

SPECIALE
**NEXT GENERATION
CLASSROOMS**



Ambienti di apprendimento innovativi e formazione



La prima azione del **Piano Scuola 4.0** prevede la trasformazione di almeno **100.000 aule** in ambienti innovativi di apprendimento. Nella prima fase di presentazione della proposta le scuole hanno definito l'organizzazione didattica prescelta che può essere:

- **AULE FISSE** aule assegnate a ciascuna classe per tutto l'anno scolastico
- **AULE TEMATICHE** ambienti di apprendimento dedicati per disciplina
- **SISTEMA IBRIDO** comprende entrambe le soluzioni

In questo catalogo è possibile trovare esempi di ambienti di apprendimento già predisposti da cui prendere spunto per ogni tipologia di organizzazione didattica.

A ciascuna delle proposte di ambiente presentate è stato abbinato un set di contenuti, corsi di formazione asincroni gratuiti, funzionali ad accompagnare i docenti nel processo di transizione digitale e a metterli nelle condizioni di poter organizzare il lavoro nei nuovi ambienti di apprendimento in modo autonomo e consapevole grazie all'aggiornamento e al potenziamento delle proprie competenze didattiche, pedagogiche e digitali.

AMBIENTE INNOVATIVO DISCIPLINARE

Questo prototipo di aula è una soluzione ottimale per gli istituti che hanno adottato il modello delle **aula disciplinari**, in cui l'ambiente-aula è assegnato a uno o due docenti, insieme al proprio dipartimento. In questo modello sono gli studenti a spostarsi alla fine dell'ora di lezione per raggiungere il docente nella propria aula. Inoltre, grazie agli **arredi flessibili** il docente può modificare il setting dell'aula, ovvero l'organizzazione dello spazio, adattandolo alla propria concezione di didattica (frontale, laboratoriale, cooperative learning) o alle specifiche esigenze legate alla tipologia di attività proposta in classe.



ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet/ Chromebook / Notebook)
- Carrello di ricarica per dispositivi
- Google Workspace for Education / Microsoft 365

- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
Quella rappresentata è una configurazione di esempio
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.



AULA TEMATICA - ITALIANO



SU BRICKSLAB TROVERAI...

- I 9 ambienti virtuali del progetto La Com3Dia - Dante in realtà virtuale tra presente e passato (BricksLab)
- le videolezioni di letteratura italiana dello scrittore Paolo di Paolo (Feltrinelli Scuola)
- Le audioletture di tutti i capitoli de "I Promessi Sposi" (SEI)
- I contenuti della Fondazione Cesare Pavese e della Fondazione Maria e Goffredo Bellonci

AULA TEMATICA - SCIENZE

SU BRICKSLAB TROVERAI...

- I videoesperimenti di Scienze, Fisica e Biologia di Reinventore
- Gli approfondimenti e i contenuti interdisciplinari abbinati alla serie "Scienza al cubo", il primo eduPodcast scientifico non solo da ascoltare (BricksLab)



AULA TEMATICA - LINGUE



SU BRICKSLAB TROVERAI...

- I giochi interattivi "Chicky Games" e "Top Race" per la scuola Primaria (ELI)
- I mini-video e i percorsi "Comfy English" del prof. Sandro Marengo per il ripasso del lessico e della grammatica inglese
- Le videolezioni "Meet the Ambassador" per gli Istituti Tecnici e Professionali (Mondadori Rizzoli)
- Le riviste linguistiche in inglese, francese, spagnolo, tedesco e italiano L2 per i vari livelli del QCER (ELI)

Visita la sezione "Idee e soluzioni" del portale quattropuntozero.it
per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!

