

## Introduzione all'utilizzo di Photon in classe - Primaria

Il robot educativo Photon rappresenta uno strumento didattico potente e coinvolgente progettato per avvicinare gli studenti al vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione della scuola primaria. Questo corso introduttivo offre agli insegnanti l'opportunità di esplorare le potenzialità di Photon come strumento didattico per coinvolgere e insegnare agli alunni.

**Destinatari:** Insegnanti della scuola primaria.

**Ordine e Grado:** Primaria.

**Durata:** 20 ore, suddivise in 4 sessioni da 5 ore o in 5 sessioni da 4 ore ciascuna.

**Modalità:** Corso ibrido.

**Numero partecipanti:** 15 partecipanti per sessione.

**Cosa serve:** Ogni gruppo di 3 partecipanti dovrà avere accesso a 1 Photon e a 1 dispositivo.

**Conoscenze pregresse richieste:** Non sono richieste conoscenze pregresse specifiche.

**Conoscenze in uscita:** Al termine del corso, i partecipanti acquisiranno una conoscenza approfondita delle caratteristiche di Photon e delle sue applicazioni didattiche nella scuola primaria. Saranno in grado di integrare Photon in lezioni di coding coinvolgenti per gli studenti.

**Aree di competenza DigCompEdu coinvolte:**

- Area 2: Risorse digitali.
- Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso offre un'esperienza pratica e dettagliata sull'utilizzo di Photon come strumento didattico nella scuola primaria, fornendo agli insegnanti gli strumenti necessari per creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e favorire lo sviluppo delle competenze STEAM nei giovani studenti.