

Realtà Virtuale in classe con Class VR

Il corso con Class VR offre ai docenti un'esperienza immersiva e coinvolgente, permettendo loro di scoprire nuovi mondi attraverso la realtà virtuale. Grazie alle tecnologie avanzate di Class VR, i partecipanti possono esplorare diverse tematiche in modo divertente e coinvolgente, acquisendo competenze utili e sviluppando la loro curiosità e passione per la conoscenza. Il corso rappresenta un'opportunità unica per arricchire il percorso formativo degli studenti, stimolando la creatività e la voglia di scoprire il mondo che li circonda.

DESTINATARI

Docenti della scuola primaria, della scuola secondaria di primo grado e di secondo grado.

DURATA

20 ore, suddivise in 10 sessioni da 2 ore o in 8 sessioni da 2,5 ore.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Ogni partecipante avrà accesso a 1 visore VR.

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono richieste conoscenze pregresse specifiche.

CONOSCENZE IN USCITA

Alla fine del corso, i partecipanti saranno in grado di utilizzare efficacemente Class VR per creare esperienze immersive in classe, arricchendo il processo educativo con stimolanti strumenti di apprendimento.

MATERIALE FORNITO

Ogni partecipante avrà accesso ai materiali didattici relativi alle varie lezioni.

AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso offre agli insegnanti gli strumenti per sfruttare la realtà virtuale come una risorsa educativa coinvolgente, arricchendo l'apprendimento degli studenti attraverso un'esperienza immersiva e stimolante.