 52 cm a 72,5 cm
- **Display:** 43" 4K (16:9) no glare, angolo di visione 178°/178°
- **Tecnologia touch capacitiva:** fino a 40 tocchi simultanei, tempo di risposta 6-8 ms
- **Audio:** 2 altoparlanti integrati da 15 Watt
- **Sicurezza:** Angoli arrotondati e vetro temperato da 5 mm



# Stampanti e scanner 3D



## SHAREBOT SUPERFAST

Sharebot Superfast è una stampante 3D di ultima generazione, progettata per offrire prestazioni elevate nel settore educativo. Caratterizzata da una facilità d'uso senza pari, manutenzione semplice e un rapporto costo-efficienza ottimale, rappresenta una soluzione tecnologica all'avanguardia.

### CARATTERISTICHE TECNICHE

- Livellamento full-auto con un solo click
- Velocità massima di 600mm/s
- Struttura core XY
- Design robusto
- Piano flessibile in acciaio e PEI a doppia faccia
- Software FlashPrint: Win / MacOS / Linux

### VANTAGGI DI SHAREBOT

- **Velocità di stampa:** Stampa ad altissima velocità fino a 600mm/s, riducendo i tempi di attesa e migliorando l'efficienza.
- **Semplicità nella sostituzione dell'ugello:** Il sistema di ugello a sgancio rapido consente cambi rapidi per passare da alta precisione a alta velocità.
- **Monitoraggio remoto:** Controlla le tue stampe ovunque grazie alla telecamera integrata.
- **Rilevazione filamento:** la stampa viene sospesa in caso di esaurimento del filamento e può essere ripresa successivamente.
- **Gestione interruzioni:** Funzione di spegnimento automatico e ripristino dopo interruzioni di corrente.
- **Sistema di filtraggio dell'aria:** Filtri HEPA e a carboni attivi bloccano fino al 99% delle particelle e VOC.
- **Stampa a basso rumore:** Operazioni silenziose a 50dB, ideali per ambienti di lavoro o studio.



## SCANNER 3D

Lo Scanner 3D è un alleato innovativo per gli insegnanti delle scuole dell'infanzia. Progettato per trasformare le idee dei bambini in realtà e arricchire le attività didattiche, questo scanner 360° permette di digitalizzare oggetti e creare modelli 3D con riproduzioni dei colori fotorealistiche.

È lo strumento perfetto per progetti creativi, poiché consente agli insegnanti di realizzare figurine personalizzate, personaggi e accessori, dando vita alle idee dei bambini. Versatile e intuitivo, trasforma ogni lezione in un'esperienza pratica e coinvolgente, aiutando i bambini a comprendere meglio il mondo intorno a loro mentre sviluppano abilità manuali e immaginazione.

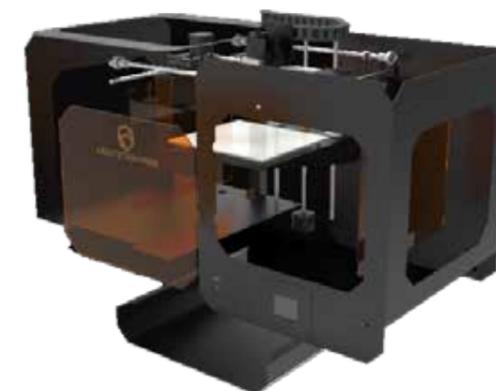


## VERVE

Intuitiva e compatta. Verve è una stampante 3D con tecnologia FFF pensata e realizzata per chi si avvicina alla stampa 3D e ne vuole sperimentare il potenziale. Grazie ai suoi vari sistemi di controllo è intuitiva e semplice da utilizzare.

### CARATTERISTICHE TECNICHE

- Area di stampa: 20x20x20cm
- Velocità di stampa: 20-80mm/s
- Schermo touch da 2.8 pollici
- Lettore usb
- Sistema operativo: Mac / Windows
- File compatibili: Stl / Obj / Amf
- Requisiti minimi: Intel Pentium 4 o superiore



### VANTAGGI

- **Rilevamento Filamento Esaurito:** La stampante 3D VERVE rileva automaticamente l'esaurimento del filamento e salva il processo di stampa, permettendo di riprenderlo dopo aver ricaricato il filamento, evitando sprechi e perdite di tempo.
- **Sistema Titan Direct Drive di e3D:** Consente l'uso di una vasta gamma di filamenti, garantendo prestazioni eccellenti in termini di peso, dimensioni, affidabilità e precisione.
- **Hotend in Acciaio:** Assicura durata, affidabilità, qualità e velocità di stampa superiori.
- **Ugelli intercambiabili:** Possibilità di sostituire rapidamente gli ugelli, scegliendo tra le misure 0.4, 0.6 e 0.8 mm.
- **Dotata di sistemi avanzati** per minimizzare il rischio di errori durante il processo di stampa.
- **Profili di stampa ottimizzati** per la stampante e per i materiali supportati, semplificando il processo di configurazione e garantendo risultati di alta qualità.
- **Sistema integrato** che garantisce una calibrazione precisa e riduce il rischio di fallimenti di stampa.



