MR*DIGITAL EDUCATION

SPECIALE

PON Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia

AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA

L'OBIETTIVO DEL BANDO È LA REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI NELLE SCUOLE DELL'INFANZIA STATALI PER LA CREAZIONE O L'ADEGUAMENTO DI SPAZI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI PER POTER GARANTIRE LO SVILUPPO DELLE ABILITÀ COGNITIVE, EMOTIVE E RELAZIONALI DELLE BAMBINE E DEI BAMBINI.

L'IMPORTO MASSIMO DEL FINANZIAMENTO PER OGNI ISTITUTO È PARI A 75.000 €

Tutti i costi sono da considerarsi IVA inclusa.

TIPOLOGIE DI INTERVENTO

Gli interventi ammissibili prevedono l'allestimento e/o l'adeguamento degli ambienti destinati all'apprendimento a disposizione delle sezioni di scuola dell'infanzia, attraverso l'acquisto di arredi e attrezzature didattiche e digitali coerenti con gli obiettivi educativi della fascia di età 3-6 anni.

1 - DOTAZIONE ARREDI

(PERCENTUALE MASSIMA DEL 60%): RICONFIGURAZIONE DELLO SPAZIO SULLA BASE DELLE ATTIVITÀ PREVISTE NEL PROGETTO EDUCATIVO

- Tavoli per osservazione e attività esperienziali
- Arene riconfigurabili e tribunette
- Carrelli mobili
- Armadi e contenitori
- Librerie
- Sedute morbide e cuscini
- Tappeti didattici e luminosi
- Eventuali pareti mobili

2 - ATTREZZATURE DIGITALI INNOVATIVE

È NECESSARIO CHE VENGANO CALIBRATE SULLA BASE DELLE DIVERSE TAPPE DELLO SVILUPPO INFANTILE:

- Kit e strumenti per l'introduzione al coding, alla robotica educativa, alle STEM
- Kit per la creatività digitale, il making e il tinkering
- Proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi
- Schermi digitali interattivi adeguati
- Piani luminosi
- Attrezzature per riprese audio e video e per il digital storytelling
- Stampanti e penne 3D
- Strumenti musicali digitali
- Software e app didattiche
- Sussidi digitali specifici per bambini con disabilità

3 - ATTREZZATURE DIDATTICO EDUCATIVE:

È NECESSARIO CHE VENGANO CALIBRATE SULLA BASE DELLE DIVERSE TAPPE DELLO SVILUPPO INFANTILE:

- Kit e strumenti per costruzioni tridimensionali, per laboratori creativi, per lo sviluppo della motricità, per l'educazione emotiva.
- Kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura
- Kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving

ARTICOLAZIONE DEI COSTI DEL PROGETTO

- Progettazione: 4% (max)
- Spese organizzative e gestionali: 4% (max)
- Forniture di beni e attrezzature: almeno 90%
- Pubblicità: 0,5% (max)
- Collaudo/regolare esecuzione: 1,5% (max)

TUTTI I PRODOTTI DEL PRESENTE CATALOGO RIENTRANO ALL'INTERNO DEL BANDO

PARTNERSHIP E MARCHI RIVENDUTI

Il valore della competenza per noi è fondamentale. Per questo ci **siamo certificati per le soluzioni proposte e abbiamo stretto partnership strategiche con i principali brand**. Per costruire un progetto personalizzato è importante conoscere dettagliatamente ogni soluzione e ogni prodotto. Essere affiancati da un brand nella fase di progettazione permette di comprendere le soluzioni proposte, usufruendo della competenza diretta di chi produce oggetti e ambienti, affiancati dalla capacità progettuale caratteristica di **MR*Digital**. **La formazione è parte integrante del progetto**, coinvolgendo contenuti tecnici e metodologici per dare il giusto mix di ingredienti a ciascuna scuola, insieme alla certificazione del brand associato.

INDICE

CONSULTA MEPA
O CONTATTACI PER AVERE
MAGGIORI INFORMAZIONI

09 DOTAZIONE ARREDI

31 ATTREZZATURE DIGITALI INNOVATIVE

53 ATTREZZATURE DIDATTICO EDUCATIVE

La carta stampata invecchia velocemente! Scarica la nostra matrice
per rimanere sempre aggiornato su prodotti e prezzi
e per conoscere le promozioni in corso.

MR*Digital - Via Liguria, 76 - 20025 Legnano (MI)
Tel. 0331.545181 - Whatsapp +39 338 5063717
edu@mrdigital.it - education.mrdigital.it mrdigitaledu

Dotazione arredi

INNOVARE LA DISPOSIZIONE DEGLI SPAZI

DEFINIZIONE E PROGETTAZIONE DEGLI AMBIENTI

Lavorare con i bambini presuppone di avere strutture che siano pensate per la recezione delle loro esigenze al fine di rendere la struttura stessa oltre che accogliente e attrattiva, anche su misura e flessibile per le attività che svolgeranno. Infatti, maggiormente queste risulteranno intuitive, generative e proficue per i bambini, maggiormente gli stessi accresceranno il loro apprendimento.
Phygital Enterprise ha l'obiettivo di innovare la disposizione degli spazi, intervenendo sugli arredi, i dispositivi tecnologici, sull'impatto acustico e sulla personalizzazione degli ambienti. Lo scopo è quello di ripensare agli ambienti come spazi che, se opportunamente progettati, orientano i comportamenti dei bambini grazie anche alla componente digitale.

IL NOSTRO SUPPORTO SI ESTENDE A:

- Progettazione della disposizione degli ambienti: valutiamo la funzione di ogni ambiente per definire quale è più adatto
- Scelta dell'arredamento: è possibile usufruire di arredi a catalogo
- Attenzione all'aspetto acustico: inseriamo tecnologie di fono assorbenza e isolamento acustico
- Personalizzazione grafica delle pareti, pavimenti e vetrate e restyling di arredi usurati grazie all'utilizzo di particolari pellicole
- Studio dei flussi e definizione della segnaletica per orientarsi nella scuola (wayfinding)
- Realizzazione di banchi con Wasbottle, materiale 100% riciclato e riciclabile
- Inserimenti di tavoli interattivi
- Trasformazione delle pareti in muri scrivibili
- Personalizzazione delle superfici con materiali ecologici

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

PERSONALIZZAZIONE SUPERFICI CON MATERIALI ECOLOGICI

- Le personalizzazioni vengono effettuate avvalendosi di pellicole Envision 3M differenziate in quanto non sono a base vinilica ma sono ricavate con scarti.
- La loro applicazione avviene direttamente a muro oppure su un pannello. È possibile personalizzarle.

MURI RISCRIVIBILI

- Per la scrittura su muro si applicano delle pellicole disponibili in due tipologie:
- PWF: è una pellicola opaca e scrivibile. Il valore aggiunto di questa pellicola è la possibilità di essere proiettabile, grazie all'opacità che la caratterizza.
- WH 111: pellicola lucida e scrivibile, a causa della sua lucidità non è proiettabile.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

WAYFINDING

- Wayfinding ovvero "trova la via", è la declinazione dello studio del movimento dei flussi delle persone in oggetti fisici, posizionati all'interno degli ambienti per aiutarle ad orientarsi.
- Esistono infinite soluzioni e possibilità di applicazione per indicare il numero o il nome di una stanza, dare informazioni agli incroci, il tutto rispettando il design dell'ambiente, rendendolo accogliente e facilmente percorribile.
- Se i vostri ambienti cambiano spesso la posizione o il nome esistono soluzioni intercambiabili che superano questo vincolo.
- Analisi dei flussi di passaggio: definizione in pianta del posizionamento, scelta dei materiali e definizione del design

PERSONALIZZAZIONE GRAFICA

- Grazie al nostro supporto è possibile rendere lo spazio espressivo e coinvolgente. Si possono utilizzare pellicole ed inchiostri ecologici come alternativa green al più classico pvc. Lo studio della grafica viene effettuato insieme al fine di trasmettere le funzioni dello spazio e/o i valori della scuola.
- Le grafiche possono essere progettate per essere removibili nel breve o essere permanenti nel tempo a seconda delle esigenze. La varietà dei supporti e dei materiali è infinita. Le applicazioni sono: vetrate, muri, pavimento, porte e finestre.

RICONFIGURARE LO SPAZIO

L'arredo scolastico deve essere studiato appositamente per i più piccoli. La creazione o l'adeguamento degli spazi di apprendimento deve consistere nella realizzazione di aree capaci di stimolare i bambini, consentendo loro di apprendere e giocare in sicurezza.

Per favorire il loro corretto sviluppo, i mobili devono essere ergonomici e progettati studiando le misure dei bambini. Non si tratta più di semplici tavoli o contenitori ma di arredi belli, colorati, piacevoli al tatto e funzionali per la crescita e la condivisione.
Progettare ambienti didattici innovativi deve quindi garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali esaltando la creatività, la socialità e l'interazione.
Dato che l'apprendimento viene influenzato anche dall'arredamento degli ambienti è necessario seguire le linee pedagogiche per il sistema integrato 0-6 anni.

Ti supportiamo nella progettazione degli spazi della tua scuola.
Contattaci per avere un progetto personalizzato!

