

CODING E ROBOTICA EDUCATIVA

Coding Unplugged per l'infanzia

Lo sviluppo delle competenze STEM nell'infanzia passa da attività fisico motorie a giochi per sviluppare la motricità fine. Si suggeriscono attività di orientamento spaziale e attività dedicate ai concetti logico-matematici attraverso strumenti che non prevedono la programmazione o utilizzo di device ma attività esperienziali, anche utilizzando piccoli robot.

DESTINATARI

Docenti di scuola primaria e secondaria di I grado.

DURATA

10 o 20 ore, suddivise in sessioni da 2,5 ore.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Accesso al software open source Pictoblox.

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa.

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di progettare e condurre attività didattiche relative alla programmazione, anche senza la necessità di utilizzare robot fisici

MATERIALE FORNITO

Ogni partecipante riceverà le dispense del corso

AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

I docenti saranno in grado di proporre attività ludiche per la realizzazione di percorsi di coding che migliorano l'orientamento e il pensiero computazionale degli studenti.