AMBIENTE INNOVATIVO MULTIDISCIPLINARE

L'aula multidisciplinare, prototipo valido sia per gli istituti che hanno adottato il modello ad **aula fissa** sia quello ad **aula disciplinari**, è un ambiente di apprendimento all'avanguardia che sfrutta al meglio il supporto delle **tecnologie** e di un'ampia selezione di **contenuti educativi digitali disciplinari e interdisciplinari**, permettendo di acquisire conoscenze e competenze sempre crescenti nel gestire temi e problemi complessi. Inoltre, i tavoli collaborativi favoriscono la creazione di relazioni sociali tra gli studenti, la **collaborazione** e il **lavoro in team**, il potenziamento delle **soft skills** e l'**inclusione** degli studenti BES.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet / Chromebook / Notebook)
- Google Workspace for Education / Microsoft 365
- Carrello di ricarica per dispositivi

- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
Quella rappresentata è una configurazione di esempio
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

AMBIENTE INNOVATIVO MULTIDISCIPLINARE SENZA ZAINO



L'aula multidisciplinare può essere una soluzione per accogliere la concezione degli ambienti scolastici del modello didattico di **Suole Senza Zaino**, che da sempre promuove il valore pedagogico dell'ambiente come soggetto attivo che partecipa al progetto educativo. Non a caso, uno dei tre valori chiave della didattica Senza Zaino è l'**ospitalità**, che si riferisce appunto all'organizzazione degli ambienti scolastici, dotati sia di strumenti tattili sia di tecnologie didattiche, esteticamente curati e organizzati in aree ben distinte, funzionali a consentire una **didattica realmente differenziata e personalizzata**, in grado di incontrare la varietà delle intelligenze e degli stili cognitivi di tutti allievi.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Chromebook per studenti
- Carrello di ricarica per dispositivi
- Google Workspace for Education Plus

- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti

Visita la sezione "Idee e soluzioni" del portale quattropuntozero.it
per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!

AMBIENTE INNOVATIVO TEAL

La metodologia didattica TEAL ("Technology Enhanced Active Learning"), ideata nel 2003 dal **MIT di Boston**, prevede un setting didattico molto preciso, in cui tecnologie e arredi sono perfettamente integrati. Le parole chiave di questo modello didattico sono **interattività**, **motivazione** e **condivisione**. A partire da una "sfida", una domanda lanciata dal docente all'inizio della lezione, gli studenti si organizzano in più isole di lavoro e utilizzano i device per svolgere ricerche e trovare attivamente e in modo collaborativo una soluzione al problema iniziale.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
 Secondaria di I grado
 Secondaria di II grado



- Videoproiettore Samsung The Freestyle
- Monitor interattivo Samsung Flip
- Device per studenti (Tablet / Chromebook / Notebook)
- Google Workspace for Education / Microsoft 365
- Carrello di ricarica per dispositivi
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
 Quella rappresentata è una configurazione di esempio
 Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

Aule tematiche

AULA TEMATICA IMMERSIVA

L'aula immersiva è uno spazio di apprendimento in grado di trasformare la lezione in un'avventura educativa. L'utilizzo di un triplo schermo consente agli insegnanti di utilizzare una vasta gamma di risorse didattiche (video, immagini, presentazioni) tra cui, in particolare, **ambienti virtuali 3D**, nativamente digitali, in cui gli studenti possono esplorare spazi e contenuti in modo interattivo.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



SU BRICKSLAB TROVERAI...

- 9 ambienti virtuali del progetto "La Com3Dia - Dante in realtà virtuale tra presente e passato"
- Il museo virtuale "Raphaello - Raffaello in realtà virtuale" (SkyLab Studios)
- L'opera web "La Memoria rende liberi", ideata dal prof. Roberto Castaldo e realizzata dagli alunni dell'ISIS Europa di Pomigliano d'Arco

AULA IMMERSIVA

Soluzione integrata composta da:

- n. 3 videoproiettori interattivi Epson EB-735Fi
- n. 1 mediaserver di ZEBRA Multimedia + contenuti immersivi
- n. 1 struttura Screenline + tablet di controllo
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale

Visita la sezione "Idee e soluzioni" del portale quattropuntozero.it
per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!