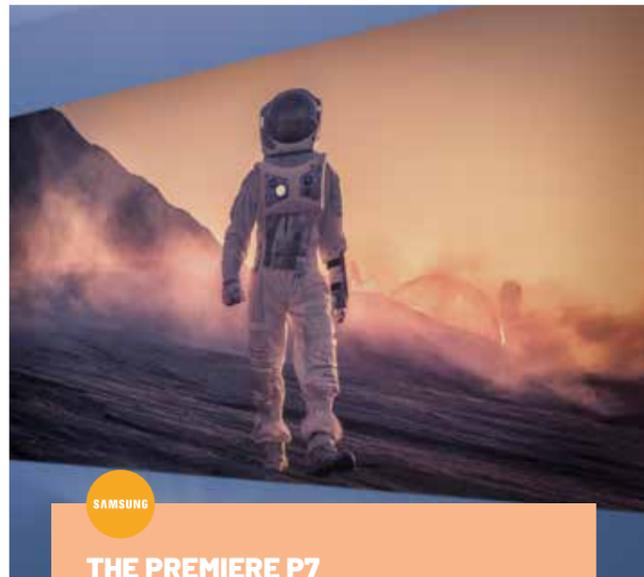
# Proiezione e audio



SAMSUNG

## THE PREMIERE P9 Il tuo cinema personale con il triplo laser 4K.

Porta la qualità dell'immagine 4K all'interno della scuola, per rendere ogni lezione o ogni spettacolo incredibile. The Premiere P9 si avvale di una sorgente luminosa a triplo laser che garantisce un'eccezionale accuratezza cromatica, un incredibile livello di contrasto e una durata fino a 20.000 ore. Inoltre, grazie alla certificazione HDR10+, la visione risulterà realistica ed elettrizzante, per invogliare ancora di più all'apprendimento. Lo schermo arriva fino a 130" e rende facile godere di ogni minimo dettaglio anche quando si è seduti in fondo alla classe. Unito a una luminosità di 2800 lumen, ogni contenuto ha la luce necessaria per una visione sempre ottimale, anche in pieno giorno, senza bisogno di tende oscuranti. La proiezione è a raggio ultra-corto: è possibile posizionarlo in qualsiasi aula a una piccola distanza dalla parete e accenderlo per proiettare ogni tipo di contenuto. E grazie a speciali sensori integrati, rileva la presenza di bambini nelle vicinanze, riducendo automaticamente la luminosità per proteggere i loro occhi. Per quanto riguarda l'audio, la tecnologia Acoustic Beam di The Premiere sfrutta 22 piccoli fori per distribuire in tutta la stanza, e in ogni direzione, un suono ricco e profondo, dando vita a un'esperienza immersiva senza precedenti. Infine, cosa rende The Premiere l'alleato ideale per una scuola? La facilità d'uso: grazie al Tap View, è sufficiente un semplice gesto per effettuare il mirroring di contenuti audio e video dallo smartphone allo schermo.