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

ACCOGLIENZA

ARMADIO ADULTI 2 vani

Con ante e portagrucce
Dim. 104x46x207,5h cm

CARRELLO guardaroba

10 posti dim. 104x88x107,5h cm
5 posti dim. 104x44x107,5h cm

SEDUTA ANELLO grande

Diametro 120/30h cm

TAPPETI

Dim. 120x60x3h cm - 180x60x3h cm - 180x120x3h cm - 180x60x5h cm
200x100x5h cm - 200x200x5h cm - 200x100x10h cm - 200x200x10h cm

LOCKER 1 VANO

Anta legno, con serratura
Dimensione 45x44,5x43h cm

PANCHETTA grande

Con schienale morbido e caselle
Dim. 104 x 44 x 30/60h cm

GUARDAROBA circoletto

Escluso tappeto morbido, 5 mod.
Dim. 296x276x107,5h cm

LIBRERIA MEDIA a giorno

Dimensione 90x44,5x119,8h cm

LIBRERIA BASSA anta

Anta con serratura
Dimensione 90x46,3x81,5 h cm

POUF VIRGOLA

Pouf virgola imbottito, rivestito in similpelle colorata
Dimensione 98x68x32h cm

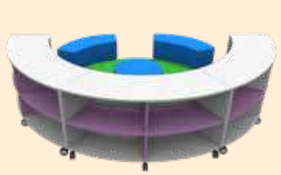
ANGOLO LETTURA

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

CARRELLO Portalibri 2
Dim. 85x50x63h cm

MOBILE con ante e vaschette
Dim. 104x46x107,5h cm

LIBRERIA VELA
Bifronte, con ruote
Dim. 104x44x100h cm



ANGOLO LETTURA
Nido e infanzia
Dim. 296x276x108h cm

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

LOCKER 2 VANI
Anta legno, con serratura
Dimensione 45x44,5x81,5h cm

POUF 40
Pouf cubico imbottito, rivestito in similpelle colorata
Dimensione 40x40x32h cm

POUF ANGOLARE 45°
Pouf angolare 45° imbottito, rivestito in similpelle colorata
Dimensione 90/60x40x32h cm

LIBRERIA ANGOLARE
Bifacciale 45° in nobilitato
Dim. 91,7/125,8x44,5x81,5 h cm

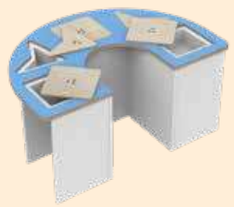
LIBRERIA ALTA a giorno
Dimensione 45x44,5x119,8 h cm

LIBRERIA BASSA anta
Apertura sinistra o destra
Dimensione 45x44,5x119,8 h cm

ANGOLO CREATIVO

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

CARRELLO acqua sabbia
Dim. 85x50x63h cm



BANCO CREATIVO
Con vaschette
Dim. 139x90x63h cm

CAVALLETTO pittura
Bifrontale
Dim. 70x140h cm

GIOCO TEATRINO
Dotato di ruote, bifrontale
Dim. 114x50x114h cm

CARRELLO asciugafogli
Dim. 85x50x65h cm

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

POUF DIVANO
Rivestito in similpelle colorata
Dim. 120x40/60x32/60h cm

POUF ESAGONALE
Pouf esagonale imbottito, rivestito in similpelle colorata
Dim. lato 40 cm

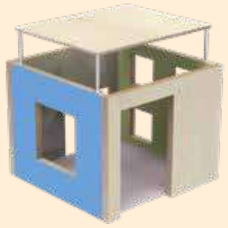
CARRELLO PORTALIBRI
Dim. 85x50x63h cm

TAVOLO GIOTTO
Con piano ribaltabile e scrivibile
Dim. 180x80x71,3 h cm

TAVOLO DELTA
Delta permette a quattro persone di lavorare comodamente sullo stesso tavolo, per una didattica innovativa che non rinuncia al comfort.
Dim. 180x90x52h cm - 180x90x58h cm - Ø 45 mm

ATTIVITÀ SENSORIALI

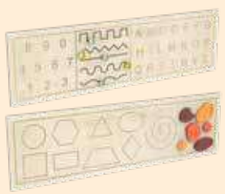
QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA



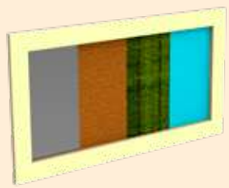
GIOCO TANA
Con materasso
Dim. 104x100x105h cm

DIVISIORIO staccionata
Dim. 100x120 cm

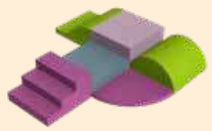
POSTAZIONE IN PIEDI
Dotato di ruote



PANNELLO
Alfanumerico / delle forme
Dim. 140x40 cm



PANNELLO sensoriale
• Specchio/cotone/cuoio/seta
• Freddo/ruvido/caldo/liscio
Dim. 78x40h cm

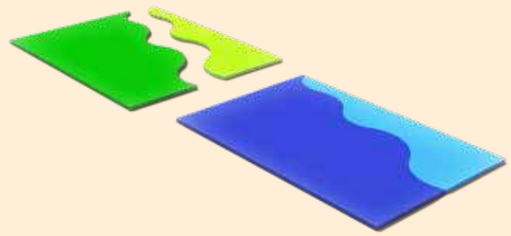


COMPOSIZIONE 6
Dim. 180x180x30h cm

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

PISCINA ESAGONALE
Dim. 140x120x30 cm

PISCINA BERSAGLIO
Diam. 180x30 h cm



TAPPETI ONDA BICOLORE
Dim. 180x120-60x3 cm

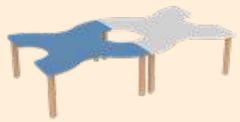
PROTEZIONI MURALI
Bicolore con velcro
Dim. 100x140x5 cm

TAVOLI E SEDIE

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA

TAVOLI SPICCHIO
Dim. 100 x 84 x 42h cm
oppure 100 x 84 x 53h cm

SEDIOLINA IMPILABILE
Dim. 36 x 33 x 21/50h cm,
36 x 33 x 26/55h cm,
36 x 33x 31/60h cm



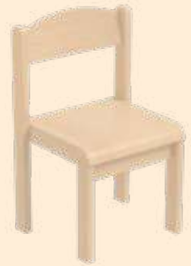
TAVOLO empatia doppio
Dim. 240 x 130 x 64h cm

TAVOLO A "X" empatia
Dim. 120 x 130 x 53h cm

TAVOLO empatia semicircolare
Dim. 130 x 65 x 53h cm

TAVOLO DA GIOCO
Con contenitore
Dim. 130x130x53h cm

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA



SEDIA ZOE
Realizzata in multistrato di faggio laccato
Dim. 36,5x30x31,5h cm

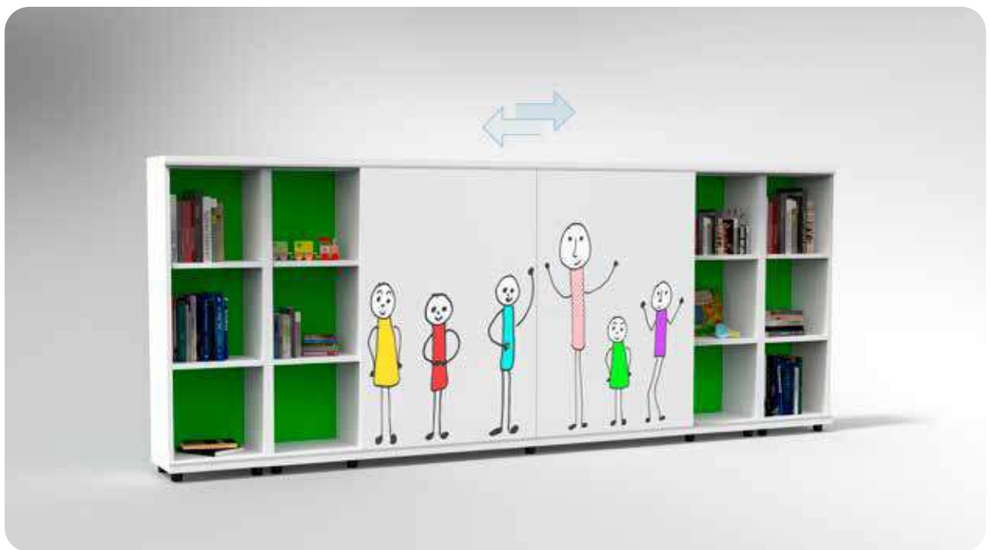
SEDIA EN-ONE3
Sedia in polipropilene e fibra di vetro impilabile
Dim. 33.5x30x35h cm

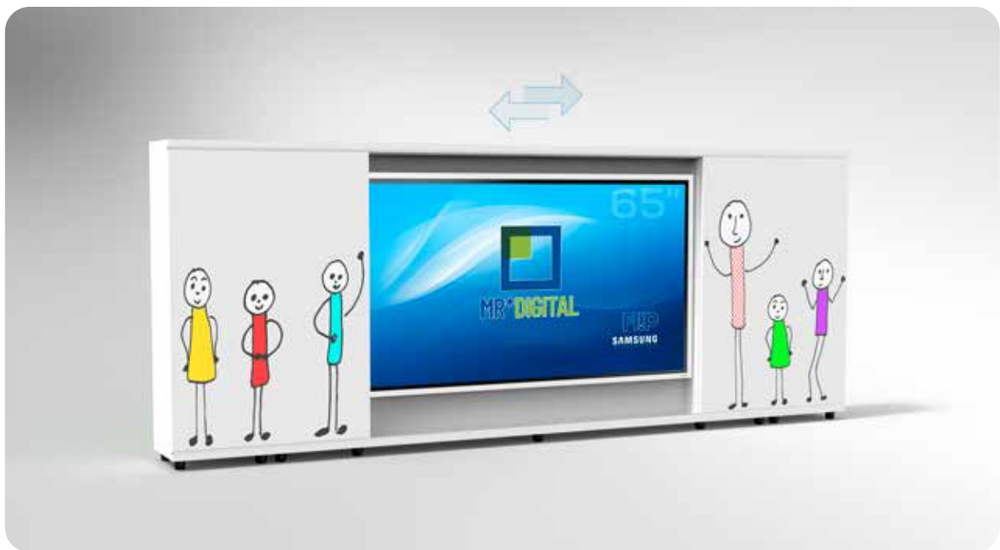
TAVOLO TRUCIOLATO
Con piano in truciolare laminato HPL resistente a graffi e urti
Dim. 120x60x58h cm

TAVOLO BELLATRIX
Tavolo ergonomico utilizzabile come banco singolo o a isola componibile. Permette di creare gruppi senza rinunciare al comfort
Dim. 120x112x52h cm - 120x112x58h cm

ATTIVITÀ INTERATTIVE

QUESTI SONO SOLO ALCUNI DEI NOSTRI PRODOTTI
CONTATTACI A EDU@MRDIGITAL.IT
PER UNA CONSULENZA PERSONALIZZATA





MODULO CON ANTE SCORREVOLI CON DISEGNI

Le ante sono scrivibile mediante pennarrelli cancellabili

Dimensioni altri moduli:

- Modulo per monitor da 55" 235x30x123h cm
- Modulo per monitor da 65" 235x30x123h cm
- Modulo materna ante scorrevoli 315x32x125h cm

MIGLIORARE L'ACUSTICA

Il benessere psicofisico è un fattore essenziale che influenza le scelte architettoniche e gli spazi in cui viviamo. La progettazione coniuga sempre più gli aspetti estetici con quelli sensoriali, facendo spostare l'attenzione verso soluzioni integrate che siano in grado di far coesistere estetica e comfort. Problematiche come l'inquinamento acustico e la percezione del suono, diventano elementi chiave da non trascurare.