AULA TEMATICA REALTÀ VIRTUALE E AUMENTATA

L'utilizzo della realtà virtuale e aumentata offre numerose opportunità per migliorare l'apprendimento degli studenti. Infatti, possono essere utilizzate per creare **esperienze di apprendimento immersive**, in cui gli studenti possono esplorare ambienti virtuali realistici, interagire con oggetti e persone simulati, e sperimentare situazioni che potrebbero non essere facilmente accessibili nella vita reale. Questa tecnologia può anche essere utilizzata per **migliorare l'accessibilità all'istruzione**, offrendo soluzioni alternative per gli studenti con disabilità.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



REALTÀ VIRTUALE/AUMENTATA

- Visori Realtà Virtuale
- Visori Realtà Aumentata
- Thinklink - piattaforma di creazione contenuti virtuali
- Musme - contenuti didattici per tavoli e monitor interattivi e visori
- Aura Immersive:
 - Contenuti didattici suddivisi per ordine di scuola
 - Software didattici
- zSpace:
 - PC All-in-one/Notebook con display 3D
 - Piattaforma di contenuti olografici e stereoscopici
 - Occhiali polarizzati passivi
 - Penna ad infrarossi



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
Quella rappresentata è una configurazione di esempio
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

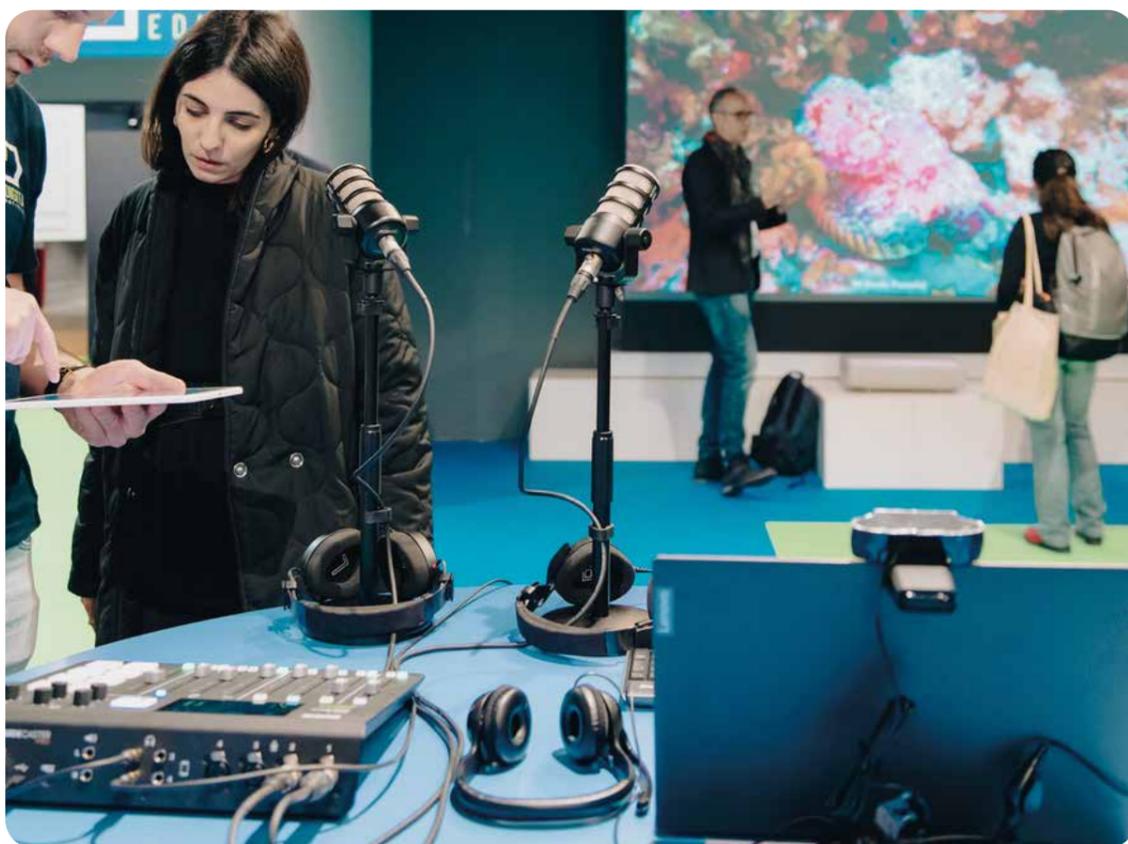


AULA TEMATICA PRODUZIONE AUDIO/VIDEO

L'aula consente di avere le dotazioni tecnologiche necessarie alla creazione di contenuti originali, per permettere a studenti e studentesse di esplorare nuove forme di **comunicazione**, sperimentare **nuovi linguaggi** e potenziare le **competenze digitali e trasversali**. Lo spazio è concepito in maniera **versatile**, per permettere di attuare una **didattica laboratoriale**.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



- Postazione completa "PODCAST"
- Postazione completa "WEB RADIO"
- Postazione completa "VIDEO MAKING"
- Kit "OVERSIZE DESK":
 - Pannelli fonoassorbenti
 - Scrivania e n. 2 sedute
- Monitor interattivo Samsung Flip
- Notebook / Chromebook / Tablet
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
Quella rappresentata è una configurazione di esempio
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.



VIDEO MAKING

