

L'ECOSISTEMA PHOTON IN CLASSE

Introduzione all'utilizzo del kit Photon Robotica e Coding in classe

Il robot educativo Photon rappresenta uno strumento potente e coinvolgente per esplorare il vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione della scuola primaria o secondaria. Questo corso offre agli insegnanti la possibilità di avvicinare in modo stimolante gli studenti al coding e alla robotica, utilizzando il kit educativo Photon.

DESTINATARI

Insegnanti della scuola primaria e secondaria.

DURATA

20 ore, suddivise in 10 sessioni da 2 ore o in 8 sessioni da 2,5 ore.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Ogni gruppo di 3 partecipanti avrà accesso a 1 Photon Robotica e Coding e a 1 dispositivo; dovrà inoltre essere disponibile un kit Photon Robotica e Coding.

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono necessarie conoscenze pregresse specifiche.

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di padroneggiare le funzionalità di Photon Robotica e Coding e creare e gestire lezioni coinvolgenti su questi argomenti. Saranno in grado di guidare gli studenti attraverso attività di coding e robotica in modo stimolante e adatto alla loro fascia d'età.

AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso offre agli insegnanti strumenti per integrare il coding e la robotica nella loro pratica educativa, utilizzando Photon come mezzo per coinvolgere gli studenti e sviluppare competenze fondamentali nel campo della scienza e della tecnologia.