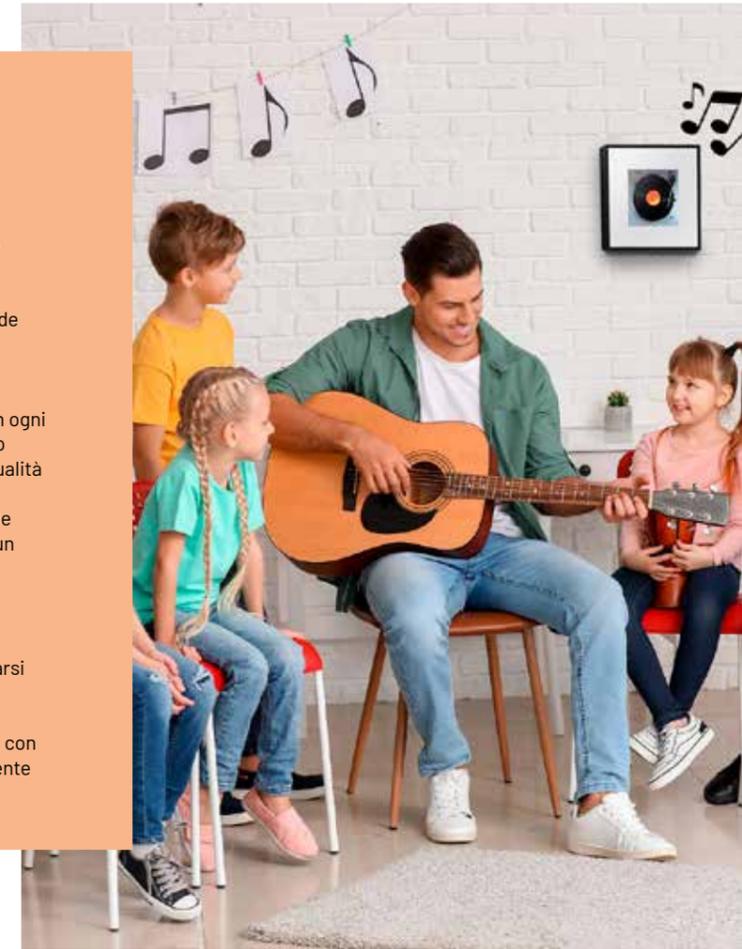
SAMSUNG

## THE PREMIERE P7 Il tuo cinema personale con laser 4K.

Porta la qualità dell'immagine 4K all'interno della scuola, per rendere ogni lezione o ogni spettacolo incredibile. The Premiere P7 si avvale di una sorgente laser luminosa che garantisce un'eccezionale accuratezza cromatica e un incredibile livello di contrasto. Inoltre, grazie alla certificazione HDR10+, la visione risulterà realistica ed elettrizzante, per invogliare ancora di più all'apprendimento. Lo schermo arriva fino a 120" e rende facile godere di ogni minimo dettaglio anche quando si è seduti in fondo alla classe. Unito a una luminosità di 2200 lumen, ogni contenuto ha la luce necessaria per una visione sempre ottimale, anche in pieno giorno, senza bisogno di tende oscuranti. La proiezione è a raggio ultra-corto: è possibile posizionarlo in qualsiasi aula a una piccola distanza dalla parete e accenderlo per proiettare ogni tipo di contenuto. E grazie a speciali sensori integrati, rileva la presenza di bambini nelle vicinanze, riducendo automaticamente la luminosità per proteggere i loro occhi. Per quanto riguarda l'audio, il sistema integrato a 2.2 canali da 30 watt distribuisce in tutta la stanza, e in ogni direzione, un suono ricco e profondo, dando vita a un'esperienza immersiva senza precedenti. Infine, cosa rende The Premiere l'alleato ideale per una scuola? La facilità d'uso: The Premiere è sempre pronto a riprodurre in streaming tutti i contenuti che desideri, sia quelli sul PC sia quelli da YouTube, sfruttando la rete WiFi.

## MUSIC FRAME Incornicia la musica

Chi ha detto che le casse audio non possono essere parte integrante dell'arredo scolastico? Con Music Frame, unire l'utile al bello è possibile. Grazie al suo design a cornice questo speaker si integra perfettamente con ogni arredo, sia che si tratti dell'ufficio del preside, della segreteria o della classe. Inoltre, il suo pannello completamente personalizzabile, lo rende ancora più unico e adattabile alle esigenze di una scuola. Un prodotto non solo bello ma anche tecnicamente potente: il suono esce sempre in maniera uniforme e perfettamente bilanciata da ogni angolazione grazie agli altoparlanti a 3 vie. In ogni punto dell'aula magna, della classe o della palestra durante uno spettacolo, ognuno potrà sperimentare la stessa eccellente qualità audio. Inoltre, grazie a SpaceFit Sound Pro il suono è calibrato su misura per ogni ambiente: il sistema Music Frame analizza le condizioni dell'ambiente per adattare il suono allo spazio, per un audio estremamente nitido e immersivo con bassi ottimizzati. Non solo un prodotto bello e tecnicamente ottimo, ma ancora una volta Samsung propone un prodotto facile da usare: con il wireless streaming è possibile ascoltare la musica da ogni dispositivo mobile direttamente sullo speaker. Basterà collegarsi tramite Wi-Fi o Bluetooth per riprodurre brani e contenuti musicali con la massima qualità audio. Infine, Music Frame è controllabile con assistenti vocali e funziona con il Tap Sound: con un semplice tocco, potrai collegarti e riprodurre immediatamente la musica dal tuo dispositivo mobile su Music Frame.



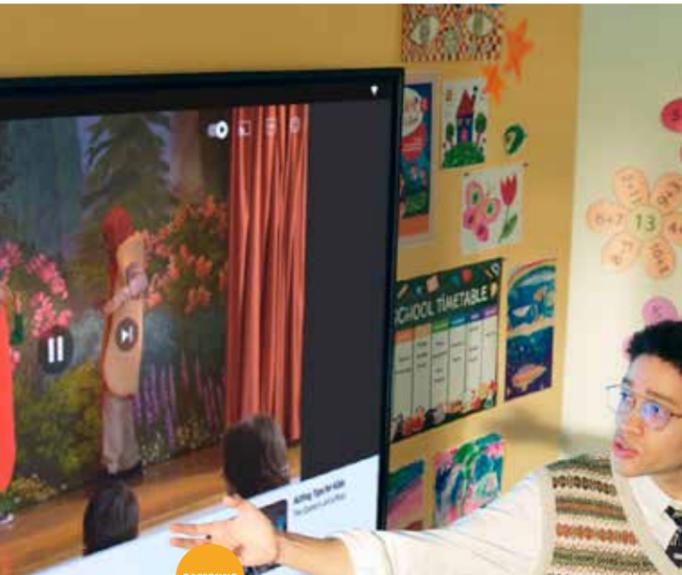
SAMSUNG

## SOUNDBAR Una soundbar per ogni esigenza

Quando si pensa a quello di cui una scuola ha bisogno, si pensa subito ai supporti video e spesso si dimenticano o si dà meno importanza a quelli audio. Ma un ottimo audio aiuta a rendere l'apprendimento più facile, coinvolgente e divertente...e aiuta a rendere ogni spettacolo scolastico un piccolo successo. Samsung propone una vasta gamma di Soundbar, dalle più essenziali a quelle più potenti, per un'esperienza immersiva senza precedenti. Design slim per essere montati a parete, con speaker separati per un'esperienza cinematografica o soluzioni all-in-one per occupare poco spazio: una soluzione per ogni necessità. Tutte le proposte Samsung presentano **Dolby Atmos wireless**, per vivere un'esperienza audio 3D e distinguere nitidamente ogni suono da qualunque direzione, **Q-Symphony**, per far riprodurre contemporaneamente a TV e soundbar i suoni e **audio ottimizzato**, basato sull'AI e diffuso da tutti i canali. E se questo non bastasse, alcuni modelli presentano anche **SpaceFit Sound** che calibra il suono in base all'analisi delle condizioni dell'ambiente effettuata dal TV Samsung; risultato, suono nitido e coinvolgente. Non per ultimo, il TAP Sound e gli assistenti vocali rendono tutti i prodotti talmente facili da usare ogni giorno che diventeranno l'alleato di ogni insegnante durante le ore di laboratori linguistici o durante le recite di fine anno.