ELEMENTO FONOASSORBENTE "SNOWSOUND TECHNOLOGY" FISSATO A PARETE.

Pannello costituito da un'imbottitura interna in fibra di poliestere a densità variabile, decrescente verso il cuore del pannello. Il pannello è bifrontale, con le stesse caratteristiche su ambo i lati ed è caratterizzato dal bordo rigido ottenuto mediante la lavorazione del pannello stesso, senza presenza di alcun telaio di sostegno e irrigidimento. Il pannello è certificato Greenguard Gold, che convalida le sue caratteristiche di bassa emissione di COV ed il suo contributo alla qualità dell'ambiente indoor. Il pannello è riciclabile al 100% e non contiene feltri o altri materiali di origine organica difficilmente riciclabili.

DIMENSIONI PANNELLO:

75x44 cm 59x59 cm 119x119 cm
119x44 cm 75x59 cm 119x159 cm
139x44 cm 119x59 cm
159x44 cm 159x59 cm
179x44 cm 179x59 cm

Tutti i formati sono utilizzabili sia in verticale sia in orizzontale. Supporto a parete dotato di sistema anti-sgancio, disponibile in 14 colorazioni differenti, si adatta a qualsiasi ambiente.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

QUALITÀ DELL'ARIA

L'intero mondo scientifico riconosce il rischio di contagio da malattie infettive (non solo Covid 19) causato da droplet e aerosol, una sorta di nebbiolina molto leggera che si diffonde nell'aria sino a 7 metri per poi depositarsi sulle superfici. Maggiore è il tempo di permanenza e densità delle persone, in assenza di effettivo ricambio d'aria (5-8 volte per ora), maggiore è il rischio di contagio. I locali dedicati alle attività didattiche di ogni livello sono tra le aree di maggior rischio per la trasmissione di infezioni, data la densità di persone, il tempo di permanenza e le attività svolte. Ma spesso soffrono di impedimenti oggettivi al necessario ricambio d'aria.

Con il sistema H-Air by SIMPLE la sanificazione AUTOMATICA e CERTIFICATA dell'aria e delle superfici trova una soluzione DEFINITIVA:

- Consente la sanificazione di aria e superfici senza la necessità di ricorrere a personale specializzato.
- L'efficacia del trattamento prescinde da attività umane, riducendo drasticamente costi, possibilità d'errore e dipendenza dalla disponibilità di risorse.
- Utilizza metodologie raccomandate dall'ISS efficaci su virus, batteri, muffe, sostanze allergeniche, cattivi odori.

H-AIR

H-Air per la sanificazione dell'aria anche in presenza di persone tramite processo di FOTOCATALISI avanzata EHG (Electrons and Hole Generator). La fotocatalisi è una tecnologia ecologica e naturale sviluppata dalla NASA. Il bassissimo costo di esercizio consente di attivare H-AIR all'inizio dell'anno scolastico e di lasciarlo in funzione sino al suo termine.

- H-Air neutralizza gli agenti patogeni ed allergenici presenti nell'aria trascorso un breve tempo dalla sua accensione. Efficacia massima (99,99%) dopo 72 ore dalla sua attivazione.
- Consumo elettrico: pochi Watt ora.
- Assenza di filtri da pulire o sostituire periodicamente.
- Manutenzione prevista solo ogni 36 mesi di funzionamento ininterrotto.
- Ciascun dispositivo è controllato dalla Blockchain che ne documenta l'effettivo impiego.
- Emissione del certificato di sanificazione dopo alcune ore dall'accensione ottenibile inquadrando il QRcode dell'ambiente.
- Disponibili modelli per volumetrie da 120 m3 e sino 24.000 m3.

MODELLO
H-AIR 120 (Area coperta: 120 m^3/40 m2)
H-AIR 240 (Area coperta: 240 m^3/80 m2)
H-AIR 450 (Area coperta: 450 m^3/150 m2)
H-AIR 900 (Area coperta: 900 m^3/300 m2)

AIR PURE

Quando si parla di inquinamento, il nostro pensiero va subito a quello che succede all'esterno delle nostre abitazioni, ma esiste anche un inquinamento indoor, ossia presente all'interno delle nostre case, dei nostri luoghi di lavoro e, più in generale, degli ambienti chiusi che frequentiamo. Si è constatato che si passa il 90% del tempo in ambienti chiusi, che contengono 5 volte il tasso di aria inquinata dell'esterno.

Air pure agisce con 4 tecnologie differenti su tutti gli inquinanti presenti in un ambiente chiuso per purificare e sanificare l'aria.

L'aria viene aspirata dalla parte superiore del dispositivo da una ventola a 7 pale che canalizza l'aria in un cilindro di alluminio che scherma totalmente la radiazione UV e permette l'uso in presenza di persone. My Air Pure non utilizza ne produce ozono. Per questo motivo è possibile utilizzarlo in presenza di persone in totale sicurezza.

Attrezzature Digitali Innovative

CODING E ROBOTICA EDUCATIVA

Abbiamo creato un robot Photon interdisciplinare per facilitare gli sforzi degli educatori che lavorano sia con i bambini più piccoli che con gli studenti più grandi. È un ottimo strumento perfetto per qualsiasi ordine: dalla scuola dell'infanzia alla scuola superiore!

COME FUNZIONA?

Insieme al robot Photon, hai accesso a un'intera gamma di scenari di lezione e a un'app Photon EDU dedicata per controllare il robot da un dispositivo mobile o da un computer desktop. L'app include diverse interfacce per facilitare il lavoro con bambini di età diverse e renderla più adatta ad attività specifiche.

QUALI SONO I VANTAGGI?

Photon aiuta i bambini a sviluppare la creatività, a migliorare le loro capacità di pensiero logico e ad apprendere le basi della programmazione. Nonostante le sue numerose funzionalità, è sorprendentemente facile da usare e non distrae gli studenti; infatti, li aiuta a concentrarsi e rimanere coinvolti durante qualsiasi lezione!

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

KIT PHOTON SOCIO-EMOTIVO

SEL (ENG: Social Emotional Learning) include strategie di insegnamento e sviluppo su sfere estremamente importanti della vita: emozioni e relazioni degli studenti. Le competenze socio-emotive sono fondamentali per il nostro funzionamento nella società, nella famiglia e nella comunità scolastica.

PERCHÉ IL KIT DI APPRENDIMENTO SOCIO-EMOTIVO?

"Per rendere i bambini adulti felici" riflette perfettamente lo scopo del set. L'isolamento durante la pandemia ha aumentato i problemi precedentemente visibili legati alle disfunzioni sociali ed emotive dei bambini. Il kit è stato creato per supportare gli insegnanti nello sviluppo delle competenze SEL durante le attività scolastiche e reintegrazione dopo la pandemia. Grazie al set SEL, forse tra 20 anni, meno persone avranno bisogno di terapia per affrontare la vita quotidiana e le relazioni con le persone. Saranno in grado di scusarsi, ringraziare, apprezzare e in una situazione stressante regolare le loro emozioni invece di usare l'aggressività.
Tutto nelle mani dei nostri insegnanti!

Contenuto del kit

- Robot Photon (x1)
- Una serie di 50 scenari di lezioni
- Tappetino educativo (reticolo)
- Tappetino educativo (narrazione)
- Cubo educativo
- 5 set di flashcard per eseguire gli esercizi:
  - Simboli dall'applicazione
  - Emozioni e personaggi
  - Oggetti e luoghi
  - Numeri e lettere
  - Situazioni, atteggiamenti, gestione dello stress

ESERCIZI PRATICI CHE MODELLANO LE ABILITÀ EMOTIVE E SOCIALI

Il kit SEL è composto da 50 scenari di lezione. Questi scenari sono solo i nostri suggerimenti di attività: puoi adattarli facilmente alle tue esigenze e ai vari tipi di classi. Inoltre, ogni attività può essere svolta più volte con lo stesso gruppo di studenti.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

KIT PHOTON BISOGNI EDUCATIVI SPECIALI

**Con la crescente consapevolezza sui disturbi sociali come il disturbo dello spettro autistico (ASD), cresce la necessità di nuove modalità di insegnamento. Ogni bambino è unico a modo suo.
Il modello educativo unico non è solo obsoleto, ma anche dannoso.
Abbiamo progettato lo Special Education Kit per aiutare gli studenti che lottano con disturbi sociali e migliorare l'esperienza di apprendimento complessiva di tutti gli studenti.**

PERCHÉ UN KIT DI EDUCAZIONE SPECIALE?

È il set per lavorare con bambini con spettro autistico e disturbi emotivi e sociali. Gli autori del kit sono insegnanti, terapisti affascinati dalle moderne tecnologie, che lavorano quotidianamente con bambini con bisogni educativi speciali. Un set con un'ampia gamma di possibilità, senza rigide guida.

IL SET COMPRENDE 50 ESERCIZI:

- 20 esercizi per migliorare le competenze sociali ed emotive
- 30 esercizi per bambini con disturbi dello spettro autistico raggruppati in tre aree (comunicazione, area cognitiva, area sociale).

Le proposte del set prevedono lavori individuali e di gruppo.

Contenuto del kit

- Photon Robot (×1)
- Tappetino educativo (×2)
- Lezioni (un set di 50)
- Flashcard dedicate (5 set):
  - Pittogrammi basati sullo standard di comunicazione aumentativa e alternativa (CAA)
  - Flashcard raffiguranti emozioni, oggetti, attività quotidiane
  - Flashcard con simboli utilizzati nella nostra applicazione
  - Flashcard con l'alfabeto e i numeri
  - Flashcard che spiegano concetti spaziali, forme e colori

KIT PHOTON SCUOLE DELL'INFANZIA

Il kit di insegnamento per l'infanzia è progettato per lo sviluppo completo dei più piccoli. Aiuta a creare lezioni divertenti e interattive sia per gli insegnanti sia per gli studenti. Grazie ai 50 piani di lezione gli studenti saranno affascinati e divertiti, l'apprendimento sembrerà un gioco.