REC e si impara! Registrare un video è un'operazione che ragazzi e ragazze svolgono quotidianamente nel loro tempo libero. Perché allora non sfruttare il potenziale didattico di questa esperienza? Con l'aula attrezzata per la creazione di contenuti video a scuola i tuoi studenti potranno "attraversare lo schermo" e imparare in modo attivo e coinvolgente!

PODCASTING E WEB RADIO

Amplifica l'esperienza didattica creando podcast e web radio a scuola! Progetta una sala radiofonica nella tua scuola e scopri un modo nuovo e creativo di fare lezione! Dalla scrittura di testi alla strutturazione del palinsesto dei programmi fino alla registrazione e alla messa in onda: tante attività per sviluppare le competenze dei tuoi studenti a 360°.



SU BRICKSLAB TROVERAI...

Vorresti sperimentare la produzione di contenuti audio e video con le tue classi ma non sai da dove partire?

Sulla piattaforma BricksLab troverai una serie di **corsi di formazione asincroni** di alta qualità e realizzati da professionisti esperti, per acquisire le conoscenze necessarie a utilizzare la strumentazione tecnica dell'Aula tematica e iniziare subito a produrre video, podcast o realizzare una web radio a scuola. Sì, ma come fare didattica attraverso queste attività? Abbiamo pensato anche a questo!

Parallelamente ai contenuti dedicati alla formazione tecnica, in piattaforma troverai corsi per approfondire gli **aspetti didattico-pedagogici** di queste attività, perché ha senso inserirle nella prassi didattica quotidiana e quali possono essere le strategie migliori per proporle in classe e renderle un modo alternativo, divertente ed efficace di fare lezione. Agili e flessibili, i corsi sono progettati per adattarsi ai tuoi tempi e alle tue esigenze di formazione.

Pronto a imparare?

Vai sul portale quattropuntozero.it per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!

AULA TEMATICA STEM

Lavorare fin dal primo ciclo di istruzione sulle discipline STEM è fondamentale per promuovere l'**alfabetizzazione scientifica e tecnologica** degli studenti e prepararli ad affrontare le sfide che il futuro riserva al nostro Pianeta. L'aula tematica STEM consente di attuare una **didattica laboratoriale e cooperativa** e di sviluppare esperienze didattiche inclusive volte a comprendere le **problematiche ambientali** in chiave multidisciplinare, come elemento di progresso scientifico e culturale della società.

