

METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE

Gamification

Il corso Gamification si concentra sull'integrazione di elementi di gioco, come punteggi e sfide, all'interno dell'ambiente di apprendimento al fine di motivare gli studenti.

DURATA

20 ore, suddivise in sessioni flessibili da concordare con la scuola. Possono variare da sessioni di 2 ore a weekend formativi (ad esempio, da giovedì a sabato).

DESTINATARI

Docenti di ogni ordine e grado.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

CONOSCENZE IN USCITA

Coinvolgimento delle Aree DigCompEdu, principalmente:

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

LIVELLI RAGGIUNTI

Da A1 a C1, con personalizzazione dei livelli caso per caso.

Il corso sulla Gamification rappresenta un'opportunità per gli insegnanti di rendere l'ambiente di apprendimento più coinvolgente e motivante attraverso l'uso intelligente di elementi ludici, incoraggiando gli studenti a partecipare attivamente al processo di apprendimento.