# Monitor Interattivi



## SAMSUNG DISPLAY INTERATTIVO ANDROID

Il display interattivo Android di Samsung offre un'esperienza dinamica e coinvolgente per l'aula del futuro.

Grazie al sistema operativo Android 13, il display offre una user experience intuitiva e familiare a insegnanti e studenti, migliorando l'apprendimento grazie anche alla sua elevata compatibilità e alle app intelligenti.

### CARATTERISTICHE

Grazie alle numerose opzioni di visualizzazione gli insegnanti possono facilmente visualizzare e leggere più finestre allo stesso tempo, per un multitasking agevole. Il display fornisce l'accesso a diverse applicazioni didattiche attraverso Google Play, consentendo l'accesso a servizi come Google Classroom e Google Drive. Questo display interattivo garantisce protezione dei dati e fornisce un'esperienza personalizzata. Ora i docenti possono effettuare l'accesso al proprio account inquadrando semplicemente un QR code.



4 tocchi simultanei | Cancella con semplicità | Riconoscimento del pennello | Colori miscelabili



Connessione Wi-Fi | Uscita HDMI

### CERTIFICAZIONI

Certificata Google Enterprise Devices Licensing Agreement (EDLA) e conforme ai criteri DNSH (Do No Significant Harm)



## SAMSUNG FLIP PRO

Il monitor interattivo Samsung Flip Pro ridefinisce il concetto di interattività e migliora l'esperienza di apprendimento.

Oggi Samsung Flip Pro ti offre una soluzione didattica completa per adottare, insieme alle tecnologie più avanzate, anche prestigiosi contenuti didattici.

### CARATTERISTICHE

La Samsung Flip Pro utilizza la tecnologia InGlass per permettere l'uso della matita senza ritardi. Grazie al processore integrato, i dispositivi mobili esterni possono essere collegati in modalità interattiva senza usare il sistema Android; le applicazioni vengono proiettate sul display e sono utilizzabili tramite touchscreen grazie alla tecnologia Miracast integrata. Collegando un dispositivo Chrome OS, gli insegnanti possono accedere direttamente a Google Workspace for Education. Sono disponibili tre modelli: 65", 75" e 85".



SO Android | Multitasking Facile | Multi-Touch fino a 40 Punti | Doppia penna



Account basati su cloud | Condivisione fino a 9 schermi

# Produzione Video

La produzione di video per i bambini della scuola dell'infanzia costituisce un metodo innovativo per arricchire l'apprendimento precoce attraverso l'uso delle tecnologie digitali.

Questa pratica non solo stimola la loro creatività, ma li aiuta anche a sviluppare competenze essenziali come la comunicazione, la collaborazione e la risoluzione dei problemi. Grazie alla guida attenta degli insegnanti, i bambini imparano a utilizzare dispositivi digitali in modo sicuro ed efficace, esplorando diverse forme di espressione visiva e sviluppando una comprensione più profonda dei concetti. I progetti video offrono la possibilità di raccontare storie, esplorare il loro ambiente e condividere le loro esperienze con i loro coetanei e le loro famiglie, contribuendo così a un apprendimento significativo fin dai primi anni di vita.



# Device



SAMSUNG

## GALAXY TAB A9+

Un display ampio e luminoso per il massimo dell'intrattenimento. L'elevata frequenza di aggiornamento del Galaxy Tab A9+ crea un'esperienza di visione immersiva, dai movimenti fluidi, per godere appieno dei tuoi contenuti preferiti anche alla luce del sole. Con il Galaxy Tab A9+ puoi utilizzare fino a tre applicazioni alla volta per dedicarti ai tuoi progetti di architettura, mentre scegli immagini accattivanti e fai una videochiamata.

**SCHERMO** 11" touch • Risoluzione 1920x1080 • **CPU** Octa-Core 2.2GHz  
**RAM** 4 GB • **STORAGE** 64 GB • **SISTEMA OPERATIVO** Android  
 Disponibile nella versione WiFi e 5G



SAMSUNG

## GALAXY TAB S6 LITE

Dotato di un ampio display da 10,4 pollici, un design leggero e sottile, la nuova interfaccia grafica "One UI 2" e l'incredibile S Pen. Che tu voglia disegnare, prendere appunti o giocare, questo è il tablet creato per essere sempre al tuo fianco.

**SCHERMO** 10.4" touch • Risoluzione 2000x1200 • **CPU** Octa-Core 2.3GHz  
**RAM** 4 GB • **Storage** 64 GB (Espandibile con microSD fino a 1 TB)  
**ACCESSORI** S Pen Inclusa • **SISTEMA OPERATIVO** Android



Lenovo

## IDEAPAD DUET 5 CHROMEBOOK

Libera la creatività degli studenti con il primo Chromebook detachable con display OLED touchscreen. Questo dispositivo 2-in-1 di ultima generazione, alimentato da Chrome OS è leggero e versatile e si adatta a tutte le tipologie di insegnamento.

**CPU** Qualcomm Snapdragon 7c • **RAM** 8GB  
**FOTOCAMERA** Full HD 1080p • **SISTEMA OPERATIVO** Chrome OS



SAMSUNG

## GALAXY CHROMEBOOK 2 360

Si contraddistingue per la sua semplicità, intelligenza e connettività. Grazie alle sue cornici sottili e al touchscreen da 12,4", offre un'esperienza visiva eccezionale che mette in risalto ogni dettaglio con precisione.

