

AULA TEMATICA

REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA

ORDINAMENTO SCUOLA

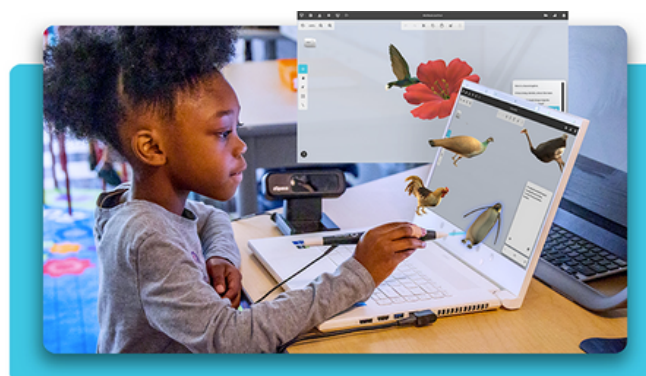
- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado

L'utilizzo della realtà virtuale e aumentata offre numerose opportunità per migliorare l'apprendimento degli studenti. Infatti, possono essere utilizzate per creare **esperienze di apprendimento immersive**, in cui gli studenti possono esplorare ambienti virtuali realistici, interagire con oggetti e persone simulati, e sperimentare situazioni che potrebbero non essere facilmente accessibili nella vita reale. Questa tecnologia può anche essere utilizzata per **migliorare l'accessibilità all'istruzione**, offrendo soluzioni alternative per gli studenti con disabilità.



REALTÀ VIRTUALE/AUMENTATA

- Visori Realtà Virtuale
- Visori Realtà Aumentata
- Thinklink - piattaforma di creazione contenuti virtuali
- Musme - contenuti didattici per tavoli e monitor interattivi e visori
- Aura Immersive:
 - Contenuti didattici suddivisi per ordine di scuola
 - Software didattici
- zSpace:
 - PC All-in-one/Notebook con display 3D
 - Piattaforma di contenuti olografici e stereoscopici
 - Occhiali polarizzati passivi
 - Penna ad infrarossi



Quella rappresentata è una configurazione di esempio.
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un **progetto personalizzato**.