ORDINAMENTO SCUOLA
Primaria
Secondaria di I grado
Secondaria di II grado



SU BRICKSLAB TROVERAI...

- Mini kit scientifici per la scuola primaria
- Kit scientifici per la scuola secondaria di I grado
- Pacchetti di sensoristica Vernier
- Microscopi digitali binoculari
- Poty, l'orto verticale automatizzato
- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet / Chromebook / Notebook)
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale

- Le videolezioni "Math Result" (Sanoma)
- i laboratori virtuali di Chimica, Fisica, Elettronica e Scienze (ScuoLab) - in arrivo
- Le esperienze di laboratorio di Chimica di HUB Scuola Rizzoli Mondadori)
- Gli interventi del WIRED NEXT FEST di Wired, il più grande evento in Italia dedicato all'innovazione

- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie e sgabelli di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
Quella rappresentata è una configurazione di esempio
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

AULA TEMATICA CODING & ROBOTICA

L'aula Coding&Robotica consente di introdurre fin dalla Scuola Primaria l'apprendimento di materie strategiche per il futuro di studentesse e studenti, in un ambiente progettato per favorire a 360° un approccio pratico, coinvolgente e inclusivo anche grazie al supporto di **kit didattici e robot educativi**, ideati per stimolare il pensiero creativo, il potenziamento delle **competenze digitali** attraverso il **learning by doing** e le **competenze trasversali**.

ORDINAMENTO SCUOLA
Primaria
Secondaria di I grado
Secondaria di II grado



- Photon Robot Educativo
- Photon Kit tematici
- LEGO® Education BricQ Motion
- LEGO® Education SPIKE™ Essential
- LEGO® Education SPIKE™ Prime
- Arduino Starter kit
- Minecraft Education
- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet / Chromebook / Notebook)
- Tavoli coding
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie e sgabelli di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori

Visita la sezione "Idee e soluzioni" del portale quattropuntozero.it
per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!

AULA TEMATICA AULA DEBATE 1

Il debate è una metodologia didattica fondamentale per sviluppare **competenze trasversali** come le **capacità comunicative** e di **pensiero critico** e concorre all'attuazione del curriculum legato all'**educazione civica**. Nell'aula tematica dedicata al debate gli studenti possono partecipare a dibattiti strutturati e ben organizzati ed esplorare e approfondire **temi disciplinari, interdisciplinari e/o d'attualità** anche grazie al supporto della tecnologia, attraverso una piattaforma progettata per le esigenze didattiche e dotata di una library di migliaia di contenuti educativi digitali selezionati. L'ambiente flessibile è funzionale a rendere l'apprendimento dinamico, a stimolare l'attenzione e la partecipazione e favorire l'apertura al confronto.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
 Secondaria di I grado
 Secondaria di II grado



SU BRICKSLAB TROVERAI...

- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet/ Chromebook / Notebook)
- Google Workspace for Education / Microsoft 365
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tribunette con cuscini
- Tavoli collaborativi in varie forme
- Sedie con o senza ruote di diversi colori
- Mobili e carrelli contenitori
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti

- Le videolezioni in inglese "Debating Skills" (HUB Scuola Mondadori Rizzoli)
- Le proposte operative di debate e le schede per il docente per gestire le attività di Amplifon
- Le attività di debate e i discussion game abbinati agli episodi di "Scienza al cubo" e "Tutta un'altra storia", i primi edupodcast non solo da ascoltare (BricksLab)



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
 Quella rappresentata è una configurazione di esempio
 Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

AULA TEMATICA AULA DEBATE 2

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
 Secondaria di I grado
 Secondaria di II grado



- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet/ Chromebook / Notebook)
- Carrello di ricarica per dispositivi
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tavoli collaborativi in varie forme e colori
- Sedie di diversi colori
- Tribunette con cuscini
- Leggio con ruote
- Mobili con ante e vani a giorno
- Libreria bifronte divisoria ad arco
- Pannelli fonoassorbenti
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti
- Google Workspace for Education / Microsoft 365