**DIMENSIONI** 287.9 x 206.6 x 16.9 mm 1.28 kg • **CPU** Intel JSL N4500 • **RAM** 4 GB LPDDR4x  
**SCHEDA GRAFICA** Intel UHD Grap. • **STORAGE** Up to 128 GB eMMC • **SICUREZZA TPM**(Google H1)  
**BATTERIA** 45.5 Wh (Up to 10 hours) • **CONNETTIVITÀ** Wi-Fi 6, LTE (Optional)



FLESSIBILITÀ A 360°



hp

## NOTEBOOK K12 250 G9

Restate sempre connessi grazie al laptop HP 250, dall'ottimo rapporto qualità-prezzo, dotato della tecnologia più recente e protetto da un robusto chassis. Portate a termine ogni lavoro con i processori Intel e una serie di strumenti di collaborazione.

**SISTEMA OPERATIVO** Windows 11 Pro • **PROCESSORE** Intel® Core™ i3 1215U (12 gen.)  
**RAM** 8 GB • **STORAGE** 256 GB SSD • **SCHERMO** 15,6" FHD - Risoluzione 1920 x 1080



eugeni

## CARRELLO RICARICA CRONO

Il carrello carica Tablet e Notebook non è stato mai così comodo! Infatti il nuovo Crono eredita dal carrello Plurio tutte le prerogative che lo hanno reso famoso. Gestire la carica e la custodia dei dispositivi è sempre più veloce e confortevole, ad esempio grazie all'apertura dall'alto, assistita da pistoni a gas, nonché al confort del vano orizzontale.

**STIVAGGIO E RICARICA** fino a 36 Notebook o Tablet • **APERTURA** dall'alto  
**TEMPORIZZATORE** intuitivo con spia luminosa • **GRIGLIE** per ventilazione naturale  
**CHIUSURA** con serratura a doppio punto • **VANO** inferiore per multiprese protetto con serratura, Maniglie incassate e ruote di bloccabili • **INTERAMENTE MADE IN ITALY**

# Tavolette grafiche

## WACOM ONE 13

Esplora un nuovo e inedito mondo di possibilità con Wacom One. Il nostro display interattivo ti dà la libertà di disegnare, dipingere, fare editing di immagini, prendere appunti e collaborare, il tutto in digitale. Guarda le tue creazioni artistiche prendere vita con un livello incredibile di accuratezza e dettaglio. In più, sono inclusi software bonus, tutorial e una stimolante community con cui interagire. Non ci sono limiti a quello che puoi fare.

**SCHERMO** 338 x 295 mm  
**RISOLUZIONE** 1.920x1.080  
**PENNA** Wacom One



wacom

## WACOM INTUOS

Qualsiasi cosa tu voglia creare, Wacom Intuos ha tutto ciò che ti serve per farlo diventare realtà. Facile da configurare e utilizzare, include fino a tre applicazioni creative che puoi scaricare gratuitamente. Con un design innovativo e dinamico, la tavoletta grafica è disponibile in due dimensioni diverse, Small e Medium, con o senza la connettività Bluetooth.

**SCHERMO** Small 200 x 160 mm / Medium 277 x 189 mm  
**LIVELLI** di pressione 4096 • **ALIMENTAZIONE** con cavo USB / Batteria integrata  
**ACCESSORI** 3 punte di ricambio standard incluse

wacom

## ONE BY WACOM

Wacom porta l'apprendimento digitale a un livello superiore. La penna digitale permette movimenti che superano i limiti tastiera e mouse, per ricreare l'esperienza dell'aula ovunque ti trovi. Ti dà la libertà di scrivere, annotare, creare, collaborare, studiare o insegnare in modi nuovi.

**SCHERMO** Small 210x146mm / Medium 277x189mm  
**LIVELLI** di pressione 2048 • **ALIMENTAZIONE** con cavo USB  
**ACCESSORI** 3 punte di ricambio standard incluse



# Costruzioni tridimensionali e coding

## LEGO® EDUCATION IL MIO MONDO XL

Il set LEGO® Education Il mio Mondo XL offre esperienze di apprendimento ludico che introducono i bambini in età prescolare al mondo che li circonda attraverso giochi di ruolo, divertenti attività di costruzione e condivisione delle idee. Questo set di apprendimento LEGO®, inoltre, sviluppa nei bambini il senso di sicurezza e le competenze sociali essenziali, come la collaborazione, la comunicazione e la comprensione dei ruoli e delle responsabilità.



### GIOCO DI RUOLO SUL MONDO REALE.

Divisi in gruppi (da 2 a 10 bambini), i bambini utilizzano la collezione, che include 480 mattoncini LEGO DUPLO colorati, personaggi, basi con ruote, finestre, porte e una piattaforma di costruzione, per creare una casa, un ristorante, una fermata dell'autobus, un ospedale e una caserma dei pompieri. Potranno costruire anche un aeroplano, un'automobile e persino un sottomarino e utilizzare la fantasia per inventare animali immaginari e storie divertenti. Il mio Mondo XL si combina inoltre con i set di accessori 45029 Animali e 45030 Popoli, parte del sistema di apprendimento per l'infanzia, che consente di imparare giocando.

