

## Introduzione all'utilizzo di Photon in classe - Infanzia

Il robot educativo Photon rappresenta un potente e divertente strumento didattico progettato per introdurre gli studenti al vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione dell'infanzia. Questo corso introduttivo offre agli educatori la possibilità di esplorare direttamente le potenzialità di Photon come strumento ludico/didattico per coinvolgere i giovani alunni.

**Destinatari:** Docenti dell'infanzia.

**Ordine e Grado:** Infanzia.

**Durata:** 20 ore, suddivise in 4 sessioni da 5 ore o in 5 sessioni da 4 ore ciascuna.

**Modalità:** Corso ibrido.

**Numero partecipanti:** 15 partecipanti per sessione.

**Cosa serve:** Ogni gruppo di 3 partecipanti dovrà avere accesso a 1 Photon e a 1 dispositivo; dovrà inoltre essere disponibile un kit Photon Infanzia.

**Conoscenze pregresse richieste:** Non sono richieste conoscenze pregresse specifiche.

**Conoscenze in uscita:** Al termine del corso, i partecipanti acquisiranno una conoscenza approfondita delle caratteristiche di Photon e delle sue potenzialità come strumento educativo. Saranno in grado di integrare Photon in attività ludiche e didattiche per gli studenti dell'infanzia.

### **Aree di competenza DigCompEdu coinvolte:**

- Area 2: Risorse digitali.
- Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso offre un'esperienza pratica e dettagliata sull'utilizzo di Photon come strumento educativo nell'infanzia, fornendo agli educatori gli strumenti necessari per creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e favorire lo sviluppo delle competenze STEAM nei giovani studenti.