

LEGO® EDUCATION IN CLASSE

# Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education STEAM Park in classe

I set LEGO® Education offrono soluzioni didattiche flessibili e adattabili a diverse fasce di età e livelli educativi. LEGO® Education STEAM Park è progettato per incoraggiare la creatività, l'apprendimento STEM e il pensiero critico dei bambini attraverso attività di costruzione divertenti e coinvolgenti.

## DESTINATARI

Docenti di scuola dell'infanzia.

## DURATA

20 ore, suddivise in 10 sessioni da 2 ore o in 8 sessioni da 2,5 ore.

## MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata

## NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

## COSA SERVE

Ogni gruppo di 3 partecipanti avrà accesso a 1 kit STEAM Park e a elementi LEGO® Duplo sfusi.

## CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono necessarie conoscenze pregresse specifiche.

## CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso, i partecipanti acquisiranno una comprensione approfondita della teoria pedagogica dietro LEGO® Education STEAM Park. Saranno in grado di organizzare attività coinvolgenti e stimolanti per sviluppare la creatività, il pensiero critico e le competenze STEM dei bambini nella fase dell'infanzia.

## MATERIALE FORNITO

Ogni partecipante riceverà un teacher's kit.

## AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso fornisce un'esperienza pratica e approfondita sull'utilizzo di LEGO® Education STEAM Park in classe, fornendo agli educatori gli strumenti necessari per creare un ambiente educativo coinvolgente, stimolante e orientato allo sviluppo di abilità cruciali per i bambini nella fase dell'infanzia.