### UN APPROCCIO OLISTICO ALL'APPRENDIMENTO

L'apprendimento per la prima infanzia LEGO® Education pone le basi che consentono ai bambini di imparare e di appassionarsi ad attività per uno sviluppo costante, stimolando la loro naturale curiosità di esplorare insieme e apprendere attraverso il gioco. Il mio Mondo XL può essere combinato con altri prodotti del sistema di apprendimento per l'infanzia per sviluppare competenze socio-emotive, linguistiche e di gioco libero, oltre che per imparare i primi concetti.

### SUPPORTO COMPLETO PER L'INSEGNANTE

Il mio Mondo XL offre agli insegnanti tutto il necessario per rendere più stimolanti le lezioni, tra cui una scheda guida introduttiva con 5 idee per attività e 10 schede con suggerimenti ispiranti (fronte/retro). Include inoltre un Piano unità online con 8 lezioni allineate alle indicazioni nazionali per il curriculum della scuola dell'infanzia, scaricabile all'indirizzo [www.LEGOEducation.com/Start](http://www.LEGOEducation.com/Start). È inoltre disponibile un corso di sviluppo professionale di un'intera giornata (da acquistare separatamente) per consentire agli insegnanti di iniziare il ciclo di lezioni nel miglior modo possibile.



## LEGO® EDUCATION STORYTALES

Promuovi la creatività, la narrazione fantasiosa e lo sviluppo del linguaggio con questo set narrativo unico e coinvolgente. I bambini collaboreranno naturalmente e svilupperanno capacità di parlare e ascoltare mentre costruiscono le loro storie e i loro giochi di ruolo. Chiunque può raccontare una storia con StoryTales!

### CARATTERISTICHE AGGIUNTIVE

- Progettato appositamente per la narrazione
- Include una varietà di mattoncini e personaggi unici
- Include tre piastre di base e cinque carte di sfondo a doppia faccia
- Include una scheda attività con idee didattiche stimolanti
- StoryTales Guida per insegnanti disponibile per il download gratuito



## LEGO® EDUCATION CODING EXPRESS

Fai una pausa, fermati, cambia direzione, suona il clacson e altro ancora! Prendendo la familiarità di un treno e combinandola con i nuovi mattoncini d'azione, i bambini impareranno attraverso il gioco il sequenziamento, il looping, la codifica condizionale e la causa ed effetto posizionando i nuovi mattoncini d'azione all'interno dei binari del treno. Ogni action brick crea un'azione specifica che consente agli studenti di testare e riprogettare modi per risolvere i problemi e lavorare insieme per portare il treno a destinazione. Basata sul sempre popolare tema del treno, questa soluzione altamente versatile consente ai bambini di esplorare intuitivamente i primi concetti di codifica sviluppando capacità di risoluzione dei problemi, pensiero critico e collaborazione. Questa soluzione include 234 mattoncini DUPLO tra cui treno Push & Go con luci e suoni, motore, sensore di colore che interagisce con 5 mattoncini colorati e 2 scambi ferroviari. Troverai anche una scheda attività per iniziare e 6 schede di ispirazione a doppia faccia.



## LEGO® EDUCATION STEAM PARK

STEAM Park si basa sulla naturale curiosità e desiderio di ogni bambino di esplorare e indagare il mondo delle prime scienze, tecnologia, ingegneria, arte e matematica (STEAM) attraverso il gioco creativo. Il le possibilità sono infinite, mentre lavori con loro per costruire un parco STEAM pieno di movimento dinamico giostrine, giochi divertenti e scene utilizzando la speciale selezione di mattoncini LEGO® DUPLO®. Ad ogni viaggio allo STEAM Park, i bambini accrescono la loro comprensione di ingranaggi, movimento, misurazione e risoluzione problemi insieme in modo divertente e coinvolgente.





### LEGO® EDUCATION SCIENZE 5+

**Kit scientifici pratici per alunni 5+ progettati per stimolare la curiosità e ottenere i risultati di apprendimento desiderati.**

Progettato per favorire i risultati dell'apprendimento scientifico, LEGO® Education Scienze offre agli insegnanti lezioni per bambini dai 5 anni in su che consentono a ogni alunno di avere successo e promuovere la collaborazione mentre affrontano l'indagine scientifica in modo pratico.

Con tanti mattoncini LEGO®, istruzioni per la costruzione, hardware interattivo e cavo di ricarica USB, ogni kit pratico coinvolge gli alunni, trasformando la classe in un centro di curiosità pieno di emozionanti scoperte. Questo kit include oltre 40 lezioni di scienze allineate al programma di studio e basate sull'indagine, intuitive da preparare e implementare, massimizzando il tempo della lezione e garantendo un coinvolgimento immediato della classe.

Nel corso di queste lezioni adatte all'età, gli alunni affrontano direttamente un'indagine scientifica esplorando in modo collaborativo il percorso verso la soluzione. Preparati ad affascinare gli alunni con un'esplorazione basata sull'indagine di concetti scientifici del mondo reale.



#### 40 LEZIONI UNICHE

Lezioni allineate al programma di studio pronte per l'insegnamento per la fascia di età 5+.

#### MATTONCINI E ALTRO ANCORA

Include mattoncini LEGO®, un motore doppio, istruzioni per la costruzione e un cavo di ricarica USB.

#### È FACILE RIPORRE TUTTI GLI ELEMENTI AL TERMINE DELLA LEZIONE

Attentamente realizzato per facilitare la conservazione del materiale in una scatola robusta e impilabile.

#### PORTALE PER GLI INSEGNANTI

Accesso illimitato ai piani delle lezioni, alle presentazioni delle lezioni e ai materiali introduttivi.



