

Introduzione all'utilizzo del kit Photon Robotica e Coding in classe

Il robot educativo Photon rappresenta uno strumento potente e coinvolgente per esplorare il vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione della scuola primaria o secondaria. Questo corso offre agli insegnanti la possibilità di avvicinare in modo stimolante gli studenti al coding e alla robotica, utilizzando il kit educativo Photon.

Destinatari: Insegnanti della scuola primaria e secondaria.

Ordine e Grado: Primaria / Secondarie.

Durata: 20 ore, suddivise in 4 sessioni da 5 ore o in 5 sessioni da 4 ore ciascuna.

Modalità: Corso ibrido.

Numero partecipanti: 15 partecipanti per sessione.

Cosa serve: Ogni gruppo di 3 partecipanti dovrà avere accesso a 1 Photon Robotica e Coding e a 1 dispositivo; dovrà inoltre essere disponibile un kit Photon Robotica e Coding.

Conoscenze pregresse richieste: Non sono necessarie conoscenze pregresse specifiche.

Conoscenze in uscita: Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di padroneggiare le funzionalità di Photon Robotica e Coding e creare e gestire lezioni coinvolgenti su questi argomenti. Saranno in grado di guidare gli studenti attraverso attività di coding e robotica in modo stimolante e adatto alla loro fascia d'età.

Aree di competenza DigCompEdu coinvolte:

- Area 2: Risorse digitali.
- Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Questo corso offre agli insegnanti strumenti per integrare il coding e la robotica nella loro pratica educativa, utilizzando Photon come mezzo per coinvolgere gli studenti e sviluppare competenze fondamentali nel campo della scienza e della tecnologia.