

TECNOLOGIE DIGITALI PER L'INCLUSIONE

Strumenti Digitali per l'Inclusione in Classe

Il corso "Strumenti Digitali per l'Inclusione in Classe" è progettato per insegnanti di ogni ordine e grado che desiderano esplorare e sfruttare appieno le potenzialità delle moderne tecnologie digitali per garantire un ambiente di apprendimento inclusivo e diversificato.

MODULI DEL CORSO

MODULO 1

Panorama delle Tecnologie per l'Inclusione

Questo modulo offre una panoramica esaustiva delle diverse tecnologie digitali disponibili per sostenere l'inclusione degli studenti. Esploreremo una vasta gamma di risorse digitali e le loro applicazioni pratiche per favorire l'inclusione in classe.

MODULO 2

Personalizzazione e Adattamento con le App

Attraverso l'utilizzo di applicazioni e strumenti digitali, questo modulo mostra come personalizzare l'apprendimento in modo flessibile e mirato, adattandolo alle singole esigenze e stili di apprendimento degli studenti.

MODULO 3

Tecnologie di Supporto per Diverse Abilità

Questo modulo si concentra sulle tecnologie progettate appositamente per offrire supporto agli studenti con diverse abilità. Esploreremo strumenti specifici che promuovono l'inclusione degli alunni con necessità speciali, contribuendo a creare un ambiente educativo equo e accessibile per tutti.

DURATA

20 ore, suddivise in sessioni flessibili da concordare con la scuola. Possono variare da sessioni di 2 ore a weekend formativi (ad esempio, da giovedì a sabato).

DESTINATARI

Docenti di ogni ordine e grado.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata.

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

CONOSCENZE IN USCITA

Coinvolgimento delle Aree DigCompEdu, principalmente:

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

LIVELLI RAGGIUNTI

Da A1 a C1, con personalizzazione dei livelli caso per caso.

Unisciti a noi in questa esplorazione delle potenzialità delle tecnologie digitali per costruire un ambiente educativo inclusivo, diversificato e adatto a ogni singolo studente!