# Educazione emotiva e musica

Questi kit offrono un'esperienza ludica che unisce divertimento e apprendimento, aiutando i bambini a riconoscere e gestire le emozioni. Attraverso il "fare finta" con materiali come il mercato e il teatro, possono esprimere la loro fantasia e creatività, esplorando il mondo delle emozioni e del sé interiore. Infine, includono strumenti ritmici selezionati per introdurre i bambini alla musica, offrendo importanti vantaggi per lo sviluppo mentale ed emotivo.



#### GIOCO SIMBOLICO

Permette ai bambini di esprimere la propria fantasia e creatività, favorendo lo sviluppo sensoriale e motorio, e consentendo l'esplorazione delle emozioni e del sé interiore, attraverso materiali di gioco come il mercato, la casa delle bambole, il banco da lavoro, la cucina, il teatro, i mestieri, gli animali, il treno e le macchinine.  
**3-6 ANNI**



#### CONOSCO LE MIE EMOZIONI

Giochi progettati per aiutare i bambini a riconoscere e gestire le emozioni, promuovendo un sano sviluppo emotivo attraverso attività coinvolgenti e espressioni facciali.  
**3-6 ANNI**



#### MAXI GIOCHI

Giochi maxi-formato per divertimento all'aperto e al chiuso, includendo classici come forza quattro e domino, insieme a tiro al barattolo, mega mikado, gioco del disco e paracadute.  
**3-6 ANNI**



#### BORSA RITMICA

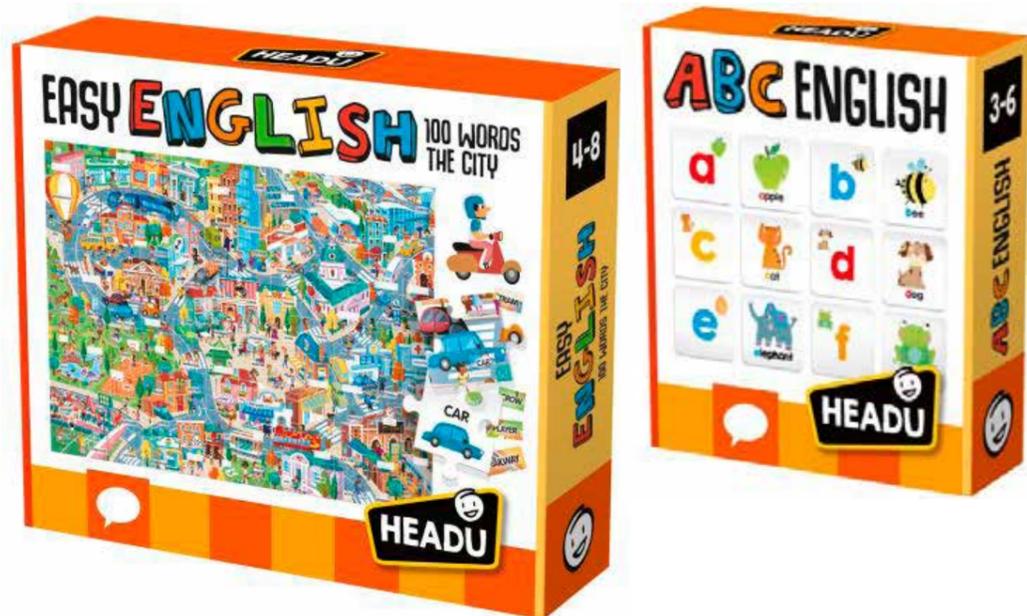
Include strumenti ritmici selezionati per introdurre i bambini alla musica, offrendo importanti vantaggi per lo sviluppo mentale ed emotivo.  
**4-5 ANNI**

# Sviluppo del linguaggio

Questi kit propongono un approccio dinamico e interattivo per l'apprendimento delle competenze linguistiche nei bambini. Grazie a giochi stimolanti, strumenti innovativi e attività creative, favoriscono l'alfabetizzazione, la scrittura e l'acquisizione di un vocabolario ricco, stimolando al contempo la creatività e la curiosità, e trasformando il processo educativo in un'avventura entusiasmante.

## ENGLISH ADVENTURE

Rende l'apprendimento delle lingue un'esperienza ludica, facilitando la memorizzazione attraverso giochi interattivi  
**3-6 ANNI**



## TRACCIATI GRAFICI

Migliora la motricità fine e la precisione nella scrittura.  
**4-5 ANNI**



## GIOCHI DI PAROLE

Sviluppa la capacità di identificare e separare i suoni, fondamentali per la lettura e la scrittura  
**4-5 ANNI**



## TIMIO PLAYER e FABÀ

Questi due kit offrono storie e canzoni che stimolano l'ascolto e l'immaginazione.  
**2-6 ANNI**



## GREEN SCREEN ADVENTURE

Favorisce la narrazione e la creatività  
**2-5 ANNI**

# Natura e ambiente

Questi kit offrono esperienze educative coinvolgenti che stimolano la curiosità e il senso di responsabilità nei bambini. Attraverso attività ludiche, i bambini imparano l'importanza della sostenibilità, dell'osservazione e dell'apprendimento creativo. Inoltre, hanno l'opportunità di esplorare il mondo naturale, piantando e osservando la crescita di piante, mentre sviluppano abilità motorie e sociali con strumenti pratici.

