

L'ECOSISTEMA PHOTON IN CLASSE

Introduzione all'utilizzo di Photon in classe - Primaria

Il robot educativo Photon rappresenta uno strumento didattico potente e coinvolgente progettato per avvicinare gli studenti al vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione della scuola primaria. Questo corso introduttivo offre agli insegnanti l'opportunità di esplorare le potenzialità di Photon come strumento didattico per coinvolgere e insegnare agli alunni.

DESTINATARI

Insegnanti della scuola primaria.

DURATA

20 ore, suddivise in 10 sessioni da 2 ore o in 8 sessioni da 2,5 ore.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Ogni gruppo di 3 partecipanti avrà accesso a 1 Photon e a 1 dispositivo.

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono richieste conoscenze pregresse specifiche.

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso, i partecipanti acquisiranno una conoscenza approfondita delle caratteristiche di Photon e delle sue applicazioni didattiche nella scuola primaria. Saranno in grado di integrare Photon in lezioni di coding coinvolgenti per gli studenti.

AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso offre un'esperienza pratica e dettagliata sull'utilizzo di Photon come strumento didattico nella scuola primaria, fornendo agli insegnanti gli strumenti necessari per creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e favorire lo sviluppo delle competenze STEAM nei giovani studenti.