COMPRENDE ATTIVITÀ PER:

- **Lo sviluppo cognitivo:** i bambini impareranno a conoscere colori, forme e lettere. Impareranno anche sull'ecologia, sul tempo e sui giorni della settimana
- **Lo sviluppo sociale:** Il set supporta lo sviluppo emotivo attraverso la denominazione e la visualizzazione delle emozioni, l'apprendimento dell'empatia e la gestione delle emozioni difficili.
- **Lo sviluppo emotivo:** I materiali disponibili nel set consentono di conoscere le norme sociali, le espressioni educate e il comportamento in situazioni difficili e stressanti.
- **Lo sviluppo fisico:** Gli esercizi in questo kit supportano lo sviluppo fisico attraverso la ginnastica, la danza, la costruzione di percorsi ad ostacoli per il robot, le corse con il robot e molto altro ancora.

Contenuto del kit

- Robot Photon (x1)
- Tappetino educativo (lettere dell'alfabeto, cifre, forme), Tappetino educativo (griglia semplice)
- Set di 50 attività
- Set di 3 fogli di lavoro
- Set di 52 fogli simboli
- Cubo educativo
- Set di 300 bastoncini colorati
- Set di cinturini gialli e blu (2 x 26 pz.)
- Schede flash (3 set): simboli utilizzati nella nostra applicazione, caratteri, meteo, veicoli di emergenza, lettere, cifre, forme

ACCESSORI

Gli accessori aggiuntivi ti aiuteranno a migliorare ed espandere le capacità del tuo robot. Sono tutti progettati per migliorare il processo di apprendimento e rendere il tempo dedicato all'apprendimento con il robot Photon ancora più divertente!

TAPPETINO EDUCATIVO

Il Photon Educational Mat aiuta a visualizzare lo spazio di apprendimento e gioco. Elementi grafici appositamente progettati consentono ai bambini di controllare il robot in vari orientamenti spaziali. Quando pianificano il percorso del robot, i bambini sviluppano le loro capacità analitiche, si esercitano a riconoscere le direzioni, stimano le distanze e mettono in pratica i programmi creati.

SET DI SCHEDE FLASHCARDS

I **simboli utilizzati nel nostro set di applicazioni** rappresentano i simboli che utilizziamo nell'app Photon Edu: usa questo set per esercitarti a pianificare il percorso del robot offline o posizionali su campi casuali sul tappetino edu per specificare le azioni da eseguire su questi campi.
Il set **Alfabeto e Numeri** ti consente di insegnare le lettere dell'alfabeto, l'ortografia o introdurre i tuoi studenti alla matematica di base (addizioni, sottrazioni o persino la tabellina).

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

INTRODUZIONE ALLE STEM

SAM Labs dà a insegnanti e formatori la sicurezza di cui hanno bisogno per impartire lezioni innovative che avranno un impatto per gli anni a venire. Conquista l'aula con una tecnologia facile da usare e versatile che ispira gli studenti ad apprendere e crescere in qualsiasi materia

MAKER KIT

Il kit, composto da una vasta gamma di hardware e software, è pensato per la classe e offre tutto ciò di cui hai bisogno per liberare la creatività dei tuoi studenti.
Questo è l'originale kit di lezioni STEAM, composto da una varietà di materiali didattici, un'applicazione con logica di programmazione a flusso e una vasta gamma di blocchi elettronici wireless e accessori (inclusi blocchi esclusivi non presenti in nessun altro kit).
Numero di studenti: 4-6

Contenuto: 17 blocchi ricaricabili, 2 pulsanti, 2 RGB LED luci, 1 sensori di calore, 1 sensore di prossimità, 1 cicalino, 1 tilt, 1 sensore di luminosità, 1 sensore di pressione, 2 Potenziometri, 4 motorini e 1 servomotore, 4 ruote, 2 pianali, 2 sfere rotolanti, 2 chassis controller, 2 ingranaggi. Ricarica: 2 x 5-in-1 cavetti Micro USB Oltre 40 blocchetti software - Lezioni scaricabili da internet

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

STEAM COURSE KIT ALPHA SIZE

Un kit introduttivo per le lezioni STEAM composto da una varietà di materiali didattici, una programmazione a flusso grazie all'app e una serie di blocchi elettronici wireless e accessori. Usa i Blocchi SAM e l'applicazione SAM Space per costruire progetti in aula con i tuoi studenti e completare i piani delle lezioni.

Numero di studenti: 2-3

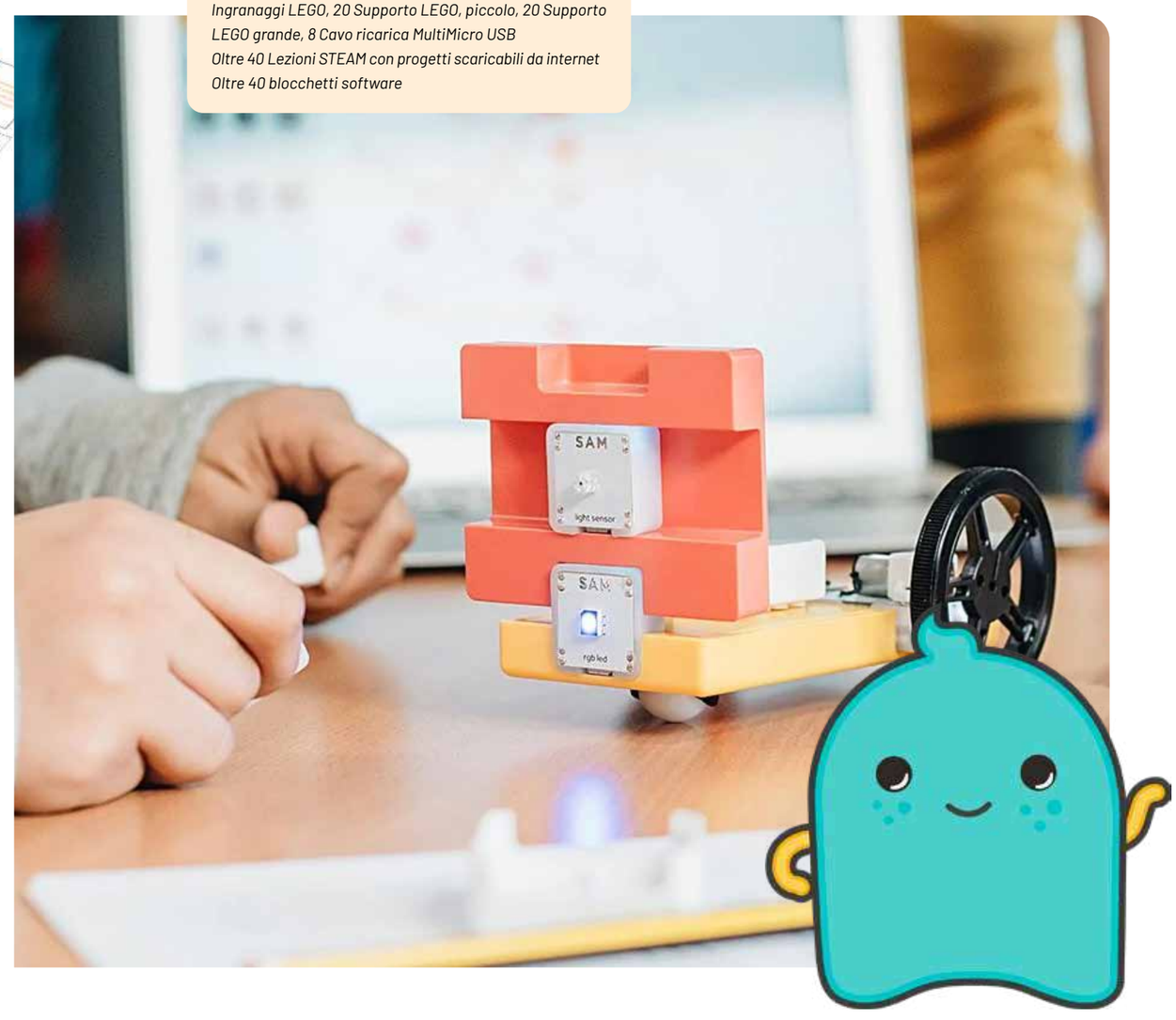
Contenuto: 2 motore DC, 1 Sensore di luce, 1 Luce RGB, 2 ruota, 1 SAM telaio auto, 1 Controllore SAM, 1 sfere, 1 ingranaggio LEGO, 2 Supporto LEGO piccolo, 2 Supporto LEGO grande, 1 Cavo di ricarica Multi, Micro USB

STEAM COURSE KIT CLASSROOM SIZE

L' ultimo kit di lezioni STEAM per tutta la classe, composto da una varietà di materiali didattici, un'app di coding a flusso e un'abbondanza di blocchi elettronici wireless e accessori.
È tutto ciò di cui hai bisogno per portare l'apprendimento STEAM in classe. Usa i Blocchi SAM e l'applicazione SAM Space per costruire progetti in aula e completare i piani di lezione.

Numero di studenti: fino a 30

Contenuto: 20 Motore, 10 Sensore di Luce, 10 Luce RGB, 20 Ruote, 10 Telaio Controller, 10 Telaio auto, 10 Sfere, 10 Ingranaggi LEGO, 20 Supporto LEGO, piccolo, 20 Supporto LEGO grande, 8 Cavo ricarica MultiMicro USB Oltre 40 Lezioni STEAM con progetti scaricabili da internet Oltre 40 blocchetti software



PERSONALIZZARE E DECORARE

Grazie all'utilizzo di utensili optional di ultima generazione il plotter da taglio Cricut ti consente di realizzare praticamente qualsiasi progetto fai da te tu abbia in mente. Immagini termotrasferibili, creazioni in carta, complementi d'arredo, gioielli, oggetti 3D, vinile e molto altro ancora. Dai vita a tutta la tua fantasia e creatività!

Questi plotter da taglio dispongono di pratici utensili che ti consentono di tagliare rapidamente e con precisione centinaia di materiali diversi, dai tessuti più delicati, alla carta, fino al cartone e alla pelle. Con l'aiuto della lama rotante puoi tagliare i tessuti anche senza interfodere termoadesive di supporto.

Con una versatilità di taglio unica, una vasta libreria di idee di design, modelli di cucito disponibili immediatamente e app di facile utilizzo, Cricut offre alte prestazioni di taglio che chiunque può utilizzare.

CRICUT JOY

Con Cricut Joy™, è un gioco da ragazzi creare biglietti personalizzati, etichette dall'aspetto professionale e decalcomanie personalizzate. Con il Bluetooth integrato, è facile collegare la macchina Cricut Joy al telefono cellulare per utilizzare l'app Cricut Joy. Crea la carta perfetta in un attimo. Basta scegliere un design, mettere la carta sul tappetino e lasciare che Cricut Joy faccia il resto.