AULA TEMATICA AULA DEBATE 3

Il debate è una metodologia didattica che può essere sperimentata con successo fin dalla Scuola Primaria per concorrere all'attuazione del curricolo legato all'educazione civica e potenziare le **competenze trasversali** degli studenti. Il debate prevede diverse fasi con **modalità di lavoro differenziate** (plenaria, piccolo gruppo, lavoro individuale), a cui nella proposta di ambiente corrispondono **specifici setting**. Inoltre su BricksLab, la piattaforma di contenuti creata da MR Digital per la didattica digitale integrata, studenti e docenti hanno a disposizione i contenuti digitali specificamente progettati per la Scuola Primaria sui temi di **educazione civica**.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



- Monitor interattivo Samsung Flip
- Sistema di videoconferenza
- Device per studenti (Tablet / Chromebook / Notebook)
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Tribunette con cuscini
- Tavoli collaborativi in varie forme e colori
- Sedie con o senza ruote di diversi colori
- Mobili con ante e a giorno
- Libreria bifronte divisoria ad arco



Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
Quella rappresentata è una configurazione di esempio
Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

AULA TEMATICA BIBLIOTECA DIGITALE 1

Gli ambienti di lettura sociale, come le biblioteche scolastiche, sono fondamentali per creare delle comunità spontanee, in grado di favorire l'**apprendimento condiviso**. La versione 4.0 di questi ambienti è uno **spazio flessibile**, concepito per invogliare gli studenti ad approcciare **contenuti sia analogici sia digitali**, per il gusto di imparare in un **contesto rilassato e informale** e sfruttando congiuntamente supporti digitali hardware e web app come BricksLab che conta una library di oltre 12.000 oggetti digitali.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
- Secondaria di I grado
- Secondaria di II grado



- Device per studenti (Tablet/ Chromebook / Notebook)
- Brickslab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Divanetti lettura
- Tavoli collaborativi in varie forme e colori
- Sedie di diversi colori
- Torretta di ricarica su ruote
- Librerie a giorno
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti



Visita la sezione "Idee e soluzioni" del portale quattropuntozero.it
per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!

AULA TEMATICA BIBLIOTECA DIGITALE 2



ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
 Secondaria di I grado
 Secondaria di II grado

- Device per studenti (Tablet/ Chromebook / Notebook)
- BricksLab, la piattaforma di contenuti per la didattica digitale
- Pouf di diverse forme e misure
- Tavoli collaborativi in varie forme e colori
- Libreria bifronte divisoria ad arco
- Librerie a giorno
- Sedie di diversi colori
- Torretta di ricarica su ruote
- Possibilità di personalizzazione grafica delle pareti



