

CODING E ROBOTICA EDUCATIVA

Programmazione a blocchi con Scratch 3.0

Scratch è un software open source che permette di imparare le basi della programmazione in maniera semplice e veloce. Da semplici storytelling si possono costruire veri e propri videogame. Il corso permette di sviluppare una forte creatività e un pensiero logico-computazionale. Questo software utilizza un sistema di programmazione a blocchi che rappresenta ormai uno dei sistemi più diffusi per l'insegnamento del coding.

DESTINATARI

Docenti di scuola primaria e secondaria di I grado.

DURATA:

10 o 20 ore, suddivise in sessioni da 2,5 ore.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO:

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

COSA SERVE:

Accesso al software open source Scratch. Possibilità di noleggio robot compatibili con Scratch 3.0

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa.

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di programmare un'intelligenza artificiale ed applicarla

MATERIALE FORNITO

Ogni partecipante riceverà le dispense del corso

AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso consente di imparare facilmente le basi della programmazione con un linguaggio a blocchi, inoltre favorisce il pensiero laterale e porta a creare lezioni coinvolgenti per gli studenti.