CRICUT MAKER 3

Cricut Maker 3 taglia in modo rapido e preciso oltre 300 materiali, dalla carta e dal tessuto più delicati a quelli più duri come il cartoncino, la pelle e il legno di balsa. Cricut Maker offre la più ampia gamma di strumenti per tagliare, segnare, scrivere e aggiungere effetti decorativi. Cricut Maker 3 è due volte più veloce del modello della generazione precedente, creando tagli intricati ed effetti di livello professionale senza sacrificare la precisione o i dettagli.

CRICUT EXPLORE 3

Ora più intelligente e veloce che mai, la macchina da taglio intelligente Cricut Explore® 3 mette il potere del fatto a mano nelle mani di chiunque. Crea con più di 100 materiali: dai materiali artigianali più diffusi come cartoncino, vinile e termoadesivo a materiali speciali come carta glitterata, lamina e tessuto accoppiato.

STAMPANTI 3D

XYZprinting STEAM è basato sulla tecnologia di stampa 3D, progettato per aiutare insegnati e studenti all'apprendimento dei principi STEAM e prepararsi per il futuro.
Con soluzioni complete pronte all'azione sarà possibile offrire una lezione coinvolgente basata su STEAM, utilizzando software 3D incentrati sui bambini e stampanti 3D lungo il percorso.

DA VINCI 1.0 PRO

La da Vinci 1.0 Pro è una stampante 3D di livello professionale che supporta la stampa con un filamento di plastica e codice G di terze parti. Questo offre la flessibilità per produrre in massa grandi batch di stampe 3D, indipendentemente dal materiale.

STAMPA WIRELESS

Configura la da Vinci 1.0 Pro nel tuo laboratorio e collegala via wireless per stampare da qualsiasi punto della tua rete scolastica.

STAMPE ECCEZIONALI, OGNI VOLTA

La da Vinci 1.0 Pro è dotata di un piano di stampa in alluminio di 200 x 200 x 200 mm e un'area di stampa chiusa, per una qualità più uniforme. Il piano di stampa in alluminio distribuisce rapidamente il calore in modo omogeneo e riduce le possibilità di deformazione, per stampe ABS di qualità eccezionale.

I BENEFICI:

Materiale coinvolgente
Gli studenti possono costruire modelli 3D e stampe 3D per aiutare il loro approccio e la capacità di risolvere i problemi in classe

Migliora i corsi attuali
La progettazione e la stampa di modelli 3D rafforza le lezioni di scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica che vengono già insegnate in classe. I programmi scolastici possono essere facilmente migliorati portando la stampa 3D in classe.

Preparazione alla carriera
Fornire agli studenti gli strumenti per apprendere i fondamenti di STEAM li aiuterà negli studi futuri e li preparerà per una carriera in campi correlati.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

DA VINCI JUNIOR PRO

XYZprinting STEAM è basato sulla tecnologia di stampa 3D, progettato per aiutare insegnati e studenti all'apprendimento dei principi STEAM e prepararsi per il futuro. Con soluzioni complete pronte all'azione sarà possibile offrire una lezione coinvolgente basata su STEAM, utilizzando software 3D incentrati sui bambini e stampanti 3D lungo il percorso.

STAMPE PERFETTE OGNI VOLTA

La stampante da Vinci Jr. 1.0 Pro utilizza un sistema di calibrazione intuitivo, con rilevamento su 9 punti, che determina con precisione la distanza tra l'estrusore e il letto di stampa.

XYZWARE PRO

Il nuovo software XYZware Pro ha aumentato la velocità massima di stampa a 100mm/s, riducendo così il tempo di attesa per le stampe. Grazie ai parametri regolabili del software è possibile modificare le impostazioni per la temperatura dell'ugello e del letto di stampa, velocità, supporto di stampa e ritiro. XYZware Proè compatibile con i g-code* di terzi.
*(Cura e Slic3r)

DISPONIBILITÀ DI UN UGELLO PIÙ AVANZATO

Un estrusore con diametro 0,3mm è disponibile come accessorio da acquistare separatamente per la serie da Vinci Jr. ed è perfetto per le stampe più elaborate. L'estrusore con diametro 0,3mm è in grado di fornire superfici stampate più lisce con la straordinaria risoluzione di 50 micron.

NUOVO DESIGN, STAMPE MIGLIORI

La stampante da Vinci Jr. 1.0 Pro è caratterizzata da un condotto di aerazione di nuovo design che potenzia l'effetto di raffreddamento, fornendo così superfici stampate più lisce.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

SCHERMI DIGITALI INTERATTIVI

Samsung Flip è il monitor interattivo digitale che ridefinisce il concetto di interattività e migliora l'esperienza di apprendimento. Grazie ai finanziamenti bando ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia puoi introdurlo subito nella tua scuola, rendendo molto più innovativi gli ambienti didattici. E oggi Samsung Flip ti offre anche una soluzione didattica completa per adottare, insieme alle tecnologie più avanzate, anche prestigiosi contenuti didattici.

CARATTERISTICHE:

- Scrivi e disegna in modo naturale
- Samsung Flip 65" utilizza la tecnologia InGlass, che consente a insegnanti e studenti di utilizzare la matita senza alcun ritardo nel tratto, assicurando una precisione decisamente superiore rispetto agli altri sistemi.
- Estrai contenuti dai dispositivi personali
- Grazie al processore integrato è possibile collegare i dispositivi mobili esterni con una modalità interattiva, senza utilizzare il sistema Android: le applicazioni non vengono scaricate ma proiettate sul display e utilizzabili tramite touchscreen, grazie alla tecnologia Miracast integrata.
- Accedi facilmente al tuo ambiente Google: Abbinando alla Samsung Flip un dispositivo Chrome OS, gli insegnanti possono accedere direttamente al proprio ambiente Google tramite Google Workplace for Education.
- Scegli la configurazione più adatta
- A seconda delle necessità e dello spazio a disposizione è possibile scegliere fra tre modelli di Samsung Flip: 65", 75" e 85". Ciascuno ha le sue caratteristiche e le sue specifiche per soddisfare qualsiasi esigenza delle scuole.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

THE FREESTYLE - LSP3

Il design compatto, la Smart TV integrata, la possibilità di connessione con altri dispositivi, lo rendono l'alleato ideale per l'insegnamento e per i momenti di svago. Che si tratti di una lezione, dell'ora di motoria o di un laboratorio, basta solo scegliere il contenuto e accendere il proiettore per educare divertendosi.

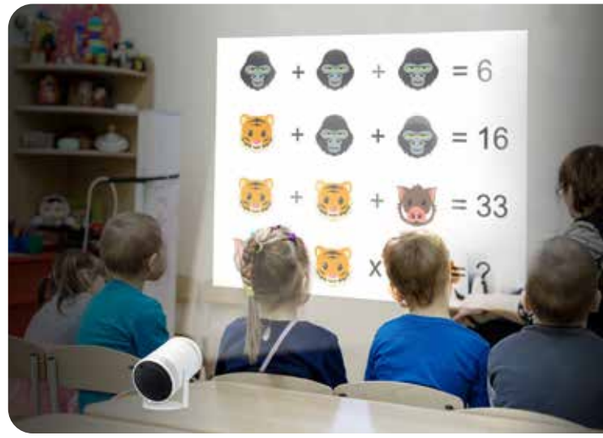


Immagine & Suono Piccolo e compatto nel design ma con uno schermo di proiezione da 30" fino a un incredibile 100". Brillante qualità di immagine grazie alla risoluzione 1080p Full HD e alla smart calibration, che ottimizza la visione in base al colore della parete. Suono ricco che si diffonde a 360° nell'ambiente grazie alle casse 5W passive 2 radiator. Per un'esperienza immersiva.

Portabilità Portatile, pratico e maneggevole. Il supporto permette di ruotare il prodotto fino a 180°, passando dalla proiezione su parete a quella su soffitto con estrema facilità. Inoltre, grazie alla custodia e alla batteria portatile, portarlo da una classe all'altra per usarlo sarà sicuro e veloce.

Facilità d'uso Grazie a focus, regolazione dell'immagine e levelling automatici, la visione è ideale in ogni situazione. Inoltre, grazie agli assistenti vocali a disposizione (Samsung Bixby e Amazon Alexa) sarà semplicissimo divertirsi con The Freestyle.

Smart Facilità di connessione con smartphone e PC per la scuola e il lavoro. Accesso alle principali app di streaming.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

PAVIMENTO INTERATTIVO

Funtronic è il pavimento interattivo pensato ed orientato verso l'educazione attraverso il gioco. La ricerca mostra che i bambini imparano e conservano meglio la conoscenza quando sono attivi e si divertono. Questo strumento rende l'apprendimento divertente e mantiene i bambini attivi allo stesso tempo. Perfetto per asili nido, centri per l'infanzia e scuole primarie, il pacchetto educativo offre un'ampia gamma di attività, che promuovono l'apprendimento cinestetico in modo divertente e coinvolgente. Le attività riguardano l'alfabetizzazione, la matematica e altri sviluppi della prima infanzia.

Funtronic è uno strumento interattivo innovativo dedicato alla formazione, e utilizzato come metodo di insegnamento, tecnologia fondamentale nell'insegnamento.
Il metodo Funtronic EDU sviluppa nei bambini grande motilità, coordinamento, sviluppa capacità, percezione, reattività e la creatività. È dotato di una ricca serie di applicazioni, esercizi didattici interattivi e scenari che sono stati creati da metodologi esperti del pre-scolastico e scolastico, con forme convalidate per rafforzare la conoscenza: quiz, mappe mentali, associazioni e deduzione logica.