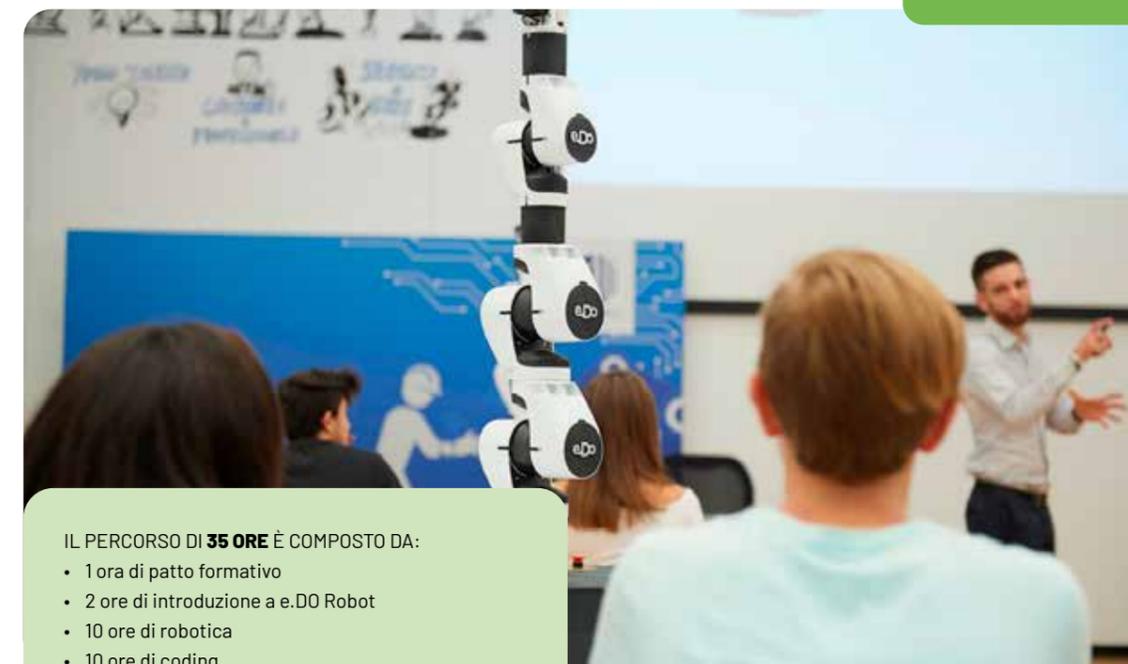
Per prezzi e codice MEPA inquadra il QR Code o visita education.mrdigital.it
 Quella rappresentata è una configurazione di esempio
 Contattaci a edu@mrdigital.it per avere un progetto personalizzato.

PATENTINO STEM

Il Patentino STEM è una certificazione COMAU per studenti della Scuola Secondaria. Essa attesta che lo studente ha completato un percorso di 35 ore di attività STEM con la robotica a Scuola, durante le quali ha imparato ad utilizzare e.DO Robot per svolgere attività relative alla robotica, al coding e alla matematica.

ORDINAMENTO SCUOLA

- Primaria
 Secondaria di I grado
 Secondaria di II grado



IL PERCORSO DI 35 ORE È COMPOSTO DA:

- 1 ora di patto formativo
- 2 ore di introduzione a e.DO Robot
- 10 ore di robotica
- 10 ore di coding
- 10 ore di matematica
- 2 ore di esame

Al termine del percorso lo studente ha accesso all'esame online in piattaforma. Al superamento dell'esame, lo studente ottiene il Patentino STEM (certificazione digitale).

ESISTONO 2 TIPOLOGIE DI PERCORSI FORMATIVI E CERTIFICAZIONI:

- Patentino STEM SS1G - per studenti della Scuola Secondaria di primo grado
- Patentino STEM SS2G - per studenti della Scuola Secondaria di secondo grado

PATENTINO STEM

1. La Scuola si dota di e.DO Learning Center / e.DO Learning Lab e di un certo numero di licenze Patentino STEM (1 licenza = 1 studente). Con l'acquisto iniziale sono incluse alcune licenze.
2. Il docente viene formato da COMAU presso e.DO Learning Center / e.DO Learning Lab
3. Il docente eroga agli studenti all'interno di e.DO Learning Center / e.DO Learning Lab il percorso di attività STEM con e.DO Robot.
4. Al termine del percorso lo studente ha accesso all'esame online in piattaforma. Al superamento dell'esame, lo studente ottiene il Patentino STEM (certificazione digitale)
5. La Scuola può acquistare ulteriori licenze Patentino STEM

Visita la sezione "Idee e soluzioni" del portale quattropuntozero.it
 per restare aggiornato sull'offerta di corsi di formazione abbinata alle Next Generation Classrooms!



MR*DIGITAL
E D U C A T I O N

Via Liguria, 76/78 - 20025 Legnano (MI)
Tel. 0331.545181 - Email edu@mrdigital.it

<https://education.mrdigital.it>

