

# Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education Spike™ Prime in classe

LEGO® Education Spike™ Prime è progettato per potenziare le competenze STEM degli studenti della scuola secondaria di I grado attraverso l'apprendimento del coding.

## **DESTINATARI**

Studenti della scuola secondaria di I grado.

## **ORDINE E GRADO**

Secondaria di I grado.

## **DURATA**

20 ore, suddivise in 10 sessioni da 2 ore o in 8 sessioni da 2,5 ore.

## **MODALITÀ**

Corso in presenza.

## **NUMERO PARTECIPANTI**

Minimo 9 partecipanti per edizione.

## **COSA SERVE**

Ogni gruppo di 2 studenti avrà accesso a 1 kit Spike Prime e 1 dispositivo.

## **CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE**

Non sono richieste conoscenze pregresse specifiche.

## **CONOSCENZE IN USCITA**

Alla fine del corso, gli studenti saranno in grado di utilizzare i kit LEGO® Education Spike™ Prime e la programmazione tramite l'app Spike per testare in modo divertente e coinvolgente concetti STEAM appresi durante l'anno scolastico.