- **Balloon**
  Gioca con palline diverse. Scopri le regole del gioco e creane una tua! Osserva e gioca.
- **Giocattoli Animati**
  Gioca insieme ai giocattoli, muoviti le gambe, insegnagli a saltare! Unisciti ai tuoi amici per giocare con una bicicletta o un'autopompa antincendio.
- **Passeggia con l'orso**
  Marcia con l'orso, marcia e stagli vicino, segui le sue tracce. Ascolta attentamente la musica!
- **Annie e Johnny**
  Indovina che cosa piacciono ad Annie e Johnny. Quale frutta e verdura ti piace? Quali giocattoli ti piacciono? Sei come Annie e Johnny?
- **Kayak**
  Nuota attraverso un fiume in kayak. Cerca di essere il campione di kayak. Ascolta attentamente la voce dell'uccello. Fai attenzione mentre giochi sull'acqua.
- **Ginnastica acquatica**
  Salta come rane e fai rotolare le palline a quattro zampe. Attenzione, non cadere in acqua!
- **E tanti altri ancora**

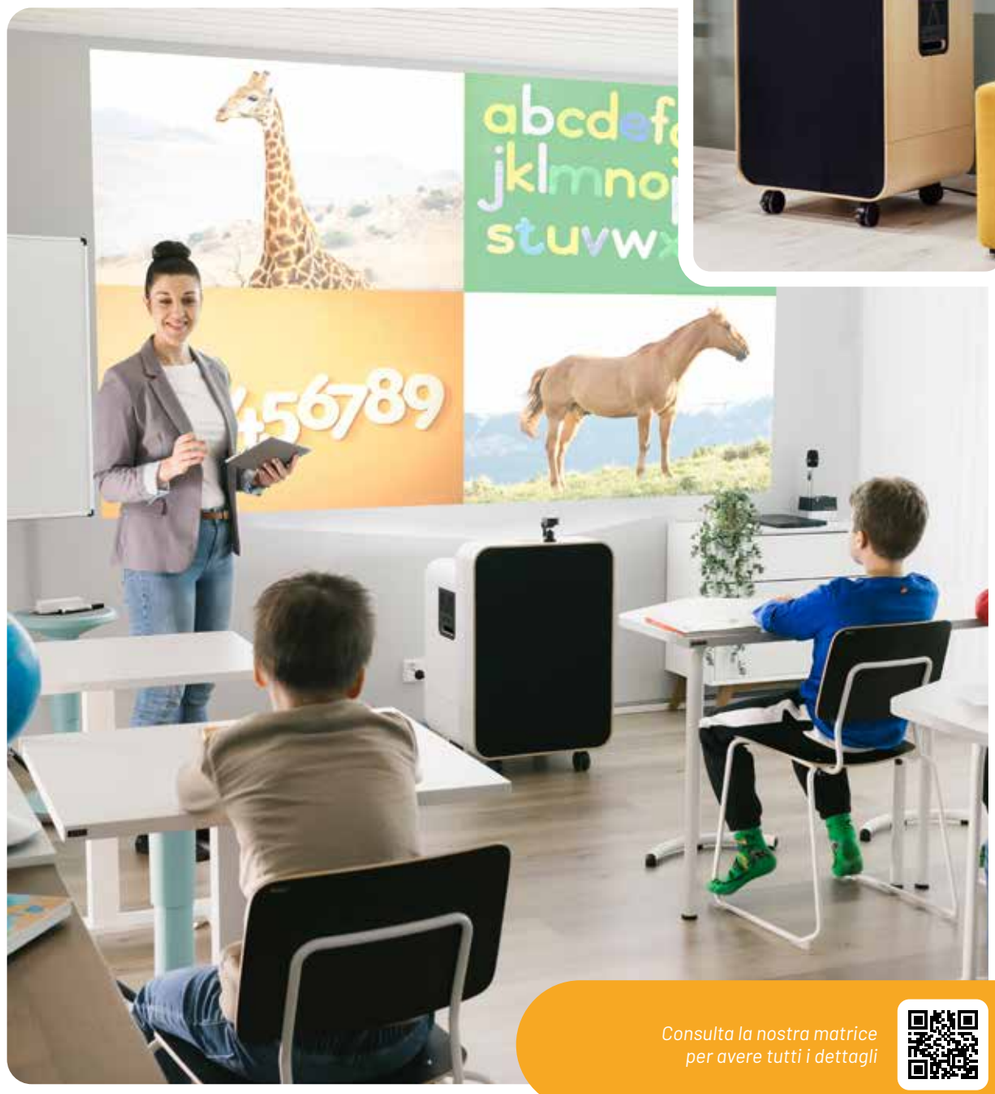
Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

AULA IMMERSIVA

Artome M10 è un dispositivo mobile all-in-one per presentazioni e videoconferenze che mostra un'immagine fino a 150" grazie al videoproiettore laser Epson, produce un suono puro attraverso un sistema audio incorporato e trasmette eventi mediante la videocamera e i microfoni integrati. Artome permette di utilizzare gli spazi in modo creativo offrendo un nuovo tipo di praticità e versatilità alla tecnologia audiovisiva.

VANTAGGI

- Trasforma qualsiasi luogo in uno spazio adatto per l'apprendimento
- Tutte le funzioni lavorano insieme perfettamente
- Elimina la necessità di pianificazione elettrica e di cablaggio.



Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

DIGITAL STORYTELLING

i-Theatre, il laboratorio multimediale che supporta lo sviluppo della creatività ed educa al linguaggio digitale

COS'È I-THEATRE

I-Theatre è il sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali dedicato all'infanzia. Il laboratorio supporta i bambini durante tutta l'attività creativa: dalla predisposizione su carta dei personaggi e sfondi, al passaggio in digitale, alla creazione e condivisione del racconto animato.

L'interfaccia tangibile, caratterizzata dall'utilizzo di oggetti fisici e manipolabili, permette la realizzazione in modo semplice e intuitivo dell'animation making, in un ambiente collaborativo di apprendimento.

COME FUNZIONA?

Il sistema si trasforma in un piccolo anfiteatro, applicando i tre pannelli in legno in dotazione.
Il cassetto-scanner consente di trasferire i disegni su carta in formato digitale.
L'interazione con lo schermo multitouch è studiata per essere semplice ed intuitiva, grazie ad un vocabolario grafico essenziale e a feedback visivi e ad un interfaccia tangibile che va incontro alla modalità esperienziale dei bambini.
Premendo il tasto "Registra" è possibile raccontare la storia, muovendo allo stesso tempo i personaggi realizzando così un'animazione. Il video può essere rivisto, proiettato al muro, salvato nell'archivio o esportato su un dispositivo esterno.

A CHI È RIVOLTO?

A tutti i bambini, specie in età prescolare. I-Theatre è pensato per ogni realtà educativa in cui imparare giocando è il tema di fondo. È un supporto educativo versatile e completo per attività finalizzate a tutti i traguardi per lo sviluppo delle competenze. Favorisce la collaborazione di più bambini.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

VANTAGGI

- È una tecnologia interamente progettata su misura per i bambini e i loro bisogni educativi verso tutti i traguardi di apprendimento.
- Integra nell'esperienza di apprendimento concreto e astratto, cartaceo e digitale, tradizione e innovazione, natura e tecnologia.
- È un ambiente digitale per l'apprendimento così ricco da essere al contempo un laboratorio mobile, un arredo trasportabile e modulare, un tavolo interattivo in un solo strumento integrato, per l'Istituto e tutte le classi.
- Si integra e complementa perfettamente con altre tecnologie già in uso (es: PC, videoproiettore, LIM, tablet, smartphone).

DEVICE

GALAXY TAB A7

Con un design dal profilo sottile, un sistema di intrattenimento brillante e prestazioni eccezionali, il nuovo Galaxy Tab A7 è il tuo compagno di vita ideale. Buttati nelle tue attività preferite e condividi i tuoi momenti speciali in tutta semplicità. Impara, esplora, connettiti e lasciati ispirare.

- Schermo 10.4" touch • Risoluzione 2000 x 1200
- CPU Octa-Core • Velocità 2GHz
- RAM 3 GB
- Storage 32 GB (Espandibile con microSD fino a 1 TB)
- Sistema operativo Android

SAMSUNG

GALAXY TAB A8

L'ampio display da 10.5", completo di cornice simmetrica con uno spessore di soli 10,2 mm, permette di immergersi completamente nei contenuti visualizzati sullo schermo.
Tab A8 apre le porte di un mondo più vasto.

- Schermo 10.5" touch • Risoluzione 1920 x 1200
- CPU Octa-Core • Velocità 2GHz
- RAM 4 GB
- Storage 64 GB (Espandibile con microSD fino a 1 TB)
- Sistema operativo Android

SAMSUNG

10e CHROMEBOOK TABLET

Ideale per l'esplorazione. Prepara i tuoi studenti con 10e Chromebook, un tablet potente e resistente da 25,4 cm (10") con numerose caratteristiche che favoriscono l'apprendimento e stimolano la creatività. Dotato di schermo Full HD in vetro Dragontrail Pro, è in grado di affrontare qualsiasi sfida legata all'uso da parte di utenti di giovane età. Grazie a Chrome OS, non è solo intuitivo per i bambini, ma si integra perfettamente nell'ecosistema Chrome esistente dell'istituto.

- Schermo IPS Full HD • Risoluzione 1.920 x 1.080 pixel
- RAM 4 GB
- Storage eMMC da 32 GB
- Sistema operativo Chrome OS

Lenovo

GALAXY CHROMEBOOK GO

Portalo ovunque ci sia qualcosa da imparare. Design ultrasottile e scocca argentata, Galaxy Chromebook Go è lo strumento ideale per gli studenti sempre in movimento, che preferiscono un'esperienza di apprendimento dinamica.

- Schermo IPS Full HD • Risoluzione 1.366 x 768 pixel
- RAM 4 GB
- Storage eMMC da 64 GB
- Sistema operativo Chrome OS

CARRELLO RICARICA TABLET

Struttura interamente metallica con circolazione dell'aria naturale che non prevede la presenza di ventole.Scompartimento frontale per l'alloggiamento dei dispositivi dotato di serratura di sicurezza e doppio sportello ritraibile nel corpo dell'unità. Tre ripiani fissi con 12 paratie divisorie in plastica dotate di passacavi integrato per l'alloggiamento dei dispositivi in posizione verticale e fori per il passaggio del cavo di alimentazione nello scompartimento posteriore.

- l 850 mm • p 650 mm • h 1230 mm
- Numero dispositivi: 36

CARRELLO ELETTRICO

Atlante è il carrello con movimento elettrico in grado di trasformare velocemente e in tutta sicurezza un multi user Touch Screen in un multi user Touch Table. Interattività alla sua massima espressione. Agendo sulla pulsantiera, il carrello può sollevarsi, inclinarsi e abbassarsi trasformandosi in un tavolo con alla sommità un monitor touch screen.

- Portata max 150 kg
- Max monitor 90"
  Rotazione 90°
  Telecomando con cavo 1.5 mt incluso
  Completamente assemblato
  Colore argento, nero solo su richiesta
  Dotato di sistema di sicurezza blocca movimento

WACOM ONE

Wacom One include tutto l'essenziale per valorizzare la tua vita digitale. Stiamo parlando della sensazione naturale della penna sullo schermo da 13,3", del software creativo incluso e perfino della possibilità di collegare ad alcuni dispositivi Android.

