

LEGO® EDUCATION IN CLASSE

Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education Spike™ Prime in classe

I set LEGO® Education rappresentano soluzioni didattiche inclusive, scalabili e adattabili per tutti gli ordini e gradi di istruzione. LEGO® Education Spike Prime si configura come la soluzione educativa ideale per sviluppare e potenziare l'interesse e le competenze STEM degli studenti della scuola secondaria di I grado attraverso l'entusiasmante mondo del coding.

DESTINATARI

Docenti della scuola secondaria di I grado.

DURATA

20 ore, suddivise in 10 sessioni da 2 ore o in 8 sessioni da 2,5 ore.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

Il corso è disponibile in modalità online sincrona. Eventuali corsi ibridi o in presenza saranno confermati successivamente a una verifica della disponibilità di formatori nella località indicata.

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 15 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Ogni gruppo di 3 partecipanti avrà accesso a 1 kit Spike Prime e 1 dispositivo.

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono necessarie conoscenze pregresse specifiche.

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del corso, i partecipanti acquisiranno una solida comprensione della teoria pedagogica dietro LEGO® Education Spike Prime, saranno in grado di utilizzare in modo efficace i set in classe e saranno in grado di organizzare lezioni coinvolgenti e stimolanti.

MATERIALE FORNITO

Ogni partecipante riceverà un kit per insegnante.

AREE DI COMPETENZA DIGCOMPEDU COINVOLTE:

- **Area 2:** Risorse digitali.
- **Area 3:** Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- **Area 5:** Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- **Area 6:** Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso fornisce un'ampia panoramica pratica sull'utilizzo efficace di LEGO® Education Spike Prime in classe, dotando i docenti delle competenze necessarie per creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e arricchente per gli studenti della scuola secondaria di I grado.