## GIARDINAGGIO

Questo kit include una serra mobile che consente ai bambini di esplorare il giardinaggio e pratici utensili per sviluppare abilità motorie, cognitive e sociali.  
**3-6 ANNI**



## PER UN MONDO SOSTENIBILE

Educa i bambini sull'importanza della sostenibilità, incoraggiando abitudini come ridurre, riutilizzare e riciclare, attraverso attività divertenti e sfide creative per ridurre l'impatto ambientale.  
**3-6 ANNI**



## ESPLORARE

Stimola l'osservazione e l'apprendimento creativo, inclusi blocchi sensoriali in legno, pinzette colorate, strumenti per esplorare la natura e uno specchio contenitore per studiare riflessione e luce.  
**3-6 ANNI**

# Logica e Matematica

Questi kit offrono un approccio ludico all'apprendimento della matematica e della logica, permettendo ai bambini di sviluppare abilità cognitive, sociali e di problem solving. Le sfide proposte variano in complessità, stimolando curiosità e creatività. In questo modo, l'apprendimento della matematica diventa un'esperienza divertente e coinvolgente, incoraggiando i bambini a esplorare e a scoprire.

## NUMERI IN GIOCO

Aiuta a riconoscere i numeri fino a dieci attraverso giochi didattici e puzzle interattivi  
**3-6 ANNI**

## ESPLORARE IL TEMPO

Introduce al concetto di tempo con strumenti per facilitare la comprensione dell'organizzazione temporale.  
**3-6 ANNI**



## SFIDE MULTILIVELLO

Contribuisce a sviluppare abilità cognitive, sociali e di problem solving attraverso giochi di logica innovativi.

**4-5 ANNI**



# Percezione visiva e Spaziale

Questi kit educativi stimolano esplorazione sensoriale, creatività e abilità cognitive nei bambini. Attraverso attività interattive, favoriscono la manualità e potenziano memoria e linguaggio, incoraggiando un apprendimento attivo e promuovendo curiosità e pensiero critico.

## PLUGO LINK

Attraverso quiz e puzzle, offre un'esperienza di gioco STEM coinvolgente con oltre 250 livelli e 6 varianti, sviluppando creatività e pensiero critico.  
**4+ ANNI**



## PIANO LUMINOSO e CUBO DELLE SCOPERTE

Stimola l'esplorazione sensoriale e la creatività attraverso attività che coinvolgono luce, colori e forme.  
**3-6 ANNI**

## ESPLORAZIONE SENSORIALE CON IN LEGNO

Favorisce la manualità e la sensorialità dei bambini, sviluppando la discriminazione cromatica, la creatività, la logica e le abilità motorie fini.  
**3-6 ANNI**

## MEMORIA

Potenzia la memoria e le abilità linguistiche con immagini, favorendo osservazione, concentrazione e ampliamento del vocabolario attraverso associazioni e frasi.  
**3-6 ANNI**

## ORBOOT EARTH

Globo interattivo che, tramite un'app, offre un'esperienza 3D per esplorare culture, paesi e geografia  
**4+ ANNI**



# Sviluppo della motricità

Questi kit offrono numerosi vantaggi per lo sviluppo dei bambini, stimolando creatività e coordinazione attraverso il gioco. Favoriscono l'apprendimento sensoriale, migliorano la memoria e il tatto, e promuovono un'attività fisica sana, rafforzando l'equilibrio. Inoltre, incoraggiano il problem solving e il lavoro di squadra, creando un'esperienza educativa ricca e coinvolgente.



## MOVIMENTO, EQUILIBRIO E COORDINAZIONE

Una varietà di giochi e attrezzature per stimolare movimento, equilibrio e coordinazione, promuovendo sviluppo fisico, sociale e creativo.  
**2-6 ANNI**



## PRIME ESPLORAZIONI

Sviluppa la motricità fine dei bambini con giochi manipolativi e puzzle in legno  
**2-3 ANNI**



## COSTRUZIONI IN LEGNO, SILICONE O MAGNETICHE

Tre kit che sviluppano abilità motorie e creative con mattoncini e forme in legno colorati, cubetti magnetici, carte creative e coni in silicone.  
**3-6 ANNI**



## PUZZLE GIGANTI

6 puzzle giganti progettati per sviluppare abilità manuali, sensoriali e cognitive, con elementi tattili e giochi "cerca e trova".  
**3-6 ANNI**



## VIAGGIO TATTILE

Stimola lo sviluppo cognitivo e sensoriale attraverso giochi interattivi che promuovono tatto, riconoscimento visivo e memoria.  
**3-6 ANNI**

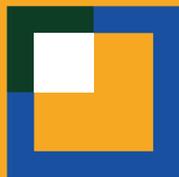
Siamo presenti anche su **MEPA**, il portale degli acquisti della pubblica amministrazione. Se non trovate un codice o avete esigenze di creare un codice dedicato ad un progetto potete contattarci, siamo a vostra disposizione.

La carta stampata invecchia velocemente!

**Scansiona il QR-Code**  
e scopri tutti i nostri prodotti



MR\*Digital - Via Liguria, 76 - 20025 Legnano (MI)  
Tel. +39 0331 545181 - Whatsapp +39 338 5063717 - edu@mrdigital.it



**MR\*DIGITAL**  
E D U C A T I O N

Via Liguria, 76/78 - 20025 Legnano (MI)  
Tel. 0331.545181 - Email edu@mrdigital.it  
Tel. +39 338.50.63.717

<https://education.mrdigital.it>