- Schermo 225 x 357 mm • Risoluzione 1.920 x 1.080 pixel
- Livelli di pressione 4096
- Alimentazione con cavo USB e HDMI
- 3 punte di ricambio standard incluse

WACOM INTUOS

Qualsiasi cosa tu voglia creare, Wacom Intuos ha tutto ciò che ti serve per farlo diventare realtà. Facile da configurare e utilizzare, include fino a tre applicazioni creative che puoi scaricare gratuitamente. Con un design innovativo e dinamico, la tavoletta grafica è disponibile in due dimensioni diverse, Small e Medium, con o senza la connettività Bluetooth.

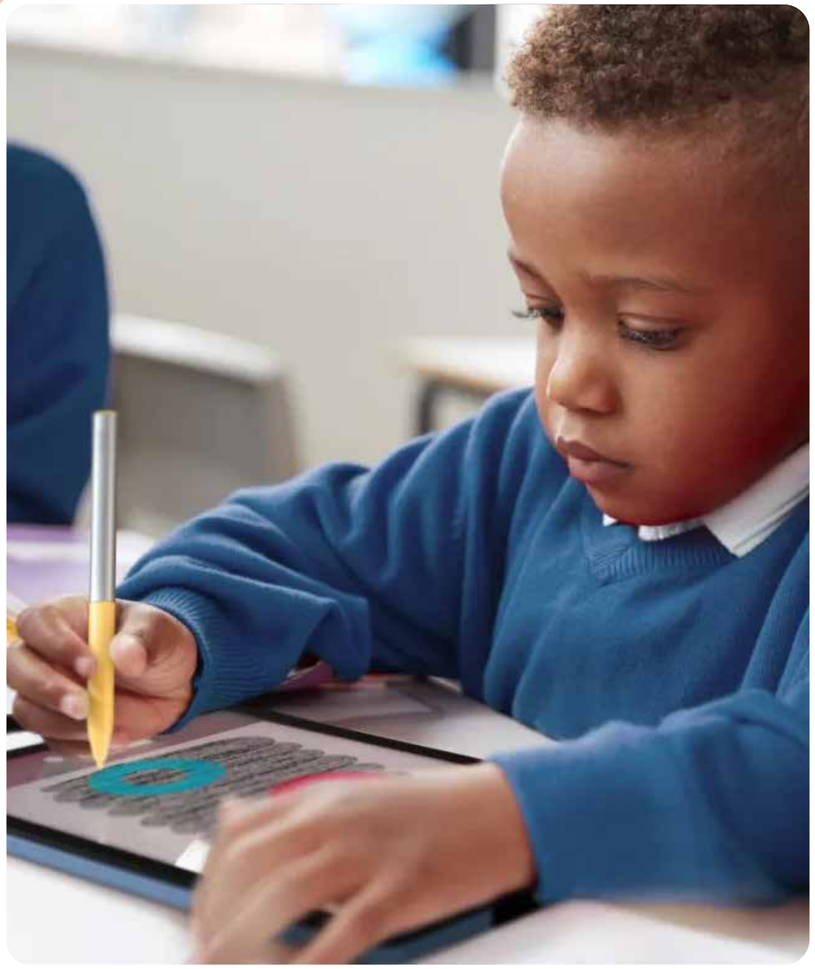
- Schermo Small 200 x 160 mm / Medium 277 x 189 mm
- Livelli di pressione 4096
- Alimentazione con cavo USB / Batteria integrata
- 3 punte di ricambio standard incluse

ONE BY WACOM

Wacom porta l'apprendimento digitale a un livello superiore. La penna digitale permette movimenti che superano i limiti tastiera e mouse, per ricreare l'esperienza dell'aula ovunque ti trovi. Ti dà la libertà di scrivere, annotare, creare, collaborare, studiare o insegnare in modi nuovi.

- Schermo Small 210x146mm / Medium 277x189mm
- Livelli di pressione 2048
- Alimentazione con cavo USB
- 3 punte di ricambio standard incluse

CREATIVITÀ DIGITALE



LOGITECH PEN

La Logitech Pen consente agli studenti di scrivere, disegnare, prendere appunti, nonché aggiungere commenti, ombreggiare e navigare. E con appunti digitali leggibili e accessibili, l'apprendimento è possibile sempre e ovunque. Compatibile con Chromebook USI.

K400

Tastiera plug and play wireless con touchpad integrato per controllare il PC collegato alla telecamera e al digital board in tutta comodità da qualsiasi posizione dell'aula. K400 è una tastiera silenziosa e facile da utilizzare, dotata di touchpad integrato e di tutti i tasti Windows® e AndroidTM dedicati. Completa di controlli multimediali che rendono semplice la navigazione sui digital board controllati da PC.

K380

La tastiera multidispositivo K380 si connette a tutti i dispositivi wireless Bluetooth che supportano una tastiera esterna, consentendo di lavorare senza interruzioni su Windows, macOS, iPadOS, Chrome OSTM, AndroidTM, iOS e anche su Apple TV. Si possono connettere fino a tre dispositivi contemporaneamente, anche con sistemi operativi diversi, e passare dall'uno all'altro con un semplice tocco. Digita, cambia dispositivo, continua a digitare. Gli studenti potranno dare sfogo alla lro creatività.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

RIPRESE AUDIO E VIDEO E DIGITAL STORYTELLING

Le soluzioni di Logitech offrono agli studenti tutto ciò che serve per apprendere e farsi sentire, aumentando le conoscenze e ottimizzando i risultati. Ci sono studenti di vari tipi: chi ama lavorare da solo, chi ha una mente creativa, chi preferisce prendere appunti ascoltare o presentare. Abbiamo soluzioni e metodi di apprendimento adatti a tutti.

STREAMCAM

Logitech StreamCam trasmette e registra in risoluzione Full HD 1080p a 60 fps, garantendo contenuti video straordinari con movimento fluido capaci di rendere al meglio ogni aspetto del tuo mondo online. Dalla registrazione di video su YouTube allo streaming su Twitch e oltre, grazie alla lente di vetro premium di StreamCam e al sistema di messa a fuoco automatica intelligente sarà facile ottenere risultati di qualità professionale. Funzionalità avanzate come l'inquadratura automatica e l'esposizione intelligente ti assicurano che apparirai sempre al meglio con qualsiasi illuminazione. StreamCam utilizza USB di tipo C, fondamentale per realizzare connessioni veloci e affidabili e garantire efficienti velocità di trasferimento video. Compatibile con Windows10 e macOS 10.14.

BRIO

Logitech Brio è la nostra webcam business migliore e più avanzata. Dotata di tante tecnologie innovative, Brio stabilisce un nuovo standard di eccellenza per la collaborazione video con risoluzione Ultra 4K HD. Le tecnologie RightLightTM 3 e HDR (High Dynamic Range) regolano automaticamente le impostazioni per darti un aspetto professionale con qualsiasi tipo di illuminazione, anche con luce scarsa, luce solare diretta o condizioni di illuminazione ad alto contrasto.

C920s

La webcam C920s produce video in Full HD (1080p a 30 fps) estremamente nitidi e ricchi di dettagli con obiettivo in vetro Full HD, campo visivo di 78°, correzione automatica dell'illuminazione e due microfoni per un suono stereo cristallino. Tutto quello che serve per registrare video dall'aspetto professionale. Il copriobiettivo applicabile protegge l'obiettivo e la privacy quando necessario. È dotata di due microfoni, che acquisiscono un suono più realistico da un'angolazione più ampia per una voce più naturale e chiara nelle registrazioni.

Visita il nostro sito internet per scoprire tutti i dettagli dei prodotti!

Attrezzature Didattico Educative

ORTO VERTICALE PER LA SCUOLA

Poty è l'orto verticale interattivo, sostenibile e compatto con irrigazione automatica e guida digitale alla coltivazione. Imparare dalla natura non è mai stato così semplice e divertente. Il prodotto Poty è sviluppato dalla startup Hexagro per rendere le tecnologie di agricoltura verticale più accessibili a tutti, garantendo l'accesso al cibo sano a chiunque, ovunque. Poty è disegnato sfruttando le tecnologie più avanzate, design sostenibile e materiali riciclati e riciclabili.

A CHI È DESTINATO?

L'attività inclusiva dell'orto è adattata a studenti di diverso grado scolastico e BES. Impegnerà i bambini in attività che insegnano a prendersi cura e **rispettare l'ambiente naturale** e a sviluppare un senso di responsabilità e di collaborazione rispetto ai doveri individuali e comuni. L'**esperienza laboratoriale** ha un impatto multidisciplinare che riesce ad integrare diverse materie nel progetto e quindi più di un insegnante.

POTY S KIT

Poty S è composto da **5 vasi** in plastica riciclata: 4 sono destinati alla coltivazione, il quinto vaso è il serbatoio d'acqua.

Alto 83 cm Poty S può ospitare 20 piante, tra verdure, insalate, bulbi ed erbe aromatiche: questa misura è alla portata dei più piccoli, ideale per le classi meno numerose o per un grado scolastico inferiore.

Numero di prodotti:
2 Poty per una classe di circa 20-25 alunni

Dim: 42x42cm 83h cm
Raccolto: 20 piante
Peso: 3 kg
Alimentazione: presa elettrica

COSTRUZIONI TRIDIMENSIONALI E CODING

LEGO® EDUCATION IL MIO MONDO XL

Il set LEGO® Education Il mio Mondo XL offre esperienze di apprendimento ludico che introducono i bambini in età prescolare al mondo che li circonda attraverso giochi di ruolo, divertenti attività di costruzione e condivisione delle idee. Questo set di apprendimento LEGO®, inoltre, sviluppa nei bambini il senso di sicurezza e le competenze sociali essenziali, come la collaborazione, la comunicazione e la comprensione dei ruoli e delle responsabilità.

Gioco di ruolo sul mondo reale.
Divisi ingruppi (da 2 a 10 bambini), i bambini utilizzano la collezione, che include 480 mattoncini LEGO DUPLO colorati, personaggi, basi con ruote, finestre, porte e una piattaforma di costruzione, per creare una casa, un ristorante, una fermata dell'autobus, un ospedale e una caserma dei pompieri. Potranno costruire anche un aeroplano, un'automobile e persino un sottomarino e utilizzare la fantasia per inventare animali immaginari e storie divertenti. Il mio Mondo XL si combina inoltre con i set di accessori 45029 Animali e 45030 Popoli, parte del sistema di apprendimento per l'infanzia, che consente di imparare giocando.

Supporto completo per l'insegnante
Il mio Mondo XL offre agli insegnanti tutto il necessario per rendere più stimolanti le lezioni, tra cui una scheda guida introduttiva con 5 idee per attività e 10 schede con suggerimenti ispiranti (fronte/retro). Include inoltre un Piano unità online con 8 lezioni allineate alle indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia, scaricabile all'indirizzo www.LEGOEducation.com/Start. È inoltre disponibile un corso di sviluppo professionale di un'intera giornata (da acquistare separatamente) per consentire agli insegnanti di iniziare il ciclo di lezioni nel miglior modo possibile.

Un approccio olistico all'apprendimento
L'apprendimento per la prima infanzia LEGO® Education pone le basi che consentono ai bambini di imparare e di appassionarsi ad attività per uno sviluppo costante, stimolando la loro naturale curiosità di esplorare insieme e apprendere attraverso il gioco. Il mio Mondo XL può essere combinato con altri prodotti del sistema di apprendimento per l'infanzia per sviluppare competenze socio-emotive, linguistiche e di gioco libero, oltre che per imparare i primi concetti.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

LEGO, il logo LEGO, DUPLO, il logo SPIKE sono marchi del Gruppo LEGO. Utilizzato con autorizzazione. ©2022 The LEGO Group.

LEGO® EDUCATION LETTERS

Con l'alfabeto inglese in un arcobaleno di colori, le schede di ispirazione incluse e le attività per iniziare aiutano i bambini a imparare l'alfabeto, riconoscere e scrivere lettere, identificare fonemi e scrivere parole e nomi brevi.

Piastre da costruzione, piccoli camion e porte ispirano anche i bambini ad abbinare lettere maiuscole e minuscole, creare parole composte, vocali di gruppo e consonanti e svolgere attività divertenti come indovinare la lettera mancante.

Nella confezione troverai 130 elementi LEGO DUPLO®, tra cui un'ampia selezione di mattoncini con lettere dell'alfabeto inglese in un arcobaleno di colori. Troverai anche una scheda attività per iniziare e 4 schede di ispirazione a doppia faccia.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

LEGO, il logo LEGO, DUPLO, il logo SPIKE sono marchi del Gruppo LEGO. Utilizzato con autorizzazione. ©2022 The LEGO Group.

LEGO® EDUCATION CODING EXPRESS

Fai una pausa, fermati, cambia direzione, suona il clacson e altro ancora! Prendendo la familiarità di un treno e combinandola con i nuovi mattoncini d'azione, i bambini impareranno attraverso il gioco il sequenziamento, il looping, la codifica condizionale e la causa ed effetto posizionando i nuovi mattoncini d'azione all'interno dei binari del treno. Ogni action brick crea un'azione specifica che consente agli studenti di testare e riprogettare modi per risolvere i problemi e lavorare insieme per portare il treno a destinazione.

Basata sul sempre popolare tema del treno, questa soluzione altamente versatile consente ai bambini di esplorare intuitivamente i primi concetti di codifica sviluppando capacità di risoluzione dei problemi, pensiero critico e collaborazione.

Questa soluzione include 234 mattoncini DUPLO tra cui treno Push & Go con luci e suoni, motore, sensore di colore che interagisce con 5 mattoncini colorati e 2 scambi ferroviari. Troverai anche una scheda attività per iniziare e 6 schede di ispirazione a doppia faccia.

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

LEGO, il logo LEGO, DUPLO, il logo SPIKE sono marchi del Gruppo LEGO. Utilizzato con autorizzazione. ©2022 The LEGO Group.

LEGO® EDUCATION STORYTALES

Promuovi la creatività, la narrazione fantasiosa e lo sviluppo del linguaggio con questo set narrativo unico e coinvolgente. I bambini collaboreranno naturalmente e svilupperanno capacità di parlare e ascoltare mentre costruiscono le loro storie e i loro giochi di ruolo. Chiunque può raccontare una storia con StoryTales!

CARATTERISTICHE AGGIUNTIVE

- Progettato appositamente per la narrazione
- Include una varietà di mattoncini e personaggi unici
- Include tre piastre di base e cinque carte di sfondo a doppia faccia
- Include una scheda attività con idee didattiche stimolanti
- StoryTales Guida per insegnanti disponibile per il download gratuito

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

LEGO, il logo LEGO, DUPLO, il logo SPIKE sono marchi del Gruppo LEGO. Utilizzato con autorizzazione. ©2022 The LEGO Group.

SVILUPPO DEL LINGUAGGIO, DELLE ABILITÀ NUMERICHE E DEL PROBLEM SOLVING

KIT PER LO SVILUPPO DEL PROBLEM SOLVING

Set di giochi di logica a tema fattoria, 3 porcellini, cappuccetto rosso, animali.

EDUCATION MAGICUBE WORD + MATHS BUILDING

30 cubi magnetici MagiCube Geomag in 4 colori con immagini e lettere magnetiche 30 cubi magnetici MagiCube Geomag in 4 colori con immagini e numeri magnetici.

KIT SVILUPPO DELLE ABILITÀ NUMERICHE

Set di confezioni per imparare la matematica.

PLUGO SET STEM - LINK, LETTER, COUNT

Set STEM contenente 1 Tappeto interattivo + Kit lettere + Kit link + Kit matematica. Contenuti in lingua inglese.

PLUGO SET STEM LINK, LETTER, COUNT

Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

LABORATORI CREATIVI E EDUCAZIONE EMOTIVA

KIT SVILUPPO EMOTIVO

Set di confezioni di attività per riconoscere e gestire le emozioni, le espressioni, la drammatizzazione.

PIANO LUMINOSO

Cattura l'immaginazione dei piccoli con il piano luminoso a LED. Un modo affascinante di esplorare la luce, i colori e le forme.

CARRETTO DELL'ACQUA CON RUOTE

Carello dell'acqua su ruote con due lavelli e mensola d'appoggio. Contiene due tubi per sperimentare i flussi con l'acqua. Dimensioni: 80 x 57 x 100 cm

KIT SVILUPPO SENSORIALE

Set di confezioni di attività per sviluppare le sensorialità attraverso l'esplorazione dei sensi: tatto, vista, gusto, olfatto, udito.

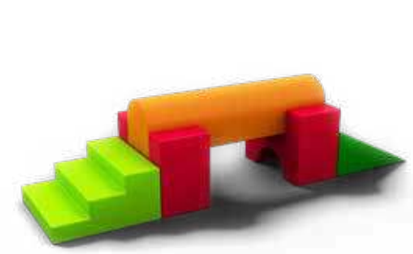
Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

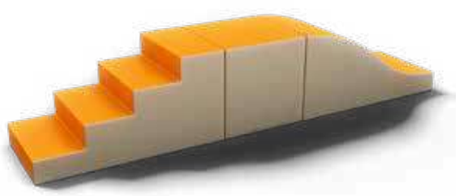
SVILUPPO DELLA MOTRICITÀ

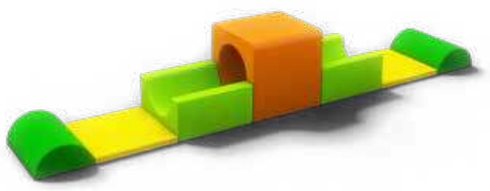
Lo sviluppo della motricità aiuta i bambini a strutturare correttamente il loro sistema nervoso permettendo loro di imparare a compiere azioni che faranno parte della loro vita quotidiana.

Uno strumento fondamentale è il gioco, che favorisce il perfezionamento e l'acquisizione delle capacità essenziali per ogni apprendimento futuro. Infatti, attraverso il gioco i bambini sviluppano l'agilità, la flessibilità, l'equilibrio e la coordinazione.

Quando si parla di sviluppo della motricità è corretto riferirsi anche alla psicomotricità in quanto esiste un legame indissolubile tra il movimento fisico e le capacità cognitive. Attraverso attività ludiche, i bambini accrescono la loro conoscenza di sé e del mondo che li circonda, comprendono le prime emozioni e sviluppano la concentrazione.







Consulta la nostra matrice per avere tutti i dettagli

QUADRICICLO IN METALLO

Quadriciclo in metallo robusto e resistente che permette di sopportare una sollecitazione continua da parte dei bambini e di durare negli anni.

PRIMIPASSI GINETTA

Primi passi cavalcabile a spinta robusto e divertente che permette ai più piccoli, dai 1 ai 6 anni, di muoversi liberamente in totale sicurezza, sperimentando diverse situazioni di equilibrio, e sviluppando nuove abilità motorie.

BALANCE BIKE IMOLA

Il giusto approccio per acquisire e migliorare il loro equilibrio su una due ruote, per imparare a curvare con la giusta postura e coordinazione. Si inizia camminando a cavallo della bici bimbo senza pedali, per poi lanciarsi in corse sfrenate.

CUBIC TOY MOD. F

Set gioco modulare componibile per psicomotricità composto da 11 pannelli, 1 tunnel, 2 scivoli-scala, 4 triangoli, 1 tappo (a norma UNI EN1176).

CARRELLO PSICOMOTORIO

Carrello pratico e resistente dotato di ruote e completo di tutti gli strumenti fondamentali per la realizzazione di percorsi psicomotori.

Siamo presenti anche su **MEPA**, il portale degli acquisti della pubblica amministrazione. Se non trovate un codice o avete esigenze di creare un codice dedicato ad un progetto potete contattarci, siamo a vostra disposizione.

La carta stampata invecchia velocemente!
Puoi trovare codici e prezzi dei nostri prodotti nella nostra matrice scaricabile qui.

MR*Digital - Via Liguria, 76 - 20025 Legnano (MI)
Tel. +39 0331 545181 - Whatsapp +39 338 5063717 - edu@mrdigital.it

NON HAI TROVATO QUELLO CHE CERCHI IN QUESTO CATALOGO?

Ne abbiamo altri 3 sfogliali subito

MR*DIGITAL
EDUCATION

Via Liguria, 76/78 - 20025 Legnano (MI)
Tel. 0331.545181 - Email edu@mrdigital.it
https://education.mrdigital.it

Versione: Dicembre 2022 / 1 - Concept: www.officinaldeeadv.it - Stampato su carta riciclata

FSC
www.fsc.org
FSC® C147178
The mark of responsible forestry